



Tuti Hartati
Sussi



TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

SMP/MTs

Untuk Kelas IX



PUSAT PERBUKUAN
Kementerian Pendidikan Nasional

Teknologi Informasi dan Komunikasi

SMP/MTs

Untuk Kelas IX



PUSAT PERBUKUAN
Kementerian Pendidikan Nasional

Hak Cipta buku ini pada Kementerian Pendidikan Nasional.
Dilindungi Undang-undang.

Teknologi Informasi dan Komunikasi SMP/MTS

Untuk Kelas IX

Penulis

Tuti Hartati
Sussi

Desain Cover

Iwan Dharmawan

Ilustrator

Tim Redaksi

Ukuran Buku

1,6 x 25 cm

004.6

TUT

t

TUTI Hartati

Teknologi Informasi dan Komunikasi SMP/MTs/Tuti Hartati,
Sussi; ilustrator, Tim Redaksi.—Jakarta: Pusat Perbukuan,
Kementerian Pendidikan Nasional, 2010.
viii, 162 hlm.: illus.; 25 cm

Bibliografi: hlm. 131

Indeks

Untuk kelas IX

ISBN 978-979-095-173-0 (no. jilid lengkap)

ISBN 978-979-095-208-9 (jil. 3e)

1. Teknologi Informasi - Studi dan Pengajaran I. Judul

II. Sussi III. Tim Redaksi

Hak Cipta buku ini dialihkan kepada Kementerian Pendidikan Nasional
dari Penerbit Arfino Raya

Diterbitkan oleh Pusat Perbukuan
Kementerian Pendidikan Nasional Tahun 2010

Diperbanyak oleh ...

KATA SAMBUTAN

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya, Pemerintah, dalam hal ini, Departemen Pendidikan Nasional, pada tahun 2009, telah membeli hak cipta buku teks pelajaran ini dari penulis/penerbit untuk disebarluaskan kepada masyarakat melalui situs internet (*website*) Jaringan Pendidikan Nasional.

Buku teks pelajaran ini telah dinilai oleh Badan Standar Nasional Pendidikan dan telah ditetapkan sebagai buku teks pelajaran yang memenuhi syarat kelayakan untuk digunakan dalam proses pembelajaran melalui Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 49 Tahun 2009 tanggal 12 Agustus 2009.

Kami menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada para penulis/penerbit yang telah berkenan mengalihkan hak cipta karyanya kepada Kementerian Pendidikan Nasional untuk digunakan secara luas oleh para siswa dan guru di seluruh Indonesia.

Buku-buku teks pelajaran yang telah dialihkan hak ciptanya ini, dapat diunduh (*down load*), digandakan, dicetak, dialihmediakan, atau difotokopi oleh masyarakat. Namun, untuk penggandaan yang bersifat komersial harga penjualannya harus memenuhi ketentuan yang ditetapkan oleh Pemerintah. Diharapkan buku teks pelajaran ini akan lebih mudah diakses oleh siswa dan guru di seluruh Indonesia maupun sekolah Indonesia yang berada di luar negeri sehingga dapat dimanfaatkan sebagai sumber belajar.

Kami berharap, semua pihak dapat mendukung kebijakan ini. Kepada para siswa kami ucapkan selamat belajar dan manfaatkanlah buku ini sebaik-baiknya. Kami menyadari bahwa buku ini masih perlu ditingkatkan mutunya. Oleh karena itu, saran dan kritik sangat kami harapkan.

Jakarta, April 2010
Kepala Pusat Perbukuan

KATA PENGANTAR

Segala Puji bagi Allah yang maha mendidik lagi maha memelihara. Atas izin-Nya buku ini dapat diselesaikan sesuai dengan rencana dan harapan.

Buku Teknologi Informasi dan Komunikasi ini ditujukan bagi siswa-siswi SMP sebagai acuan dalam kegiatan pembelajaran. Buku ini dirancang sedemikian rupa, sehingga akan membantu para siswa untuk cepat dan mudah memahami dan menguasai seluruh materi yang telah disesuaikan dengan kompetensi yang tercantum dalam kurikulum Nasional.

Bahasa yang sederhana serta materi yang padat, membuat buku ini sangat cocok untuk menjadi pegangan para pelajar di seluruh tanah air. Penulis menyarankan agar para siswa dapat mempelajari serta mempraktikkan segala sesuatu yang terdapat di buku ini dengan sungguh-sungguh. Mengapa demikian? Sebab kemampuan menguasai teknologi informasi dan komunikasi saat ini, akan sangat membantu untuk meningkatkan prestasi di setiap aspek kehidupan.

Semoga buku ini memberikan manfaat yang besar bagi penulis, para siswa, rekan-rekan guru serta masyarakat pada umumnya.

Penulis

KATA SAMBUTAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
PENDAHULUAN	viii
BAB 1 MENGENAL INTERNET	1
A. Pengertian Internet	2
B. Sejarah Internet	3
C. Perkembangan Internet	4
D. Keuntungan dari Internet	6
E. Kerugian dari Internet	6
F. Intranet	8
Rangkuman	8
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	8
Soal-soal Latihan	9
Tugas Portofolio	10
Refleksi	10
BAB 2 SISTEM UNTUK MENGAKSES INTERNET	11
A. Jaringan Komputer	12
B. Protokol Jaringan	13
C. Topologi Jaringan	13
D. Media Transmisi	15
E. Jaringan Berdasarkan Area Kerja	17
F. Program untuk Mengakses Internet	18
Rangkuman	18
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	19
Soal-soal Latihan	19
Tugas Portofolio	20
Refleksi	20
BAB 3 PERANGKAT UNTUK MENGAKSES INTERNET	21
A. Perangkat Input	22
B. Perangkat Proses	24
C. Memori	24
D. Perangkat Penyimpanan	25
E. Perangkat Keluaran	26
Rangkuman	28
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	28
Soal-soal Latihan	28
Tugas Portofolio	30
Refleksi	30

BAB 4 MENGAKSES INTERNET	31
A. Penyelenggara Jasa Internet	32
B. Melakukan Akses ke Internet	32
C. Mempercepat Akses Internet	41
D. Ukuran Kecepatan Akses Internet	42
Rangkuman	43
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	44
Soal-soal Latihan	44
Tugas Portofolio	46
Refleksi	46
BAB 5 LAYANAN DALAM INTERNET	47
A. Www (World Wide Web)	48
B. E-Mail	49
C. Internet Relay Chat (Chatting)	50
D. Search Engine	51
E. Layanan Blog	52
F. Layanan Lainnya	53
Rangkuman	54
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	55
Soal-soal Latihan	55
Tugas Portofolio	58
Refleksi	58
Soal-soal Latihan Semester Ganjil	59
BAB 6 WEB BROWSER	63
A. Menggunakan Internet Explorer	64
B. Mengakses Web Melalui URL	66
C. Menggunakan New Windows	68
D. Menyimpan Halaman Web	69
E. Mencetak Halaman Web	70
F. Mengatur Situs Web secara Offline	72
G. Menggunakan Fasilitas History	74
H. Menggunakan Fasilitas Favorites	76
Rangkuman	79
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	79
Soal-soal Latihan	79
Tugas Portofolio	84
Refleksi	84
BAB 7 MESIN PENCARI INFORMASI	85
A. Mengubah Bahasa yang Digunakan Google	86
B. Mencari Informasi Menggunakan Search Engine	88
C. Mencari Informasi dalam Bentuk Gambar	89
D. Mengelola Informasi Hasil Akses Internet	91
Rangkuman	93
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	93

Soal-soal Latihan	94
Tugas Portofolio	96
Refleksi	96
BAB 8 SURAT ELEKTRONIK	97
A. Mengetahui E-Mail	98
B. Membuat Alamat E-Mail	98
C. Membaca E-Mail	102
D. Mengirim E-Mail	105
E. Membalas dan Meneruskan E-Mail yang Diterima	107
F. Menyertakan Lampiran pada E-Mail	108
G. Keuntungan dan Kerugian E-Mail	110
Rangkuman	110
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	111
Soal-soal Latihan	111
Tugas Portofolio	114
Refleksi	114
BAB 9 INTERNET DAN MASYARAKAT	115
A. Internet dalam Kegiatan Sehari-hari	116
B. Men-download File	118
C. Chatting	120
Rangkuman	124
Kesehatan dan Keselamatan Kerja	124
Soal-soal Latihan	124
Tugas Portofolio	126
Refleksi	126
Soal-soal Latihan Semester Genap	127
DAFTAR PUSTAKA	131
GLOSARIUM	132
INDEKS	135
LAMPIRAN	138

PENDAHULUAN

Selamat belajar buat kamu semua yang telah menginjak di kelas sembilan. Setelah belajar beberapa kompetensi bidang teknologi informasi dan komunikasi di kelas tujuh dan delapan. Sudah saatnya sekarang kamu berkenalan dengan internet. Adakah diantara kamu yang sudah terbiasa menggunakan internet? Manfaat apa yang dapat kamu rasakan dari internet? Fasilitas apa saja yang ada di internet? Pertanyaan itu semua akan kamu dapatkan setelah kamu membaca buku *Teknologi Informasi dan Komunikasi* kelas sembilan ini.

Untuk dapat mengakses internet tentunya harus tersedia terlebih dahulu perangkat untuk mengaksesnya. Perangkat untuk mengakses internet adalah sama dengan komputer yang biasa kita gunakan. Kemudian cukup ditambah hardware yang biasa disebut modem dan terhubung dengan jaringan internet melalui saluran telepon. Setiap orang dapat menggunakan internet di sekolah, kantor, rumah, warnet, bahkan di tempat-tempat umum. Dengan syarat tersedia perangkat untuk mengakses internet.

Setiap komputer yang terhubung dengan internet, itu artinya komputer tersebut sudah terhubung dengan berjuta-juta komputer yang ada di seluruh dunia. Sehingga kamu dapat berkomunikasi, saling bertukar informasi dengan siapapun yang sama-sama menggunakan internet. Berbagai macam informasi dapat kita peroleh dengan cepat dan mudah. Berbagai macam kegiatan sehari-hari dapat dilakukan dengan mudah melalui internet. Seperti mengirim surat, mentransfer uang, membeli barang, menjual barang, mencari iklan, menonton televisi, mendengarkan musik, dan berbagai kegiatan lainnya.

Buku yang sedang kamu baca ini, dimulai dengan menyajikan pengenalan internet pada bab pertama. Selanjutnya, diuraikan pula mengenai jaringan komputer. Beserta topologi, macam-macam jaringan, sampai media saluran transmisinya. Pada bab berikutnya disajikan mengenai perangkat apa saja yang digunakan untuk mengakses internet. Bagaimana pula cara untuk melakukan hubungan dengan internet.

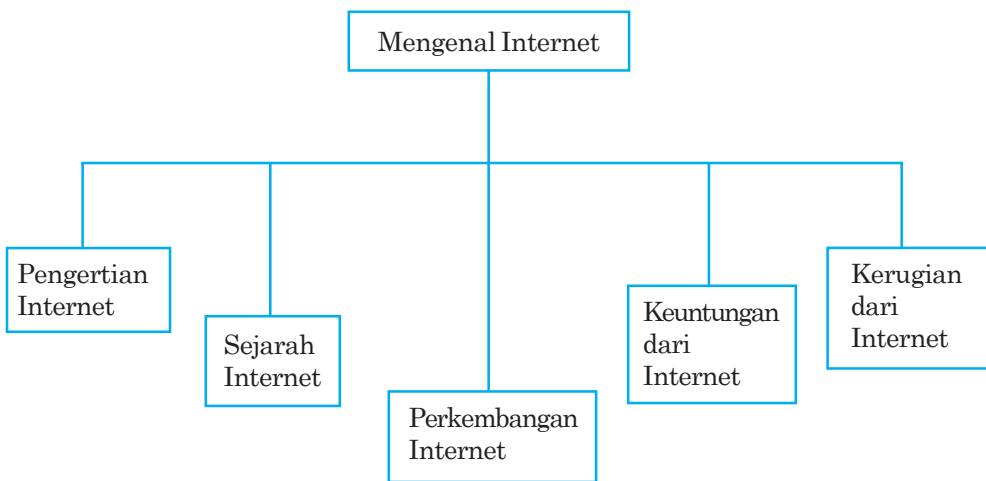
Di bab-bab selanjutnya diuraikan mengenai layanan apa saja yang ada pada internet. Bagaimana cara menelusuri berjuta-juta situs web yang ada di internet. Kemudian kamu akan dibimbing untuk membuat *e-mail*, menggunakan *search engine*, *men-download*, melakukan *chatting*, sampai membuat sebuah blog.

Setelah menyelesaikan buku ini, diharapkan kamu memahami dasar-dasar menggunakan internet. Selain itu, kamu juga diharapkan mampu menggunakan internet untuk memperoleh informasi. Sudah siapkah kamu mempelajari semua yang disajikan dalam buku ini? Kalau begitu mari kita mulai dari bab pertama.

BAB 1

MENGENAL INTERNET

Peta Konsep



Kata Kunci

Internet, Jaringan komputer, Situs web, Informasi, On line, Layanan internet, Interkoneksi, Diakses

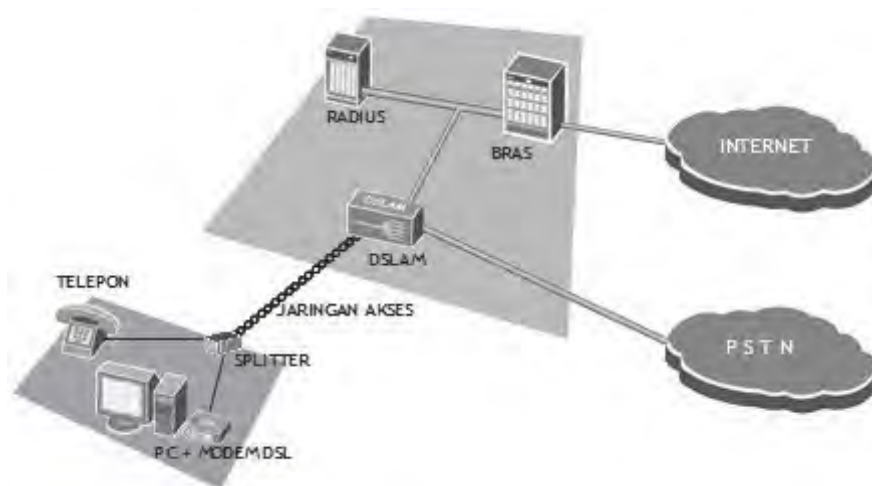
Hampir di semua sekolah tingkat pertama sudah tersedia fasilitas internet. Dengan tersedianya fasilitas ini banyak manfaat yang dapat diperoleh, baik oleh pelajar maupun masyarakat banyak. Internet masih terbilang mahal, tetapi ada juga yang menyediakan jasa internet murah yang biasa kita kenal dengan warung internet atau warnet. Lalu sejak kapan kamu mengenal internet? Apakah di sekolahmu sudah tersedia jaringan internet? Manfaat apa yang akan kamu peroleh dari menggunakan internet?

A.

PENGERTIAN INTERNET

Istilah internet berasal dari bahasa Latin *inter*, yang berarti “antara”. Secara kata per kata internet berarti *jaringan antara* atau *penghubung*. Artinya internet adalah jaringan berjuta-juta komputer di seluruh dunia, yang terhubung dengan menggunakan protokol TCP/IP. Dengan internet, kamu bisa berkomunikasi dan mendapatkan informasi dari jutaan situs web yang tersebar di seluruh dunia. Internet seperti sebuah perpustakaan raksasa yang dapat memberikan berbagai informasi yang kita butuhkan, baik berupa tulisan, gambar, maupun multimedia. Sekarang melalui internet, kita bisa melakukan jual-beli, seorang pelajar dapat dengan mudah mencari informasi ke seluruh perpustakaan yang ada di dunia, atau bahkan seorang mahasiswa tidak harus pergi ke kampusnya karena kuliah dilakukan secara *online*.

Layanan internet meliputi: komunikasi langsung seperti chatting; diskusi seperti *e-mail*, *millis*; informasi yang terdistribusi seperti *situs web*, transfer file (FTP) serta masih banyak lagi layanan yang lainnya.



Gambar 1.1 Jaringan internet
(Sumber: speedy.telkom.jpg/03-02-2009)

Internet pertama kali dikembangkan tahun 1969 oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat dengan nama ARPANET (*US Defense Advanced Research Projects Agency*). Hal ini dimaksudkan untuk membuat suatu jaringan komputer yang tersebar sehingga pemusatan informasi di satu tempat dapat dihindari, karena dikhawatirkan akan hancur pada saat peperangan. Dengan cara ini, diharapkan apabila salah satu jaringan putus, maka jalur yang melalui jaringan tersebut secara otomatis pindah ke jalur lain.

Awal tahun 1980-an, ARPANET terpecah menjadi dua jaringan yaitu ARPANET dan Milnet, tetapi keduanya masih dapat saling berkomunikasi. Jaringan interkoneksi ini dinamakan DARPA Internet, untuk selanjutnya disebut internet. Selanjutnya, internet mulai dikembangkan untuk kepentingan akademis dengan bekerja sama dengan beberapa universitas seperti UCLA, University of California at Santa Barbara, University of Utah, dan Stanford Research Institute. Perkembangan selanjutnya, internet dapat diakses melalui sarana komputer pribadi (PC) dengan dibukanya layanan Usenet dan Bitnet.

Jaringan yang membentuk internet bekerja berdasarkan suatu prosedur atau aturan yang disebut dengan *Protokol*. Protokol standar mulai diperkenalkan pada tahun 1982 dan dikenal dengan sebutan TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*). Protokol ini mengatur penggunaan format data, penanganan kesalahan lalu lintas pesan, dan standar komunikasi lainnya. Protokol mampu bekerja pada semua jenis komputer, tanpa terpengaruh oleh perbedaan perangkat keras maupun sistem operasi yang digunakan.

Pada tahun 1986, ARPANET mulai digantikan oleh *Jaringan National Science Foundation Network* (NSFNET) yang menghubungkan para periset di seluruh Amerika dengan lima buah pusat super komputer. Jaringan ini kemudian dikembangkan untuk menghubungkan berbagai jaringan akademis lainnya yang terdiri atas universitas dan beberapa jaringan riset. Pada bulan Maret 1990, ARPANET resmi dibubarkan. Pada saat NSFNET dibangun, berbagai jaringan di beberapa negara didirikan dan bergabung dengan NSFNET. Negara-negara tersebut antara lain Australia, Inggris, Prancis, Jerman, Kanada, dan Jepang. Kemudian pada tahun 1990, CERN Laboratorium Fisika Partikel di Swiss, mulai mengembangkan *World Wide Web* berdasarkan proposal yang dibuat oleh Tim Berners-Lee. World Wide Web atau www merupakan layanan berbasis grafis, artinya informasi pada internet sudah dilengkapi dengan gambar.

Pada tahun 1992, Pei Wei meluncurkan perangkat lunak untuk mengakses internet dengan nama Viola dan didistribusikan bersama CERN WWW. Kemudian, tahun 1993, InterNIC didirikan untuk menjalankan layanan pendaftaran nama domain. Sebuah sistem komputer yang terhubung secara langsung ke jaringan internet memiliki nama domain dan alamat IP (*Internet Protocol*) dalam bentuk numerik dan format tertentu sebagai pengenalan. Pada saat itu Gedung putih mulai *online* di

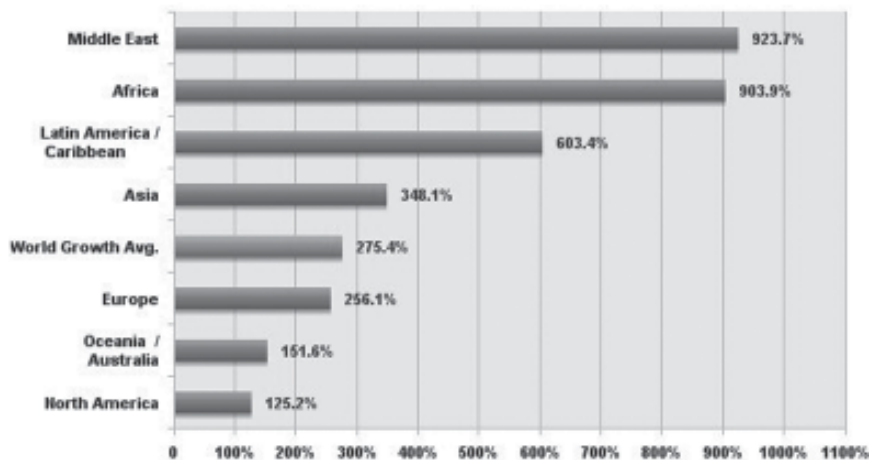
internet. Sekitar tahun 1994 penggunaan internet untuk bisnis pertama dipakai oleh perusahaan Pizza Hut. Adapun *Internet Banking* pertama kali digunakan oleh First Virtual.

Setahun kemudian layanan akses internet bagi masyarakat umum dibuka oleh perusahaan CompuServe, America Online, dan Prodigy. Baru sekitar tahun 1994 internet mulai masuk ke Indonesia.

C. PERKEMBANGAN INTERNET

Berdasarkan data dari www.internetworldstats.com ternyata pengguna internet di seluruh dunia terus meningkat. Hampir setiap perusahaan, lembaga pemerintahan, swasta, bahkan perorangan terus ber-upaya untuk menampilkan profil masing-masing di internet. Sehingga setiap perusahaan, lembaga, organisasi, bahkan perorangan dituntut untuk menyediakan fasilitas internet. Bahkan, saat ini di Indonesia beberapa lembaga pendidikan, seperti sekolah, kampus menyediakan kelas internet gratis bagi para karyawan, guru/dosen, siswa, dan juga mahasiswa.

Berikut ini dapat dilihat data yang berkaitan dengan perkembangan penggunaan internet di seluruh dunia.

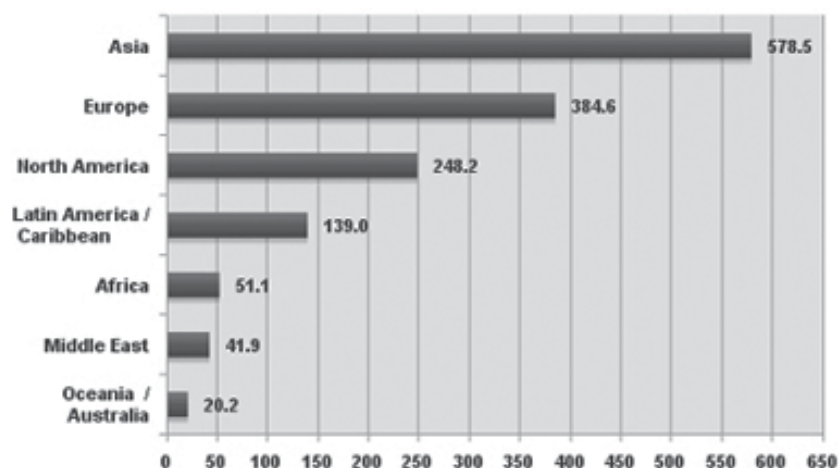


Gambar 1.2

Grafik perkembangan pengguna internet dalam persen

(Sumber: www.internetworldstats.com/26-11-2008)

Pada gambar 1.2 dapat dilihat grafik perkembangan pengguna internet di seluruh dunia antara tahun 2000 sampai 2008 rata-rata mencapai angka 275,4% .

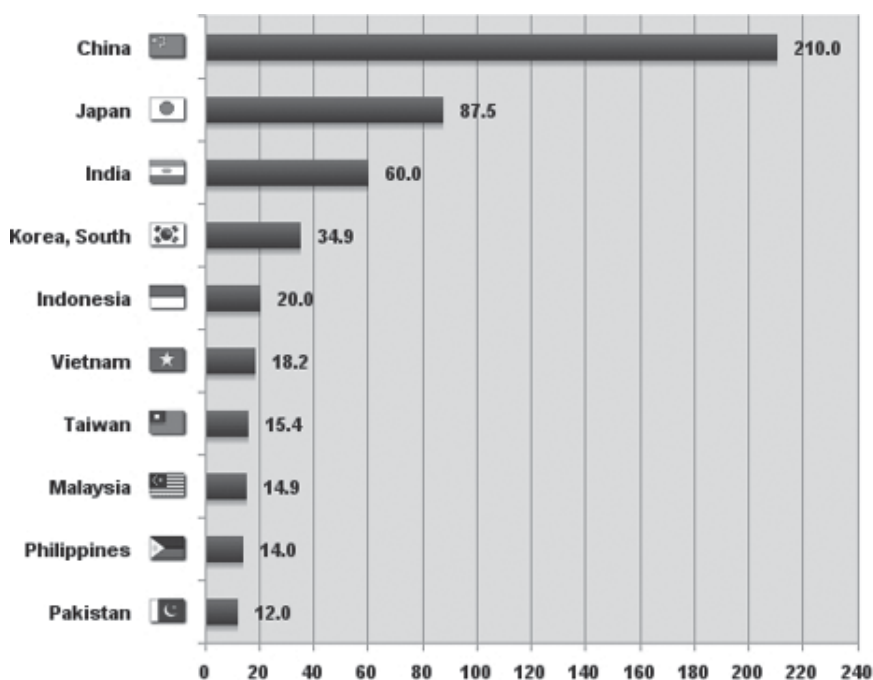


Gambar 1.3

Grafik perkembangan pengguna internet dalam jutaan

(Sumber: www.internetworldstats.com/26-11-2008)

Pada gambar 1.3 dapat dilihat grafik pengguna internet di seluruh dunia yang menunjukkan bahwa perkiraan pengguna internet sampai Maret 2008 mencapai angka 1.355.110.631 orang.



Gambar 1.4

Grafik sepuluh besar pengguna internet di Asia

(Sumber: www.internetworldstats.com/26-11-2008)

Pengguna internet di Asia berdasarkan grafik di atas paling banyak ialah negara Cina. Di peringkat berikutnya yaitu Jepang, India, Korea Selatan, dan Indonesia menduduki peringkat ke lima. Data ini setiap saat dapat berubah, kamu dapat mengetahuinya dengan mengunjungi situs web *internetworldstats.com*.

D. KEUNTUNGAN DARI INTERNET

Teknologi internet telah memberikan keuntungan yang cukup besar untuk kehidupan manusia. Beberapa keuntungan telah dirasakan oleh masyarakat umumnya, antara lain sebagai berikut.

1. Beberapa pekerjaan manusia menjadi lebih mudah dan cepat selesai. Sebagai contoh, pada saat mencari informasi, berita, atau data tertentu melalui koran, atau perpustakaan. Tentu membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup lama. Dengan menggunakan internet, pekerjaan tersebut menjadi mudah dan cepat selesai.
2. Berkirim surat melalui pos, tentu membutuhkan perlengkapan seperti kertas, perangko, dan amplop. Kemudian, surat harus dikirim melalui kantor pos selama jam kerja. Surat tersebut akan sampai paling cepat sehari atau tiga hari bahkan lebih. Dengan menggunakan internet, berkirim surat menjadi lebih mudah dan cepat. Serta dapat dikirim kapan saja dan di mana saja selama kita dapat mengakses internet.
3. Pendaftaran sekolah, kuliah, atau beasiswa. Biasanya pendaftar datang langsung ke lokasi pendaftaran. Bisa dibayangkan pendaftar dari Sumatra harus datang ke Bandung. Berapa biaya, waktu dan tenaga yang harus dikeluarkan? Dengan menggunakan internet semua menjadi lebih mudah dan cepat. Pendaftar tidak harus pergi ke lokasi pendaftaran, tetapi cukup membuka layanan pendaftaran melalui internet yang sudah disiapkan oleh panitia. Selain pendaftar mendapat kemudahan, ternyata panitia juga menjadi ringan pekerjaannya.

Masih banyak lagi manfaat dari internet yang belum dibahas di sini. Supaya lebih meyakinkan, kamu harus mencoba terlebih dahulu. Bahkan dengan seiring perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Setiap saat memungkinkan muncul manfaat-manfaat baru yang belum dirasakan saat ini.

E. KERUGIAN DARI INTERNET

Dalam kehidupan di dunia ini, manusia tidak bisa lepas dari aturan Tuhan yang menciptakan manusia dan alam semesta. Adanya perbuatan baik dan buruk menjadi tanggung jawab manusia kelak di akhirat. Teknologi informasi dan komunikasi khususnya internet, merupakan alat yang dapat digunakan manusia untuk mencapai tujuannya. Termasuk ada manusia yang menggunakan alat ini untuk berbuat kejahatan. Munculnya kerugian yang dirasakan manusia, diakibatkan oleh orang-

orang yang memiliki mental yang buruk. Sehingga internet digunakan untuk kejahatan. Berikut ini merupakan penggunaan internet yang sangat merugikan kehidupan manusia.

1. Internet dapat diakses oleh siapa pun dengan bebas. Hal ini dimanfaatkan oleh orang yang tidak bermoral untuk memperoleh keuntungan materi dengan jalan yang haram. Ada orang-orang yang memajang foto perempuan dan laki-laki telanjang tanpa busana seperti binatang, bahkan adegan-adegan mesum seperti hewan sedang kawin. Hal ini jelas bagi orang-orang yang beriman merupakan perbuatan yang keji dan buruk.
2. Akibat banyaknya gambar, foto, bahkan video porno di internet, maka banyaklah orang yang kemudian berkunjung menghabiskan waktu hanya untuk melihat foto atau video haram yang dapat merusak pikiran dan moral manusia. Berdasarkan data beberapa penelitian, ternyata pelajar pun banyak yang mengunjungi alamat situs di internet yang menyediakan layanan haram. Biasanya, orang yang sering mengunjungi layanan-layanan seperti itu, ada kecenderungan untuk kecanduan dan mudah berbuat maksiat. Berkhayal, mengganggu orang, berbicara jorok, tidak punya rasa malu, lebih parahnya berbuat zina.
3. Internet menyediakan begitu banyak fasilitas. Dari mudahnya mendapatkan informasi, mendapatkan teman baru, sampai tersedianya fasilitas gratis, seperti musik, film, sampai permainan (*game*). Hal ini membuat para pengguna internet kecanduan untuk duduk berjam-jam setiap hari di depan komputer yang terhubung internet. Sehingga waktu untuk kegiatan lain, seperti bersosialisasi, semakin berkurang. Kewajiban yang biasa dilakukan mulai terabaikan.
4. Bagi orang yang ahli dalam bidang komputer, khususnya teknologi internet, banyak cara yang dapat digunakan untuk memperoleh keuntungan yang tidak halal. Seperti membuat virus lalu menyebarkannya. Kemudian, dia sendiri yang membuat program anti virusnya yang nantinya akan dijual untuk memperoleh keuntungan.
5. Ada juga orang yang mencuri atau membobol rekening orang lain. Dengan cara-cara tertentu uang akan berpindah dari rekening satu ke rekening yang lain. Ada pula orang yang mencuri data dari komputer orang lain yang jaraknya jauh, atau bahkan merusaknya dengan tujuan menghancurkan usaha orang lain.

Bagaimana mencegah dampak negatif ini supaya tidak bertambah besar? Kunci awalnya ialah diri kita sendiri. Selama kita memiliki tekad kuat untuk benar, disiplin, tahu hal yang haram dan halal, maka tekad itulah yang akan membentengi kita dari pengaruh-pengaruh negatif. Selanjutnya, kita perlu berada di lingkungan teman yang mempunyai tekad yang sama. Kemudian, di luar diri kita ada pemerintah yang harus berupaya untuk melindungi warganya dari pengaruh negatif penggunaan internet. Salah satu upaya tersebut ialah dibuatnya undang-undang TIE (Teknologi Informasi dan Elektronik) yang mengatur segala sesuatu yang berkaitan dengan komputer, internet, serta informasi dan komunikasi.

Termasuk untuk pornografi, pemerintah telah menyediakan *software* khusus penangkal situs porno, bersifat gratis dan boleh disebarluaskan. Walaupun tidak ada jaminan semua situs porno terblokir, namun setidaknya upaya itu telah dilakukan.

F.

INTRANET

Mengikuti pesatnya perkembangan internet, beberapa perusahaan atau lembaga mulai membangun intranet.

Pernahkah kamu mendengar intranet? Ya, intranet merupakan jaringan komputer seperti internet yang menggunakan TCP/IP. Perangkat yang digunakan intranet sama juga dengan perangkat yang digunakan internet. Perbedaannya terletak pada jangkauan akses. Jika internet dapat diakses siapa saja, di mana saja di dunia ini, maka intranet hanya dapat diakses oleh orang, tempat, dan waktu tertentu saja.

Biasanya intranet digunakan di suatu perusahaan atau lembaga. Ditujukan bagi karyawan dan pimpinan internal perusahaan, serta dibangun atas dasar kebutuhan perusahaan atau lembaga tersebut.

RANGKUMAN

1. Internet merupakan sekumpulan jaringan komputer yang dapat berkomunikasi sehingga terhubung dengan berbagai macam situs pendidikan, pemerintahan, komersial, organisasi ataupun perorangan di seluruh dunia.
2. Internet pertama kali dikembangkan tahun 1969 oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat dengan nama ARPANET (*US Defense Advanced Research Projects Agency*).
3. Sekitar tahun 1994, internet mulai masuk ke Indonesia.
4. Untuk mengetahui data statistik pengguna internet di seluruh dunia dapat dilihat melalui situs *www.internetworldstats.com*.
5. Intranet memiliki kesamaan perangkat dengan internet, perbedaannya pada jangkauan akses. Intranet biasanya digunakan di suatu perusahaan atau lembaga yang ditujukan bagi karyawan dan pimpinan internal perusahaan

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Pergunakanlah internet seperlunya untuk menghemat beban pemakaian telepon rumah kamu
2. Pada saat menggunakan internet buat dahulu target apa yang ingin diperoleh, sehingga kamu dapat menghemat waktu dalam pemakaian internet
3. Sering-seringlah berkonsultasi dengan guru atau orang tua ketika kamu menemukan hal-hal yang baru atau aneh, karena sering kali internet dijadikan media penipuan, kemaksiatan, dan kejahatan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab.

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Sebagai seorang pelajar manfaat dari internet adalah
 - a. sumber informasi yang dibutuhkan
 - b. dapat mengikuti gaya modern
 - c. mendapat banyak hiburan
 - d. membeli kebutuhan sekolah
2. Negara yang pertama kali mengembangkan internet adalah
 - a. Jepang
 - b. Rusia
 - c. Jerman
 - d. Amerika Serikat
3. Pada awalnya internet digunakan untuk kepentingan
 - a. bisnis
 - b. pendidikan
 - c. kebudayaan
 - d. militer
4. Untuk mencetak artikel-artikel dari internet ke media kertas digunakan perangkat
 - a. printer
 - b. monitor
 - c. scanner
 - d. Microsoft Word
5. Pertama kali internet digunakan secara komersial di Indonesia pada tahun
 - a. 1989
 - b. 1993
 - c. 1994
 - d. 1995
6. Berikut ini yang *bukan* termasuk manfaat dari internet adalah
 - a. mempermudah pekerjaan
 - b. sebagai media bisnis
 - c. sebagai sumber informasi
 - d. mempermudah membajak karya orang lain
7. Pertumbuhan pengguna internet di setiap negara cenderung
 - a. meningkat
 - b. menurun
 - c. stabil
 - d. tidak tetap
8. Sampai tahun 2008 negara di kawasan Asia yang paling banyak pengguna internetnya adalah
 - a. Filipina
 - b. Kuwait
 - c. Cina
 - d. Jepang
9. Berikut ini merupakan bukan layanan di internet adalah
 - a. email
 - b. blog
 - c. situs web
 - d. template

10. Berikut peralatan yang tidak dapat digunakan untuk mengakses internet adalah
- | | |
|--------------|--------------|
| a. komputer | c. laptop |
| b. handphone | d. faksimile |

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Jelaskan yang kamu pahami tentang internet!
2. Jelaskan secara singkat sejarah munculnya internet!
3. Negara mana di Asia yang paling tinggi pengguna internetnya?
4. Apa yang kamu ketahui tentang manfaat penggunaan internet?
5. Bagaimana perkembangan internet di Indonesia?

PRAKTIK

1. Lakukan identifikasi berapa jumlah teman sekelasmu yang pernah mengakses internet!
2. Lakukan identifikasi berapa jumlah warnet yang ada di sekitar sekolahmu!
3. Diskusikan dengan temanmu! Apa saja manfaat yang akan kamu dapatkan jika mempelajari internet!
4. Negara mana di dunia yang paling banyak pengguna internetnya!
5. Negara mana di Asia yang paling banyak pengguna internetnya!
6. Apakah sekolahmu sudah memiliki situs web? Jika sudah, tuliskan alamat situs web sekolahmu!

TUGAS PORTOFOLIO

Buatlah sebuah kliping mengenai internet, dengan ketentuan sebagai berikut.

1. Sumber dari berbagai koran atau majalah.
2. Minimal 15 halaman kertas A4.
3. Sistematika kliping sebagai berikut:
 - Judul kliping;
 - Kata pengantar;
 - Daftar isi;
 - Isi kliping minimal 15 halaman;
 - Daftar sumber kliping beserta tanggal dan tahun terbit.

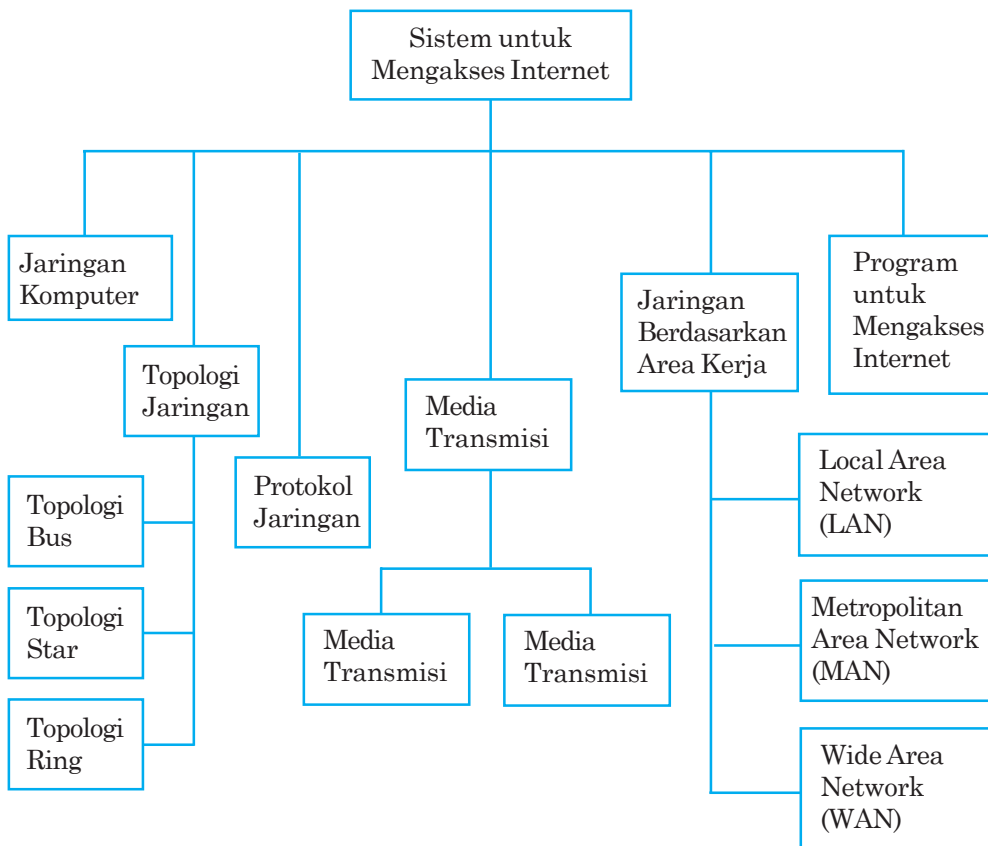
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang pengertian, sejarah, perkembangan, serta manfaat internet. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang jaringan komputer pada bab berikutnya.

BAB 2

SISTEM UNTUK MENGAKSES INTERNET

Peta Konsep



Kata Kunci

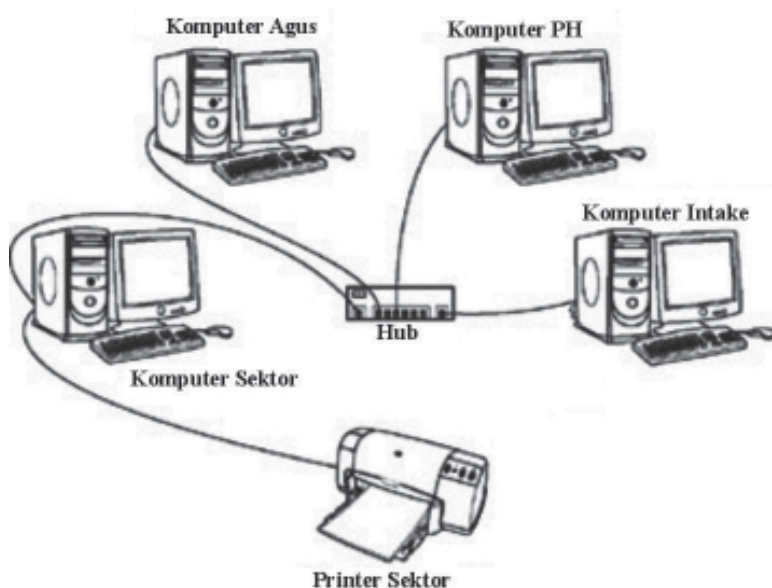
Printer, Modem, Saluran transmisi, Link, Node, Protokol standar, Topologi jaringan, Terminal, Jalur komunikasi, Server, Client, Media transmisi, Gelombang elektromagnetik, Satelit, Gelombang mikro, Seluler digital, Interferensi, Aliran data

Pada dasarnya internet merupakan sebuah jaringan komputer seluruh dunia. Tahukah kamu apa yang dimaksud dengan jaringan komputer? Apa manfaat jaringan komputer? Di mana saja dapat kita temui jaringan komputer? Pada bab ini, akan diuraikan hal-hal yang berkaitan dengan jaringan komputer secara garis besarnya.

A. JARINGAN KOMPUTER

Pada dasarnya semua jenis komputer dapat digunakan untuk mengakses internet. Berjuta-juta komputer bahkan lebih, telah terhubung dengan internet. Komputer yang digunakan untuk mengakses internet berarti komputer tersebut sudah dihubungkan oleh suatu jaringan ke jaringan lain yang lebih besar yang mencakup seluruh wilayah di dunia ini yang disebut dengan internet.

Komputer dalam suatu jaringan dapat menggunakan fasilitas bersama-sama. Baik itu perangkat keras seperti printer dan modem maupun perangkat lunak seperti sistem operasi. Komputer, perangkat keras dalam suatu jaringan disebut juga *node*. Saluran transmisi untuk menghubungkan beberapa node tersebut disebut *link*. Dalam suatu jaringan yang kecil seperti dalam suatu gedung atau kampus umumnya digunakan saluran transmisi berupa kabel. Untuk jaringan dengan jangkauan yang sangat luas dan jarak yang jauh biasanya menggunakan saluran transmisi tanpa kabel, seperti gelombang radio, sinar laser, dan satelit.



Gambar 2.1

Salah satu bentuk jaringan komputer

(Sumber: intakemaninjau.files.wordpress.com, 22-06-2009)

Secara umum pengertian jaringan komputer adalah kumpulan komputer dan beberapa perangkat keras yang terhubung dalam satu kesatuan. Para pengguna komputer yang menggunakan jaringan dapat saling kirim data dan informasi. Selain itu, dapat juga menggunakan fasilitas seperti printer bersama-sama. Sebagai contoh sederhana, di sebuah rental komputer biasanya hanya disediakan satu printer saja untuk melayani beberapa komputer. Sehingga dengan demikian tidak perlu jumlah printer dalam suatu jaringan sama dengan jumlah komputernya.

B. PROTOKOL JARINGAN

Protokol adalah sekumpulan aturan yang dapat mendefinisikan beberapa fungsi, seperti membuat hubungan, mengirim pesan, data dan informasi, serta memecahkan berbagai masalah khusus supaya komunikasi dapat berlangsung dengan lancar. Jaringan yang membentuk internet bekerja berdasarkan protokol standar yang disebut TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*). Jaringan ini digunakan untuk menghubungkan jaringan komputer dan mengamati lalu lintas dalam jaringan.

Protokol standar TCP/IP berfungsi juga untuk mengatur format data yang diizinkan, penanganan kesalahan, dan dapat bekerja dalam semua jaringan tanpa dipengaruhi oleh perbedaan jenis komputer dan sistem operasi yang digunakan.

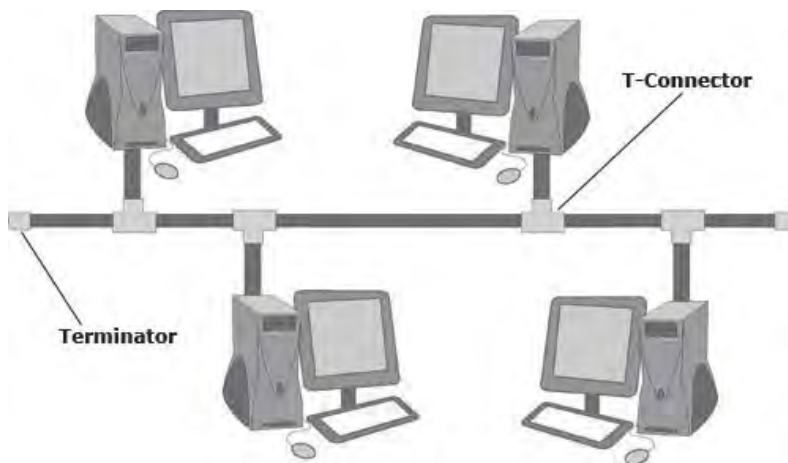
C. TOPOLOGI JARINGAN

Hubungan fisik komputer dalam suatu jaringan terbagi menjadi beberapa macam. Pola hubungan ini disebut dengan *topologi jaringan*. Topologi jaringan komputer terdiri atas topologi bus, ring, dan star.

1. Topologi bus

Pola topologi bus yaitu semua komputer terhubung ke jalur komunikasi utama. Informasi yang dikirim akan melalui semua terminal pada jalur komunikasi utama tersebut. Jika alamat yang tercantum dalam data atau informasi yang dikirim sesuai dengan alamat komputer yang dilewati, maka data atau informasi tersebut akan diterima dan diproses. Jika alamat tidak sesuai maka informasi akan diabaikan oleh terminal komputer yang dilewati.

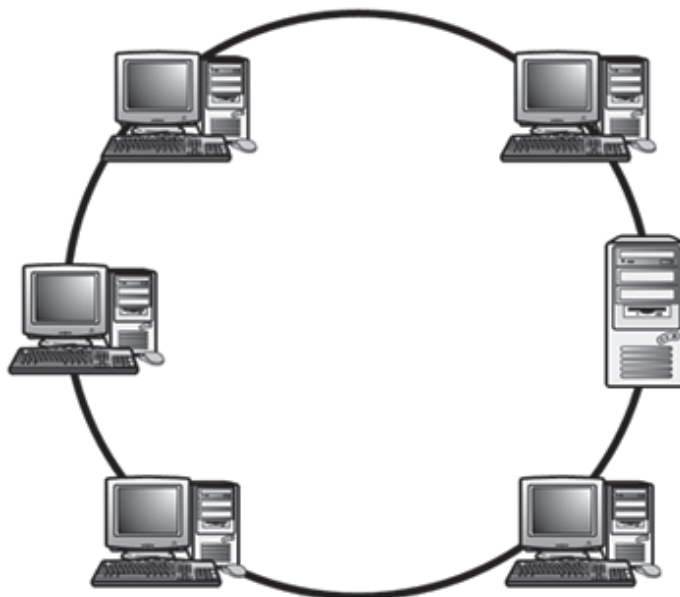
Keuntungan jika menggunakan topologi ini adalah menghemat jumlah kabel yang digunakan, rangkaian jaringan sederhana, dan mudah dikembangkan. Kerugiannya, antara lain terjadi kepadatan lalu lintas data. Jika terjadi kerusakan pada salah satu jalur komunikasi utama, maka jaringan tidak dapat berfungsi. Saat ini topologi bus sudah jarang digunakan lagi.



Gambar 2.2 Topologi bus
 (Sumber: www.erealmidia.com/22-06-2009)

2. Topologi ring

Pola topologi ring merupakan cara menghubungkan komputer sehingga membentuk lingkaran atau loop. Setiap informasi yang diperoleh diperiksa alamatnya oleh terminal yang dilewati. Jika bukan untuknya, informasi dilewatkan sampai menemukan alamat yang benar. Keuntungan menggunakan topologi ialah dapat menghemat kabel. Adapun kerugiannya yaitu rentan terhadap kesalahan dan jaringan sulit untuk dikembangkan.

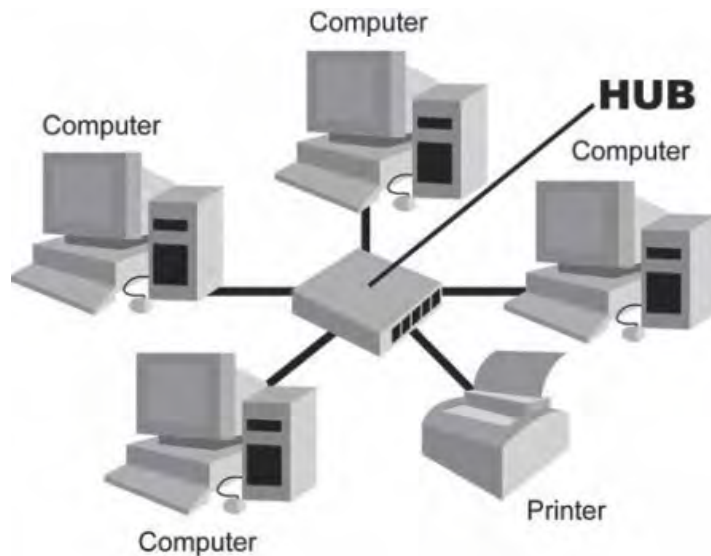


Gambar 2.3 Topologi ring
 (Sumber: www.stttelkom.ac.id/22-06-2009)

3. Topologi star

Topologi star merupakan pola hubungan komputer yang terpusat. Komputer pusat akan menyediakan jalur komunikasi khusus untuk dua terminal yang akan berkomunikasi. Sebagai contoh penggunaan topologi star ialah jaringan telepon.

Keuntungan menggunakan topologi ini, antara lain pengembangan jaringan mudah dan tidak mengganggu bagian yang lain. Kontrol terpusat sehingga mudah mendeteksi kerusakan dan kesalahan. Kerugiannya adalah kabel yang digunakan terlalu banyak sehingga terjadi pemborosan.



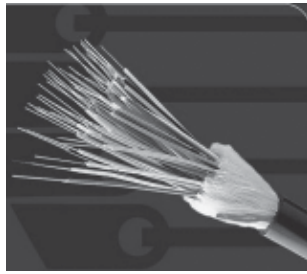
Gambar 2.4 Topologi star
(Sumber: www.stttelkom.ac.id/ 22-06-2009)

D. MEDIA TRANSMISI

Media transmisi yang digunakan jaringan komputer sebagai sarana penghubung ada dua macam, yaitu sebagai berikut.

1. Media transmisi menggunakan kabel

Hampir semua jaringan komputer yang ada saat ini menggunakan kabel sebagai sarana penghubung atau disebut juga *wired network*. Media ini memiliki keterbatasan jangkauan dan tidak efisien karena banyak memakai tempat untuk jaringan kabel. Jaringan kabel ini biasanya digunakan dalam area local, misalnya dalam satu gedung, antargedung dalam satu lembaga pendidikan. Bila sumber data dan penerima memiliki jarak yang tidak terlalu jauh, kabel memang dapat digunakan sebagai media transmisi. Kabel yang sering digunakan, antara lain kabel twisted pair, kabel coaxial, dan kabel serat optic.



Kabel twisted pair

(Sumber: 4.bp.blogspot.com /
22-06-2009)



Kabel coaxial

(Sumber: 4.bp.blogspot.com /
22-06-2009)



Kabel serat optic

(Sumber: 4.bp.blogspot.com / 22-06-2009)

Gambar. 2.5 Berbagai jenis kabel

2. Media transmisi tanpa kabel

Media transmisi tanpa kabel merupakan komunikasi data dalam jaringan komputer yang tidak memanfaatkan kabel sebagai media transmisi, melainkan berupa gelombang elektromagnetik biasa disebut *wireless network*. Jaringan tanpa kabel ini, memberikan keunggulan kepada pemakai berupa dapat mengakses setiap saat di mana pun berada. Kekurangannya, antara lain kemampuan transfer data lebih kecil dibandingkan dengan jaringan kabel, masih sering terjadi gangguan sehingga memungkinkan terjadinya kehilangan data. Bilamana sumber data dan penerima data jaraknya cukup jauh atau medannya sulit, maka dapat digunakan media transmisi radiasi elektromagnetik yang dipancarkan melalui udara terbuka.

Gelombang elektromagnetik sebagai alternatif pengganti saluran transmisi menggunakan kabel, dapat berupa sebagai berikut.

a. Gelombang micro atau microwave

Transmisi gelombang micro memiliki jangkauan yang pendek, sehingga jika digunakan dalam hubungan jarak jauh diperlukan banyak stasiun relay (pengulang). Pada umumnya relay dibangun pada jarak 50 km sampai 70 km, yang berfungsi untuk menerima sinyal, memperkuatnya, dan kemudian memancarkan kembali dalam bentuk yang lebih kuat ke stasiun relay berikutnya.

b Sistem satelit

Sinyal yang dikirim stasiun gelombang micro di bumi, diterima oleh satelit yang berada di luar angkasa. Satelit berfungsi sebagai relai yang kemudian mengirimkan kembali ke stasiun gelombang micro di belahan bumi lainnya.

c. Gelombang radio untuk seluler

Sistem telekomunikasi bergerak dengan sistem seluler digital, ada dua macam yaitu pertama, GSM nonseluler yang memiliki cakupan daerah cukup luas dengan dilengkapi antena sebagai pemancar dan penguat sinyal. Kedua, GSM seluler yang dilengkapi sebuah sistem tower pengirim dan penerima yang disebut *Base Transceiver Station* (BTS).

d. Sinar infra merah

Teknologi ini memiliki sifat *line of sight* sehingga jika terhalang, maka aliran data dan informasi akan terhenti serta mudah terinterferensi oleh sinar matahari. Contoh penerapan teknologi ini ialah remote control televisi.

e. Sistem sinar laser

Teknologi ini hampir sama dengan sinar infra merah, yaitu memiliki sifat *line of sight* sehingga jika terhalang, maka aliran data dan informasi akan terhenti.

E. JARINGAN BERDASARKAN AREA KERJA

Jaringan komputer berdasarkan area kerjanya dapat dibedakan menjadi tiga kelompok, yaitu sebagai berikut.

1. Local Area Network (LAN)

Jaringan ini merupakan jaringan kecil seperti dalam suatu ruangan, gedung atau kampus yang mencakup wilayah beberapa kilometer saja. Local Area Network atau LAN sering kali digunakan untuk menghubungkan komputer-komputer dalam suatu perusahaan, supaya setiap bagian dari perusahaan tersebut dapat saling berkomunikasi dan bertukar data.

2. Metropolitan Area Network (MAN)

Jaringan ini merupakan jaringan LAN dengan ukuran yang lebih besar. Mencakup beberapa kilometer melebihi LAN. Metropolitan Area Network (MAN) sering kali digunakan untuk menghubungkan jaringan-jaringan komputer dalam suatu kota.

3. Wide Area Network (WAN)

Wide Area Network atau WAN merupakan jaringan yang lebih besar lagi dari MAN. Biasanya jaringan ini mencakup beberapa negara bahkan lintas benua.

Sebenarnya, kumpulan jaringan komputer yang saling berhubungan di dunia ini WAN dapat kita katakan sebagai internet atau *interconnection networking* apabila menggunakan protokol TCP/IP.

F.

PROGRAM UNTUK MENGAkses INTERNET

Setiap komputer atau jaringan komputer yang sudah dilengkapi dengan modem dan saluran telepon, dapat dihubungkan dengan jaringan global yaitu internet. Tetapi kita tidak dapat mengakses internet untuk melakukan penjelajahan dan menggunakan beragam layanan di internet tanpa menggunakan perangkat lunak atau program yang khusus digunakan untuk mengakses internet.

Program yang khusus digunakan untuk mengakses internet disebut *Web Browser* atau *browser*. Browser banyak dikeluarkan oleh berbagai macam perusahaan. Browser yang cukup populer saat ini ialah Internet Explorer yang sudah satu paket dengan sistem operasi Windows. Sedangkan browser yang lain di antaranya Opera, Netscape Navigator, Mosaik, dan lain-lain.



Gambar 2.6. Berbagai software untuk mengakses internet
(Sumber: www.microsoft.com)

RANGKUMAN

1. Jaringan komputer merupakan hubungan komputer satu sama lain dengan menggunakan protokol komunikasi melalui media transmisi, salah satu keuntungannya dapat menggunakan *hardware* dan *software* bersama-sama.
2. Dalam jaringan komputer kita dapat saling berbagi data, proses, informasi, dan melakukan komunikasi.
3. Protokol adalah sekumpulan aturan yang dapat mendefinisikan beberapa fungsi, agar komunikasi dapat berlangsung baik dan benar.
4. Topologi jaringan komputer adalah pola hubungan antarkomputer dalam suatu jaringan. Beberapa jenis topologi jaringan antara lain topologi bus, topologi ring, dan topologi star.
5. Media transmisi yang digunakan jaringan komputer sebagai sarana penghubung ada dua macam, yaitu media transmisi menggunakan kabel atau wired network dan tanpa kabel atau wireless network.
6. Jaringan berdasarkan area kerjanya dibagi menjadi tiga bagian, yaitu Local Area Network (LAN), Metropolitan Area Network (MAN), dan Wide Area Network (WAN).

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

- Komputer yang terhubung dengan jaringan diusahakan terpasang anti virus agar komputer yang kamu gunakan terjaga dari virus-virus yang masuk

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Berikut ini merupakan jaringan berdasarkan area kerja yaitu
 - a. SAN
 - b. WAN
 - c. MAN
 - d. LAN
2. Sekumpulan aturan yang dapat mendefinisikan beberapa fungsi, agar komunikasi dapat berlangsung baik dan benar adalah
 - a. Protokol
 - b. Transmitter
 - c. Topologi
 - d. Receiver
3. Pola hubungan antarkomputer dalam suatu jaringan disebut
 - a. Protokol
 - b. Transmitter
 - c. Topologi
 - d. Receiver
4. Berikut ini yang bukan beberapa topologi yang biasa digunakan, adalah
 - a. Bus
 - b. Ring
 - c. Star
 - d. Ellips
5. Topologi yang memiliki komputer pusat sebagai pengatur dan pengendali komunikasi data yang terjadi disebut
 - a. Bus
 - b. Ring
 - c. Star
 - d. Ellips
6. Setiap komputer yang mengirimkan data melalui jaringan disebut
 - a. Server
 - b. Receiver
 - c. Client
 - d. Transmitter
7. Berikut ini adalah dua macam media transmisi yang digunakan jaringan komputer, yaitu
 - a. Wired Network dan Wireless Network
 - b. Repeater dan Bridge
 - c. Wired Network dan Router Network
 - d. Gelombang micro dan twisted Pair
8. Setiap komputer yang menerima data melalui jaringan disebut
 - a. Server
 - b. Receiver
 - c. Client
 - d. Transmitter

9. Komputer dalam suatu jaringan biasa disebut juga dengan
 - a. Stasiun
 - b. Network
 - c. Link
 - d. Node
10. Perangkat yang berfungsi memperbaiki dan memperkuat sinyal adalah
 - a. Gateway
 - b. Router
 - c. Repeater
 - d. Bridge

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan jaringan komputer?
2. Sebutkan beberapa kemudahan menggunakan jaringan komputer!
3. Apa yang dimaksud dengan protokol jaringan?
4. Sebutkan tiga bagian jaringan berdasarkan area kerjanya!
5. Sebutkan komponen-komponen dalam suatu jaringan?
6. Sebutkan macam-macam topologi jaringan!
7. Jelaskan apa yang kamu ketahui tentang Local Area Network (LAN)!
8. Apa yang dimaksud dengan jaringan global?
9. Jelaskan macam-macam media transmisi beserta kelebihan dan kekurangannya!
10. Jelaskan perbedaan antara komputer yang terhubung jaringan dengan yang tidak!

PRAKTIK

1. Lakukan observasi ke laboratorium komputer di sekolahmu!
2. Berapa unit komputer yang ada di laboratorium komputer sekolahmu?
3. Termasuk kelompok jaringan mana laboratorium komputer di sekolahmu?
4. Topologi jaringan apa yang digunakan?
5. Media transmisi apa yang digunakan?
6. Perangkat lunak apakah yang digunakan untuk mengakses internet di sekolahmu!

TUGAS PORTOFOLIO

Gambarlah topologi jaringan lab komputer di sekolahmu pada kertas A4. Jika sudah selesai kumpulkan ke guru pembimbing.

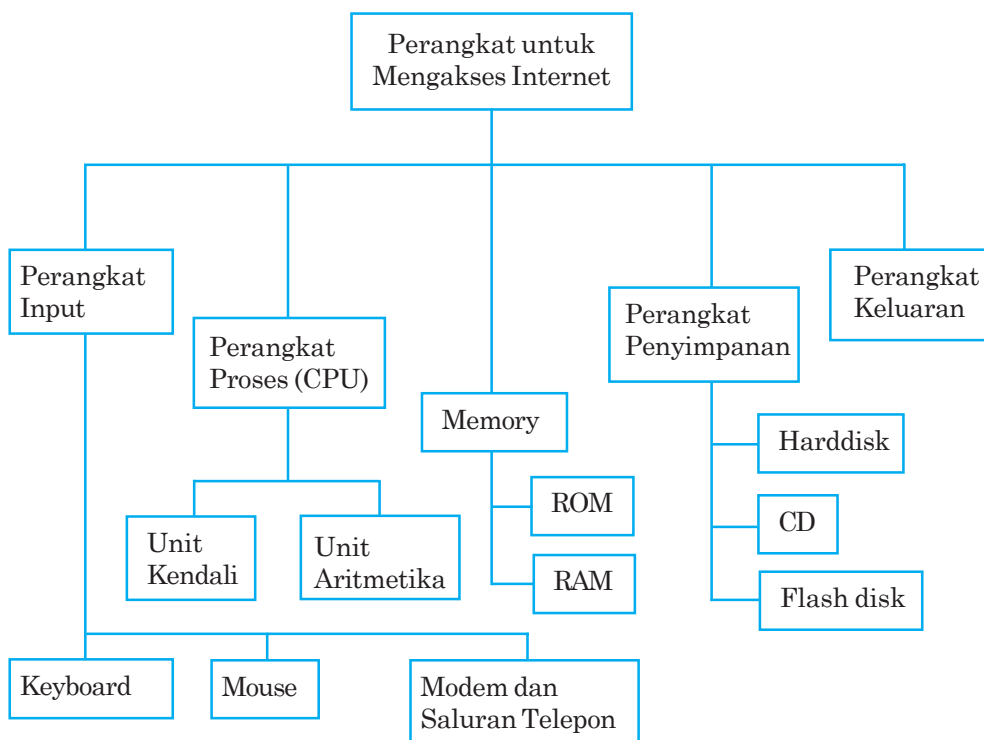
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang jaringan komputer. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang perangkat yang digunakan untuk mengakses internet pada bab berikutnya.

BAB 3

PERANGKAT UNTUK MENGAKSES INTERNET

Peta Konsep



Kata Kunci

Perangkat input, Klik, Pointer, Modem, Processor, Chip, Memori, Instruksi, Casing, Kapasitas, Transfer, Resolusi

Komputer yang biasa kamu gunakan terdiri atas beberapa bagian perangkat keras. Masih ingatkah kamu apa yang dimaksud dengan perangkat keras? Perangkat keras komputer terdiri atas perangkat input atau masukan, perangkat proses untuk memproses data yang masuk, perangkat penyimpanan untuk menyimpan data dan informasi, serta perangkat keluaran atau output untuk menampilkan hasil pengolahan. Jika kamu sudah memiliki satu unit komputer, perangkat apa saja yang harus ditambahkan supaya kamu dapat mengakses internet? Bagaimana memasang perangkat tambahan yang dibutuhkan untuk mengakses internet?

A. PERANGKAT INPUT

Perangkat input merupakan perangkat yang digunakan untuk memasukkan data. Berikut adalah perangkat masukan yang biasa digunakan dan untuk mengakses internet.

1. Keyboard

Keyboard sebagai alat input yang memiliki beberapa tombol yang berfungsi untuk memasukkan data atau perintah dengan cara diketikkan. Tombol-tombol pada *keyboard* di antaranya, tombol alphabet (huruf A sampai Z), angka 0 sampai 9, beberapa simbol matematika, dan tombol lain dengan fungsi yang berbeda-beda (seperti tombol *Ctrl*, tombol *Alt*, tombol *Caps Lock*, tombol *Enter*, tombol *Shift*, tombol *Esc*, dan lain-lain).



Gambar 3.1 Keyboard

(Sumber: joey.ubuntu-rocks.org/03-02-2009)

2. Mouse

Berbeda dengan *keyboard*, memasukkan data atau perintah menggunakan *mouse* adalah dengan cara *klik* (menekan tombol sebelah kiri *mouse*), *drag* (menggeser sambil menekan tombol kiri *mouse*), *double klik* (menekan tombol kiri *mouse* dua kali dengan cepat), atau *klik kanan* (menekan tombol *mouse* sebelah kanan). Kamu akan menemukan sesuatu yang bergerak jika *mouse* digeser-geser, sesuatu yang bergerak itu disebut *pointer*.



Gambar 3.2 Mouse
(Sumber: www.dansdata.com / 03-02-2009)

3. Modem dan saluran telepon

Perangkat tambahan supaya komputer dapat digunakan untuk mengakses internet ialah modem. Modem atau modulasi demodulator merupakan alat yang berfungsi untuk menghubungkan komputer dengan internet. Tugasnya adalah mengubah sinyal digital menjadi analog (proses modulasi) dan mengubah kembali sinyal analog menjadi digital (demodulasi). Modem ada dua macam yaitu modem internal dan eksternal. Modem internal adalah modem yang dipasang di dalam sistem komputer berupa card. Modem eksternal adalah modem yang dipasang di luar komputer.



Gambar 3.3 Modem internal
(Sumber: www.germes-online.com / 03-02-2009)



Gambar 3.4 Modem eksternal
(Sumber: img.alibaba.com / 03-02-2009)

Modem dapat membuat komputer saling berhubungan satu sama lain melalui saluran telepon. Komputer mengirim sinyal-sinyal digital untuk menghasilkan gambar, suara, dokumen, program, dan lain-lain. Karena saluran telepon dirancang untuk meneruskan suara atau sinyal-sinyal analog, maka sinyal digital dari komputer diubah menjadi sinyal analog supaya dapat melewati saluran telepon atau sebaliknya. Saluran telepon yang bisa digunakan selain telepon yang menggunakan telepon kabel, dapat juga berupa telepon selular.

B. PERANGKAT PROSES

CPU (Central Processing Unit)

Data dan perintah yang dimasukkan melalui perangkat input pada saat mengakses internet, selanjutnya akan diproses oleh perangkat proses yang disebut dengan prosesor, atau biasa disebut CPU (*Central Processing Unit*). Prosesor ini berupa chip yang terdiri atas jutaan IC. CPU terdiri atas dua bagian utama yaitu:

1. Unit kendali (Control Unit), unit ini bertugas untuk mengatur dan mengendalikan semua peralatan yang ada pada sistem komputer. Seperti membawa data dari alat input ke memori utama untuk diolah, kemudian menampilkan pada layar monitor. Juga mengartikan instruksi-instruksi dari program komputer. Jika instruksi berupa pengolahan data aritmatika atau logika, maka unit kendali akan mengirimnya ke ALU.
2. Unit aritmatika - logika (ALU), Unit ini bertugas untuk melakukan perhitungan matematika sesuai dengan instruksi program. Dan melakukan keputusan dari suatu operasi logika sesuai dengan instruksi program.



Gambar 3.5 Prosesor (CPU)

(Sumber: djayanet.lan.io/03-02-2009)

C. MEMORI

Pada saat kamu menggunakan komputer untuk mengakses internet, hasilnya akan langsung disimpan oleh memori yang terletak di dalam casing sistem unit. Memori komputer terdiri atas:

1. *Read Only Memory* (ROM), memori ini berisi perintah yang hanya bisa dibaca oleh komputer saja dan bersifat permanen. Contoh: perintah untuk menghidupkan atau mematikan komputer.

2. *Random Acces memory* (RAM), memori ini dapat menyimpan data atau perintah sementara selama komputer hidup. Hanya kalau komputer dimatikan, data itu akan hilang. Kapasitas RAM bermacam-macam, antara lain 128 MB, 256 MB, dan sebagainya.



Gambar 3.6 RAM

(Sumber: ralphlosey.files.wordpress.com/03-02-2009)

D.

PERANGKAT PENYIMPANAN

Setiap dokumen atau data sebaiknya disimpan pada media penyimpanan, seperti harddisk, disket, CD, dan flash disk.

1. Harddisk

Harddisk merupakan media penyimpanan yang permanen. Kapasitas menyimpannya sangat besar. Sehingga perangkat lunak sistem operasi disimpan di media penyimpanan ini. Harddisk berada di dalam *casing* komputer menjadi bagian dari sistem unit komputer. Seiring dengan perkembangan teknologi kapasitas harddisk semakin besar mulai 40 GB ke atas.



Gambar 3.7. Harddisk

(Sumber: seattlest.com/03-02-2009)

2. CD (Compact Disk)

Compact disk merupakan media penyimpanan yang lebih maju lagi, selain kapasitas yang besar sekitar 650 MB juga mudah dibawa ke mana-mana. Media ini berbentuk piringan kecil yang tipis dan memiliki lubang di tengah. Perhatikan gambar 3.8. Untuk menyimpan data ke dalam CD diperlukan *hardware* khusus yaitu CD RW, serta perangkat lunak khusus seperti Nero.



Gambar 3.8 Compact Disk (CD)
(Sumber: img.alibaba.com/22-06-2009)

3. Flash disk

Flash disk merupakan media penyimpanan dengan kapasitas cukup besar yang praktis dibawa ke mana-mana dan mudah digunakannya, sehingga alat ini banyak digunakan. Flash disk biasanya dilengkapi dengan USB Port atau alat untuk memasukkan flash disk ke komputer. Dengan alat ini, kamu bisa transfer data dari komputer satu ke komputer lain dengan mudah.



Gambar. 3.9 Flash Disk
(Sumber: www.chinawholesalegift.com/22-02-2009)

E. PERANGKAT KELUARAN

Seluruh hasil pengolahan data berupa informasi, situs web, dan lain sebagainya akan ditampilkan di layar monitor. Monitor memiliki kesamaan dengan televisi, baik dari segi ukuran layar maupun bentuknya. Bentuk monitor mulai dari layar cembung sampai layar datar tipis (flat). Setiap merek monitor akan menampilkan gambar dengan tingkat ketajaman yang berbeda-beda, hal ini tergantung pada resolusi monitor tersebut.

Perbedaan monitor CRT (Cathode ray Tube) dan LCD yaitu:

1. Penggunaan listrik monitor CRT umumnya lebih boros daripada monitor LCD.
2. Monitor LCD lebih aman untuk mata karena radiasinya rendah.
3. Ukuran Monitor LCD umumnya ramping sehingga dapat menghemat tempat.

4. Ukuran layar LCD memiliki perbandingan panjang dan lebarnya 4:3, 5:4, 16:9 atau 16:10. Sedangkan untuk layar CRT mempunyai perbandingan 4:3.



Monitor CRT



Monitor LCD

Gambar. 3.10 Macam-macam monitor

(Sumber: www.barang-seken.com dan www.mobilewhack.com/03-02-2009)

Bagaimana jika hasil pengolahan di internet ingin dicetak pada kertas? Hal ini biasa saja seperti kita mencetak dokumen-dokumen lain melalui printer.

Printer dapat kita bagi menjadi tiga jenis, antara lain sebagai berikut.

- a. *Printer Dot Matrik*, adalah printer yang menggunakan prinsip kerja seperti mesin ketik. Jika pitanya sudah tidak dapat digunakan (hasilnya tipis), maka dapat diganti dengan pita yang baru. Pita pengganti dapat dengan mudah dibeli di toko yang menyediakan alat-alat tulis kantor.
- b. *Printer Ink Jet*, adalah printer yang menggunakan tinta cair sebagai media cetaknya. Jika tintanya habis, dapat dengan mudah diisi kembali. Biaya isi ulang lebih murah dibandingkan kita membeli yang baru, sebab membeli baru berarti kita harus membeli juga wadahnya (*catridge*).
- c. *Printer laser Jet*, adalah printer yang hasil cetaknya lebih tajam dibandingkan dengan printer jenis lain. Printer ini menggunakan prinsip kerja mesin fotokopi dengan media cetak berupa tinta serbuk.



Printer Ink Jet



Printer laser jet

Gambar. 3.11 Berbagai macam jenis printer

(Sumber: www.digitalworldtokyo.com; www.laser-printer-reviews.com/03-02-2009)

RANGKUMAN

1. Perangkat keras adalah perangkat yang berupa perangkat fisik, sehingga bisa dilihat, disentuh, dan dipegang.
2. Perangkat keras komputer yang digunakan untuk mengakses internet, mencakup perangkat masukan (input), proses, penyimpanan (storage), dan keluaran (output).
3. Perangkat masukan utama antara lain, *keyboard* dan *mouse*.
4. Perangkat proses, yaitu prosessor biasa disebut *central processing unit* (CPU).
5. Memori terdiri atas Random Acces Memory (RAM) dan Read Only Memory (ROM).
6. Perangkat penyimpanan antara lain, harddisk, compact disk (CD), dan flash disk.
7. Perangkat keluaran yang biasa digunakan pada saat mengakses internet, antara lain monitor, printer, dan speaker.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Rawatlah perangkat teknologi dan komunikasi kamu dari air, debu, dan kotoran lainnya.
2. Periksa kabel-kabel, bila ada yang terkelupas, bungkuslah menggunakan isolasi hingga tertutup rapi agar terhindar dari bahaya hubungan arus pendek dan sengatan listrik.
3. buatlah jadwal dan pilih acara televisi yang betul-betul bermanfaat.
4. hindari penggunaan telepon genggam dalam waktu lama untuk menghindari radiasi yang dapat merusak pendengaran.

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Perangkat teknologi informasi dan komunikasi yang dapat digunakan untuk mengakses internet di mana pun kita berada adalah
 - a. pager
 - b. laptop
 - c. printer
 - d. telepon
2. Perangkat keras komputer yang dapat membuat komputer saling berhubungan adalah
 - a. browser
 - b. harddisk
 - c. modem
 - d. webcam
3. Salah satu perangkat untuk memasukkan data pada saat mengakses internet adalah
 - a. keyboard
 - b. monitor
 - c. CPU
 - d. printer

4. Perangkat yang digunakan untuk melakukan operasi pengolahan data dan mengontrol seluruh jaringan kerja komputer pada saat mengakses internet adalah
 - a. keyboard
 - b. monitor
 - c. CPU
 - d. printer
5. Yang termasuk perangkat lunak atau *software* untuk menelusuri situs-situs web di internet adalah
 - a. Windows explorer
 - b. Browser
 - c. Windows
 - d. Windows server
6. Urutan prinsip Kerja perangkat kerja komputer yang benar adalah
 - a. input – proses - output
 - b. proses – input - output
 - c. output – proses - input
 - d. input – output – proses
7. Perangkat yang digunakan untuk mencetak dokumen yang kamu ambil dari internet adalah
 - a. printer
 - b. keyboard
 - c. monitor
 - d. CPU
8. Perangkat di bawah ini yang merupakan perangkat output pada saat mengakses internet adalah
 - a. printer dan CPU
 - b. keyboard dan Monitor
 - c. CPU dan keyboard
 - d. printer dan monitor
9. Jika pada saat menggunakan komputer kamu ingin memasukkan foto yang kamu miliki maka kamu dapat menggunakan
 - a. mouse
 - b. printer
 - c. scanner
 - d. keyboard
10. File hasil *download* dapat kamu simpan di media penyimpanan
 - a. printer dan harddisk
 - b. harddisk dan compact disk
 - c. printer dan monitor
 - d. disket dan scanner

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan tiga alat yang termasuk perangkat input komputer yang biasa digunakan untuk mengakses internet!
2. Sebutkan perangkat keras komputer yang digunakan untuk menampilkan hasil akses internet!
3. Mengapa komputer tidak dapat digunakan untuk mengakses internet tanpa dilengkapi dengan modem?

4. Sebutkan dua macam saluran telepon yang dapat digunakan untuk mengakses internet!
5. Jika kita ingin menyimpan file hasil *download* yang besar kapasitasnya 900 Mb, maka alat penyimpanan yang dapat digunakan untuk menyimpan file tersebut adalah?

PRAKTIK

1. Lakukan pengamatan berbagai jenis peralatan yang digunakan di laboratorium komputer sekolahmu!
2. Perhatikan printer jenis apa yang digunakan di laboratorium komputer sekolahmu!
3. Perhatikan monitor jenis apa yang digunakan di laboratorium komputer sekolahmu!
4. Perhatikan mouse jenis apa yang digunakan di laboratorium komputer sekolahmu!
5. Perhatikan keyboard merek apa yang digunakan di laboratorium komputer sekolahmu!

TUGAS PORTOFOLIO

1. Kunjungilah Laboratorium komputer di sekolahmu, kemudian perhatikan satu per satu alat-alat yang digunakan untuk mengakses internet
2. Tunjukkan di mana perangkat yang bernama modem jelaskan fungsinya.
3. Tunjukkan saluran telepon yang digunakan untuk mengakses internet
4. Coba demonstrasikan bagaimana memasang modem dan saluran telepon supaya komputer dapat digunakan untuk mengakses internet.
5. Apakah bisa mengakses internet tanpa dilengkapi dengan modem?
6. Laporkan hasil kegiatanmu kepada guru pembimbing!

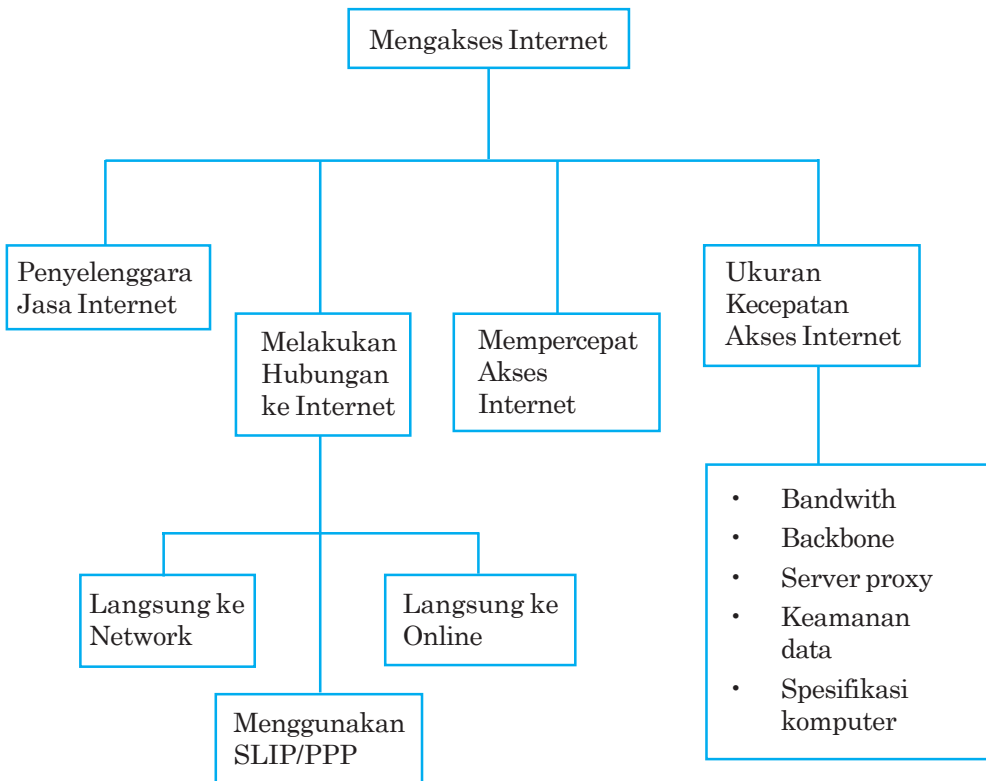
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang perangkat keras komputer. beragam jenisnya beserta fungsinya masing-masing. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah dapat merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang macam-macam program aplikasi pada bab berikutnya.

BAB 4

MENGAKSES INTERNET

Peta Konsep



Kata Kunci

Dial-up, Server, ISP, Provider, Host, Workstation, Password, Shortcut, Ikon, Connect, Disconnect, Instalasi

Setiap komputer memiliki kecepatan akses yang berbeda-beda pada saat mengakses internet. Tahukah kamu apa yang dimaksud dengan kecepatan akses internet? Bagaimanakah cara mengetahui kecepatan akses internet? Setiap pengguna internet akan terhubung dengan Internet Service Provider atau ISP. ISP merupakan perusahaan yang menyediakan jasa sambungan internet. Kamu dapat memilih salah satu ISP yang kamu anggap terbaik dari ISP yang ada. Baik yang ada di dalam maupun luar negeri. Lalu bagaimanakah tata cara untuk memperoleh sambungan internet? Mari kita pelajari bersama-sama.

A.

PENYELENGGARA JASA INTERNET

ISP (Internet Service Provider) merupakan gerbang yang menghubungkan kamu dengan internet. Komputer yang kita gunakan setelah dilengkapi dengan modem melakukan *dial-up* ke *server* milik ISP. Setelah tersambung melalui media saluran telepon kita siap mengakses jaringan internet tersebut.

Saat ini beberapa ISP di Indonesia, yaitu RADnet, Wasantara Net, Centrinnet, TelkomNet Instan, INDOSATnet, dan lain-lain. Tentu setiap provider tidak akan sama. Jadi, sebelum kita menghubungi provider tertentu, sebaiknya perhatikan hal-hal berikut ini. Bagaimana kinerja jaringan dari provider itu, bagaimana kecepatan aksesnya, fasilitas, dan pelayanannya. Setelah kita menentukan provider tertentu, maka selanjutnya kita sebagai pelanggan akan dibebani biaya pulsa telepon dan layanan ISP. Besarnya beban tersebut tergantung dari lamanya kita menggunakan internet.

Biasanya kita mengadakan hubungan dengan internet sesuai kebutuhan atau bersifat *dial-up* (tidak setiap saat berhubungan dengan internet) karena jika kita terus-menerus koneksi ke internet, berapa besar beban pulsa yang harus dibayar. Usahakan kita memilih provider yang menyediakan fasilitas POP (*Post Office Protocol*). Fasilitas ini merupakan sarana seperti kotak pos yang akan menampung semua e-mail yang belum terbaca sejak terakhir kali berhubungan dengan internet.

B.

MELAKUKAN AKSES KE INTERNET

Ada beberapa cara yang bisa pilih untuk mengakses internet, di antaranya adalah sebagai berikut.

1. Sambungan langsung ke network

Dengan cara ini, kamu dapat mengakses internet secara langsung karena komputer yang kamu pakai merupakan bagian dari jaringan yang terhubung dengan internet. Itu berarti komputer kamu memiliki alamat elektronik sendiri atau dikenal dengan istilah host internet penuh.

2. Sambungan dengan menggunakan SLIP/PPP

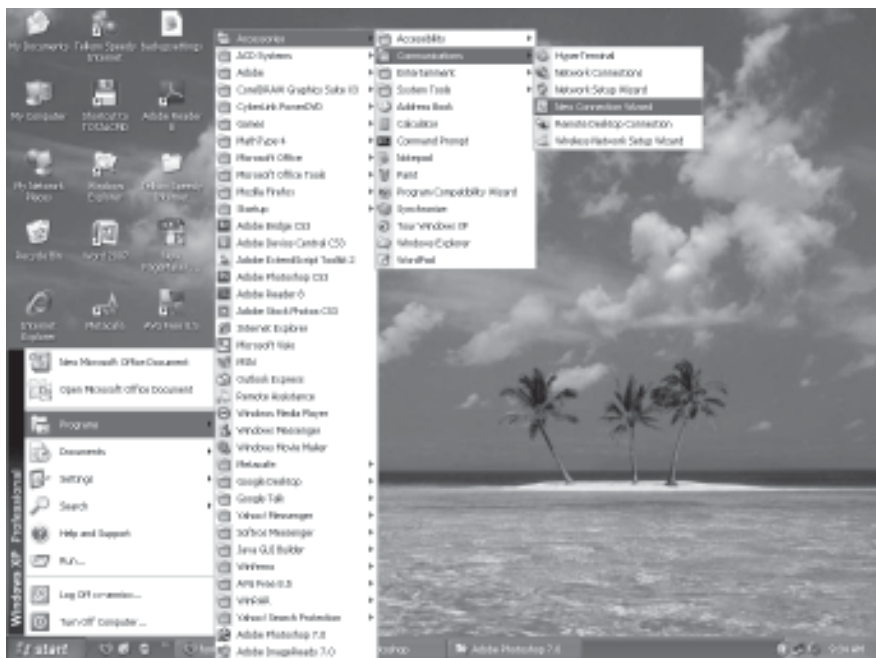
Dengan cara ini kita dapat mengakses internet melalui dial-up telepon dengan menggunakan alat lain yaitu modem. Modem ini berfungsi untuk mengonversi sinyal komputer (digital) menjadi sinyal telepon (analog) dan sebaliknya mengonversi sinyal telepon (analog) menjadi sinyal komputer (digital). Selain itu, kamu juga memerlukan TCP/IP dan *software* SLIP atau PPP seperti Linux, Wrap, dan lain-lain.

3. Sambungan langsung ke on-line service seperti BBS, CompuServe

Dengan cara ini, kamu harus men-*set up* sebuah host internet melalui telepon dan mengadakan perjanjian dengan host internet lain yang akan bertindak sebagai titik hubungan. Kamu juga memerlukan *workstation* yang mempunyai program PPP dan SLIP. *Workstation* ini bertugas menghubungkan host internet melalui jalur telepon.

Berikut adalah salah satu contoh melakukan hubungan ke ISP (Internet Service Provider) dengan sistem operasi Windows Xp dan modem.

- a. Hidupkan komputer, lalu klik tombol *start* pada taskbar, kemudian pilih *All Programs, Accessories, Communication*, lalu klik *New Connection Wizard*, perhatikan gambar 4.1. Selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog New Connection Wizard seperti pada gambar 4.2.

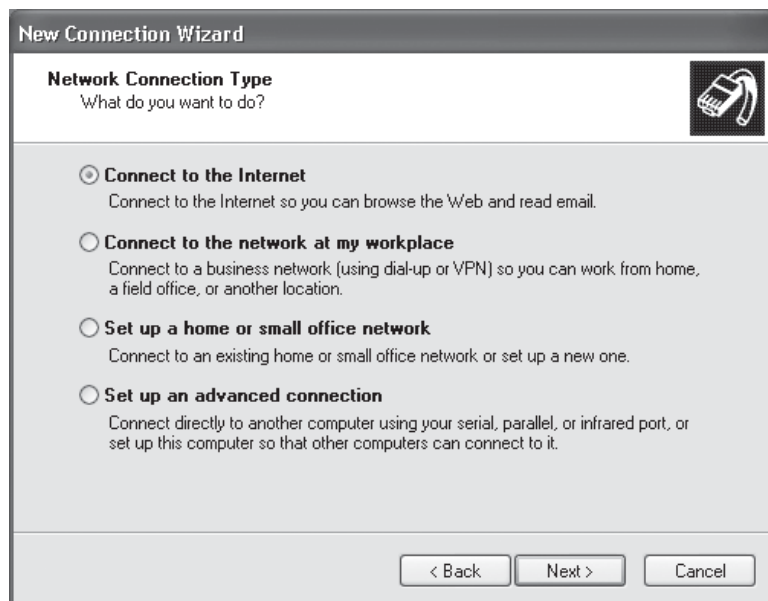


Gambar 4.1 Ikon New Connection Wizard



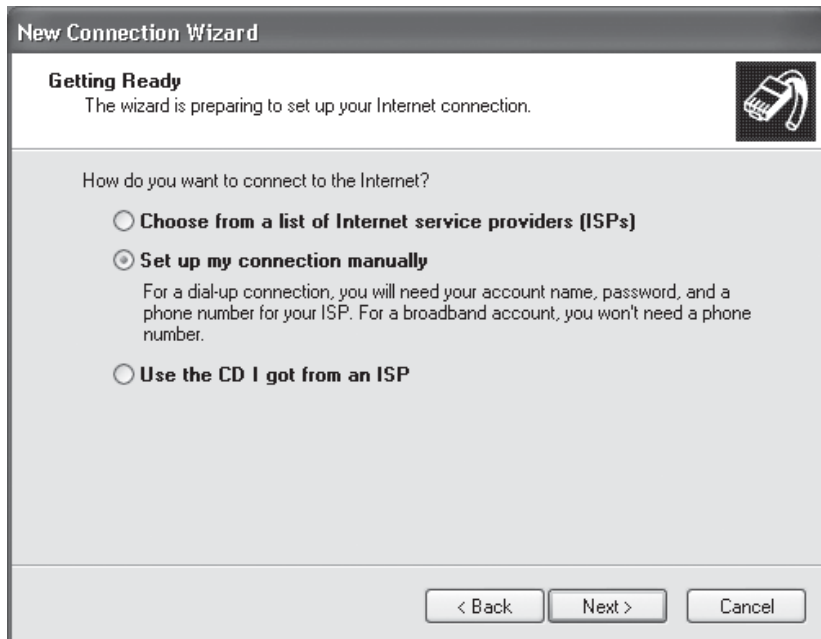
Gambar 4.2 Kotak dialog New Connection Wizard

- b. Untuk melanjutkan proses klik tombol *Next*, maka akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.3.



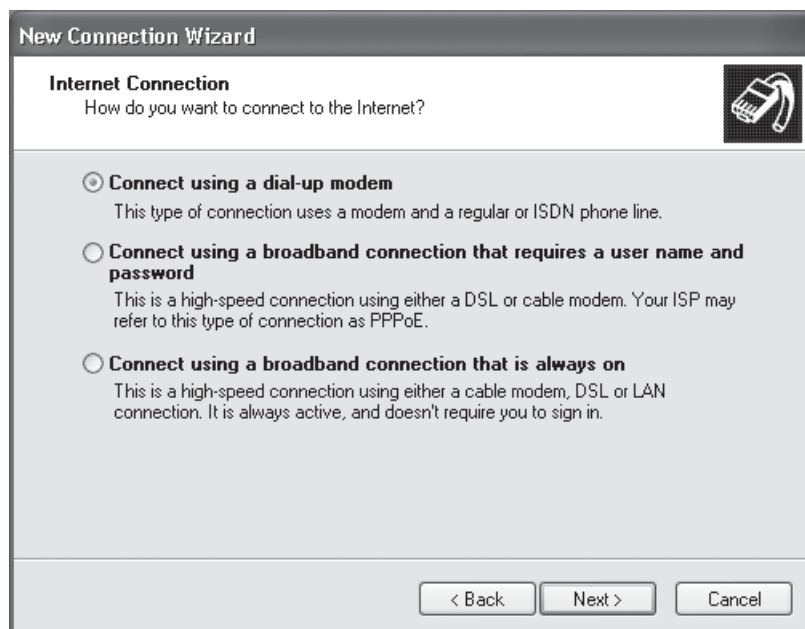
Gambar 4.3 Kotak dialog Network Connection Type

- c. Tentukan pilihan jenis hubungan *Connect to the Internet*, lalu klik tombol *Next*. Selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.4.



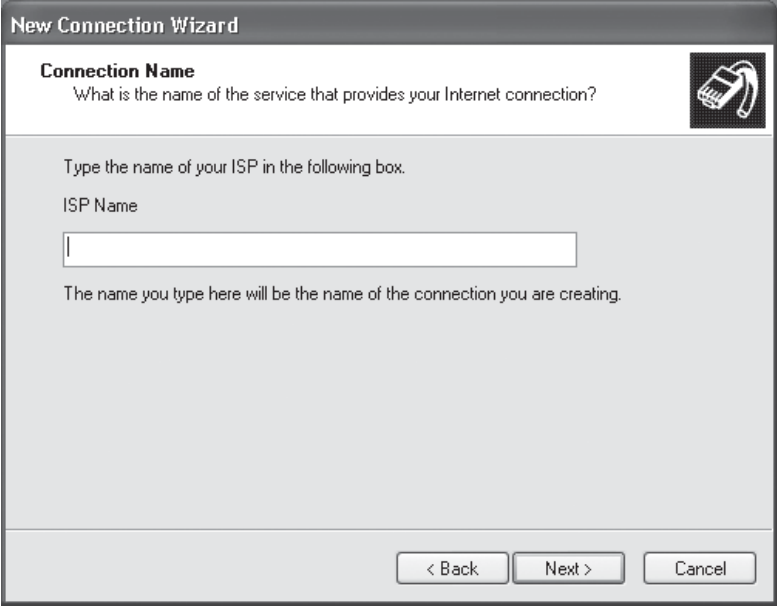
Gambar 4.4 Kotak dialog Getting Ready

- d. Hubungan yang akan kamu lakukan adalah hubungan *dial-up* artinya tidak terus-menerus, sehingga kamu pilih *Set up my connection manually*, lalu klik tombol *Next*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Kotak dialog Internet Connection

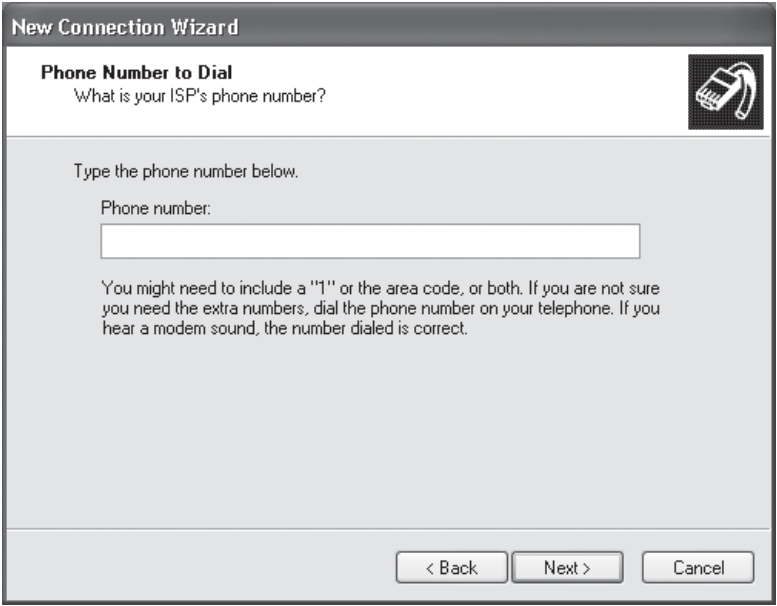
- e. Karena yang menghubungkan internet adalah modem dan saluran telepon biasa, maka pada kotak dialog *Internet connection* kamu pilih *Connect using a dial-up modem*. Kemudian klik tombol *Next*. Selanjutnya akan muncul kotak dialog seperti pada gambar 4.6.



The screenshot shows a Windows XP-style dialog box titled "New Connection Wizard". The main heading is "Connection Name". Below it, the text reads "What is the name of the service that provides your Internet connection?". To the right of this text is a small icon of a modem. Below the heading, there is a sub-instruction: "Type the name of your ISP in the following box." followed by the label "ISP Name" and a text input field. Below the input field, a note states: "The name you type here will be the name of the connection you are creating." At the bottom right, there are three buttons: "< Back", "Next >", and "Cancel".

Gambar 4.6 Kotak dialog Connection Name

- f. Pada kotak isian ISP Name, ketikkan nama provider yang kamu tuju. Misalnya provider yang akan kamu hubungi adalah Telkomnet Instan. Kemudian klik tombol *Next*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.7.



The screenshot shows the next step in the "New Connection Wizard" dialog box, titled "Phone Number to Dial". The text reads "What is your ISP's phone number?". To the right is a modem icon. Below the heading, the instruction is "Type the phone number below." followed by the label "Phone number:" and a text input field. Below the input field, a note explains: "You might need to include a '1' or the area code, or both. If you are not sure you need the extra numbers, dial the phone number on your telephone. If you hear a modem sound, the number dialed is correct." At the bottom right, there are three buttons: "< Back", "Next >", and "Cancel".

Gambar 4.7 Kotak dialog Phone Number to Dial

- g. Pada kotak isian *Phone number*, ketik nomor telepon provider kamu misalnya 080989999, masukkan pada gambar seperti pada gambar 4.7. Kemudian, klik tombol *Next*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.8.

The screenshot shows the 'New Connection Wizard' window with the 'Internet Account Information' tab selected. The window title is 'New Connection Wizard'. Below the title bar, there's a section titled 'Internet Account Information' with a sub-header 'You will need an account name and password to sign in to your Internet account.' and an icon of a modem. The main area contains instructions: 'Type an ISP account name and password, then write down this information and store it in a safe place. (If you have forgotten an existing account name or password, contact your ISP.)'. There are three input fields: 'User name:' with the text 'Telkomnet@Instan', 'Password:' with seven dots, and 'Confirm password:' with seven dots. Below these are two checkboxes: 'Use this account name and password when anyone connects to the Internet from this computer' (checked) and 'Make this the default Internet connection' (checked). At the bottom right are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'.

Gambar 4.8 Kotak dialog Internet Account Information

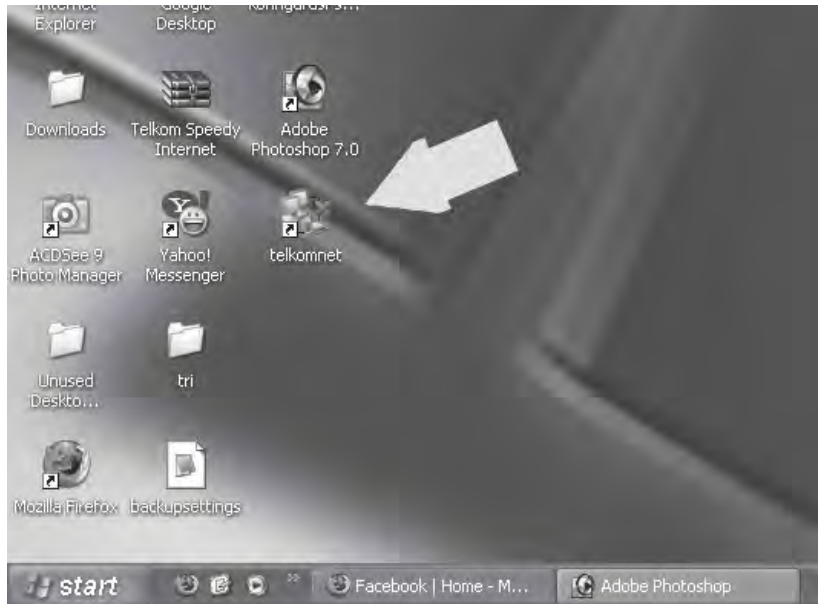
- h. Kamu ketikkan *Telkomnet@instan* pada kotak isian *User name*, lalu pada kotak isian *Password* ketik *telkom* dan pada kotak isian *Confirm password* ketik lagi passwordnya.
- i. Kemudian klik tombol *Next*, maka akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.9.

The screenshot shows the 'New Connection Wizard' window with the 'Completing the New Connection Wizard' tab selected. The window title is 'New Connection Wizard'. On the left is a large icon of a modem. The main area is titled 'Completing the New Connection Wizard' and contains the text: 'You have successfully completed the steps needed to create the following connection:'. Below this is a section for 'telkomnet' with three bullet points: 'Make this the default connection', 'Share with all users of this computer', and 'Use the same user name & password for everyone'. Further down, it says 'The connection will be saved in the Network Connections folder.' and there is a checkbox 'Add a shortcut to this connection to my desktop' which is unchecked. At the bottom, it says 'To create the connection and close this wizard, click Finish.' and there are three buttons: '< Back', 'Finish', and 'Cancel'.

Gambar 4.9 Tampilan akhir kotak dialog New Connection Wizard

Untuk menampilkan shortcut Telkomnet yang sudah kamu buat pada desktop, maka klik *Add a shortcut to this connection to my desktop*.

- j. Untuk mengakhiri proses, klik tombol *Finish*. Sekarang, kamu sudah memiliki jalur koneksi ke ISP telkomnet instan dengan nama koneksi *Telkomnet*, perhatikan gambar 4.10.



Gambar 4.10 Shortcut Telkomnet sudah ditampilkan di desktop

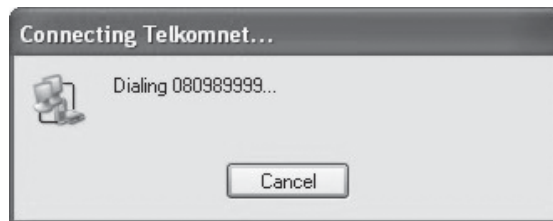
Jika kamu melakukan koneksi ke telkomnet instan caranya adalah klik dua kali ikon *Telkomnet* pada desktop, maka akan ditampilkan kotak dialog seperti pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Kotak dialog Connect Telkomnet

Ketikkan kembali telkom pada kotak isian *Password*, agar kamu tidak harus berkali-kali mengetik password pada saat lain waktu. Klik saja bagian *Save this user name and password for the following users*.

Selanjutnya, untuk melakukan koneksi klik tombol *Dial*, maka akan muncul kotak dialog seperti pada gambar 4.12 sebagai tanda sedang dilakukan proses koneksi.



Gambar 4.12 Kotak dialog Connecting Telkomnet

Tunggu beberapa saat, jika sudah terhubung dengan internet maka kotak dialog tersebut akan hilang dan kamu dapat melihat tanda *Connect* pada taskbar sebelah kanan seperti pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Tanda sudah terhubung dengan internet

Setelah komputer kamu terkoneksi dengan internet, selain muncul Ikon komputer pada taskbar, ditampilkan juga web seperti pada gambar 4.14. Web yang ditampilkan pada saat pertama kali koneksi, tergantung kepada setting defaultnya.



Gambar 4.14 Tampilan salah satu web setelah koneksi dengan internet

Untuk mengakhiri koneksi dengan internet, caranya adalah klik kanan ikon komputer pada taskbar, lalu klik *Disconnect*. Perhatikan gambar 4.15, ikon komputer pada taskbar akan menghilang sebagai tanda komputer sudah disconnect.



Gambar 4.15 Melakukan disconnect dengan internet

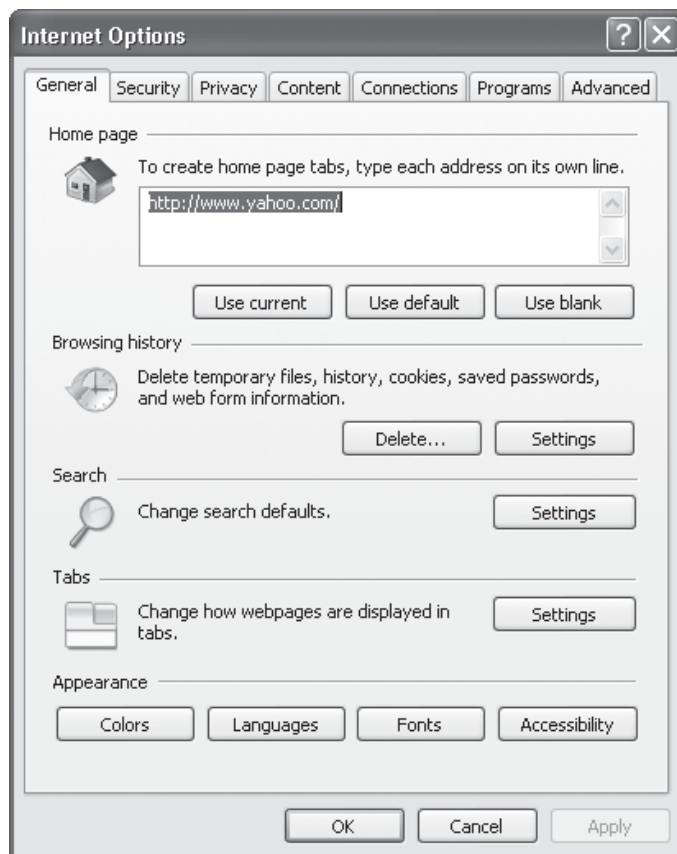
Untuk melakukan koneksi lain waktu, klik saja dua kali *Ikon Telkomnet* pada desktop atau mengklik dua kali ikon *Internet Explorer*. Untuk selanjutnya, akan langsung ditampilkan kotak dialog *Dial-up Connection*, untuk melanjutkan proses koneksi, klik tombol *Connect*.



Gambar 4.16 Kotak dialog Dial-up Connection

Ketika kita menggunakan internet, kita sering kali merasa jengkel karena kecepatan komputer kita untuk mengakses internet (download, e-mail, membuka situs, dan lain-lain) sangat lambat. Padahal, semakin lama kita menggunakan internet, semakin besar biaya yang akan dikeluarkan. Untuk mempercepat akses internet, ada beberapa cara yang dapat kita lakukan, yaitu:

1. Men-setting browser kita, caranya adalah klik menu *Tools*, pilih *Internet Option*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog Internet Options seperti pada gambar 4.17
2. Klik tab general, pada opsi Temporary Internet Files, klik setting, lalu geser slidernya. Hal itu untuk membuat tempat penyimpanan sementara (cache) ketika membuka web dan sebaiknya sekitar 5% dari harddisk.



Gambar 4.17 Kotak dialog internet options-tab general

3. Menggunakan openDNS, jika ingin menggunakan cara ini sebelumnya kita harus mendaftar dulu ke www.openDNS.com. Selanjutnya ikuti cara berikut :

- a. Klik *Start*, masuk ke Control Panel, pilih dan klik Network Connections
 - b. Selanjutnya pilih koneksinya dan klik Properties
 - c. Pilih TCP/IP pada bagian Internet Protocol dan klik Properties
 - d. Masukkan angka 208.67.222.222 dan 208.67.220.220 pada opsi DNS
 - e. Restart kembali komputermu.
4. Menggunakan Google Web Accelerator, caranya ialah dengan menginstalasi program tersebut, selanjutnya Google Web Accelerator akan memunculkan ikon kecil di atas browsermu dan ikon tray di pojok bawah layar monitor.

D.

KECEPATAN AKSES INTERNET

Pada saat kamu mengakses internet, seperti mengirim email, membuka website, mendownload dan aktivitas lainnya, sebenarnya saat itu sedang terjadi transfer data. Proses tersebut tentu membutuhkan waktu. Umumnya pengguna internet menginginkan agar transfer data dilakukan secepat mungkin.

Kecepatan transfer data di internet dinyatakan dalam byte per second (bps), hal ini menyatakan berapa bit data yang dapat dipindahkan dari komputer satu ke komputer lain dalam setiap detik. Berikut ini beberapa komponen yang mempengaruhi kecepatan akses atau transfer data di internet.

1. Bandwidth
2. Backbone
3. Server proxy
4. Keamanan data
5. Spesifikasi komputer

1. Bandwidth

Bandwidth adalah ukuran yang menyatakan banyaknya data yang dapat mengalir dari satu tempat ke tempat lain dalam waktu tertentu. Bandwidth dapat digunakan untuk mengukur aliran data analog maupun digital. Namun umumnya sekarang kata bandwidth digunakan untuk mengukur aliran data digital.

Semakin besar bandwidth yang dimiliki sebuah ISP misalnya, maka kecepatan akses internet akan semakin tinggi.

2. Backbone

Backbone yaitu saluran utama koneksi antara ISP dengan internet. Dikarenakan membutuhkan dana yang cukup besar untuk membangun sebuah backbone. Maka kebanyakan ISP menyewanya dari perusahaan

lain. Alternatif lain adalah membangun backbone dan menggunakannya secara bersama-sama. Namun resikonya akan memperlambat kecepatan masing-masing ISP.

3. Server Proxy

Server Proxy yang ada di ISP berfungsi untuk menyimpan halaman-halaman situs web yang sering dikunjungi para pelanggan sehingga jika salah satu pelanggan ingin mengunjungi situs web favoritnya tidak perlu terhubung ke server web tersebut tapi cukup terhubung langsung dengan server proxy ISP. Dengan demikian akan menghemat penggunaan bandwidth, sehingga kecepatan akses akan semakin tinggi.

4. Keamanan data

Sebuah ISP dalam melakukan pengamanan data terutama keamanan transaksi *online* selalu menggunakan firewall untuk mengantisipasinya. Hal ini juga sangat berpengaruh terhadap kecepatan transfer data, terutama saat upload dan download.

5. Spesifikasi komputer

Spesifikasi komputer yang kita gunakan sangat besar pengaruhnya terhadap kecepatan akses internet. Baik jenis prosesor, RAM, besarnya harddisk, dan perangkat lainnya.

Jika kita ingin memperoleh kecepatan yang tinggi pada saat mengakses internet, gunakan komputer dengan spesifikasi sebaik mungkin.

RANGKUMAN

1. Selain perangkat keras berupa sistem komputer, modem, dan saluran telepon. Selain itu, diperlukan juga hubungan dengan jasa layanan internet yaitu ISP
2. ISP (*Internet Service Provider*) adalah penyelenggara jasa layanan internet yang menghubungkan pemakai internet dengan internet.
3. Sebelum melakukan hubungan dengan suatu provider tertentu, sebaiknya perhatikan kinerja jaringan, kecepatan akses, fasilitas, dan pelayanannya.
4. Jika kita menggunakan komputer pribadi untuk mengakses internet, caranya adalah hidupkan komputer, lalu klik tombol *Start* pada taskbar, kemudian pilih *All Programs, Accessories, Communication*, lalu klik *New Connection Wizard*. Selanjutnya, klik tombol *Next* untuk melanjutkan proses hubungan dengan internet.
5. Ada tiga cara yang dapat dilakukan untuk mempercepat akses internet, yaitu: mensetting browser komputer, menggunakan open DNS, dan menggunakan *Google Web Accelerator*.

6. Ukuran yang biasa dipakai untuk kecepatan mengakses internet ini adalah Kbps (Kilobits per second), artinya seribu bits per detik atau Mbps (Megabits per second), artinya sejuta bits per detik.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Supaya hemat dalam menggunakan internet, kamu harus mengetahui provider mana yang memberikan layanan internet tercepat, bagus, dan murah.
2. Biasakan memback-up data, supaya kamu memiliki cadangan data. Jika terjadi gangguan atau kerusakan pada komputer yang kamu gunakan

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Peralatan yang harus dipasang jika komputer kita ingin terhubung dengan internet adalah
 - a. modem dan saluran telepon
 - b. keyboard
 - c. CD room
 - d. disk drive
2. Jasa layanan internet yang merupakan gerbang menuju internet disebut
 - a. OSI
 - b. SII
 - c. ISO
 - d. ISP
3. Berikut yang *bukan* beberapa provider yang ada di Indonesia adalah
 - a. RADnet
 - b. Wasantara Net
 - c. Centrinnet
 - d. Yahoo.com
4. Media yang digunakan untuk melakukan hubungan dengan ISP adalah
 - a. saluran telepon
 - b. printer
 - c. stabilizer
 - d. speaker

5. Berikut ini yang *bukan* merupakan hal-hal yang perlu diperhatikan dalam memilih provider adalah
- a. harga
 - b. kecepatan akses
 - c. pelayanan
 - d. kinerja jaringan
6. Kotak dialog untuk mengetikkan nama provider yang dituju adalah
- a. Connect provider
 - b. Connection name
 - c. Connect to the internet
 - d. Connection manually
7. Kotak isian untuk memasukkan nomor telepon provider yang dituju adalah
- a. Phone number
 - b. Connection name
 - c. Communication
 - d. Confirm number
8. Tanda atau ikon yang muncul yang menandakan bahwa kita sudah terhubung dengan internet adalah
- a. 
 - b. 
 - c. 
 - d. 
9. Istilah yang menandakan komputer yang kita gunakan telah terhubung dengan internet adalah
- a. Connect
 - b. Disconnect
 - c. Dial-Up
 - d. Users
10. Istilah yang menandakan kita mengakhiri koneksi dengan internet adalah
- a. Disconnect
 - b. Connect
 - c. Users
 - d. Dial-Up

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Apa yang kamu ketahui tentang ISP! Sebutkan beberapa contoh ISP di Indonesia!
2. Hal-hal apa saja yang perlu dipertimbangkan untuk menentukan ISP?
3. Jelaskan bagaimana cara mempercepat akses internet?
4. Jelaskan bagaimana cara melakukan hubungan dengan provider telkomnet instan!
5. Sebutkan ukuran yang biasa dipakai untuk kecepatan akses internet?

PRAKTIK

1. Siapkan perangkat yang akan digunakan untuk melakukan koneksi dengan internet
2. Ikuti langkah-langkah untuk melakukan hubungan dengan ISP, coba tentukan ISP-nya Telkomnet Instan. No telp : 080989999.
Password: telkom
3. Tekan tombol Dial atau Enter untuk melakukan koneksi
4. Tunggu sampai *connect*, tampilan Web Default akan muncul
5. Sebutkan nama Web yang muncul pertama kali
6. Setelah mengamati halaman Web tersebut, lakukan Disconnect untuk mengakhiri hubungan dengan internet

TUGAS PORTOFOLIO

1. Carilah informasi (berupa brosur/pamphlet) dari perusahaan penyelenggara jasa internet di sekitar lingkunganmu!
2. Persyaratan apa saja yang diminta oleh perusahaan tersebut?
3. Laporkan hasilnya ke gurumu.

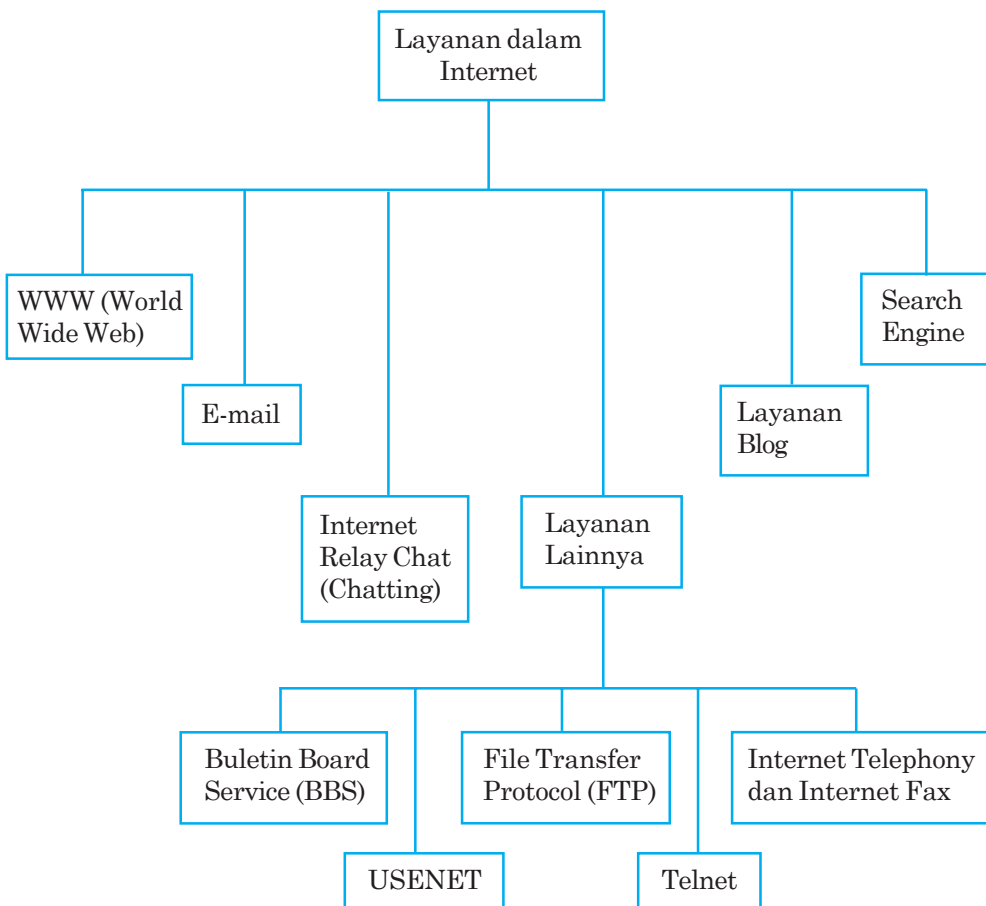
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang cara mengakses internet. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang layanan yang ada di internet pada bab berikutnya.

BAB 5

LAYANAN DALAM INTERNET

Peta Konsep



Kata Kunci

Hyperlink, Webserver, Hypermedia, Search engine, Browsing/surfing, Mailbox, Offline, Chatting, Chatroom, Modus private, Blog, Situs, Account, Domain, Posting, Newsgroup

Internet merupakan satu teknologi yang menyediakan berbagai macam layanan. Saat ini masyarakat dunia sudah banyak yang memanfaatkan teknologi ini untuk keperluan hidup sehari-hari. Layanan apa saja yang ada di internet yang kamu ketahui? Lalu apa fungsi layanan tersebut? Selain manfaat, apakah ada dampak negatif yang dapat terjadi dari banyaknya layanan yang ada di internet?

Dengan menggunakan internet sebagai alat mencari informasi dan sarana komunikasi, kamu akan semakin merasakan bahwa dengan menggunakan internet komunikasi tidak ada batasan ruang dan waktu. Kamu bisa berkomunikasi dengan warga negara lain hanya dalam beberapa detik saja. Manfaat lainnya, kamu bisa menyelesaikan berbagai tugas sekolah dengan internet sebagai sumber informasinya dan masih banyak lagi manfaat lain dari pelayanan yang diberikan internet. Program aplikasi internet sebagai bentuk pelayanannya berjalan di sebuah protokol tertentu. Protokol di sini, artinya satu set aturan yang mengatur bagaimana sebuah aplikasi berkomunikasi dalam suatu jaringan.

Berikut adalah beberapa pelayanan yang umumnya digunakan oleh para pemakai internet, antara lain: WWW (World Wide Web), e-mail, chatting, search engine, blog, dan layanan lainnya, seperti: Bulletin Board Service (BBS), USENET, File Transfer Protokol (FTP), telnet, Internet Telephony, dan Internet Fax.

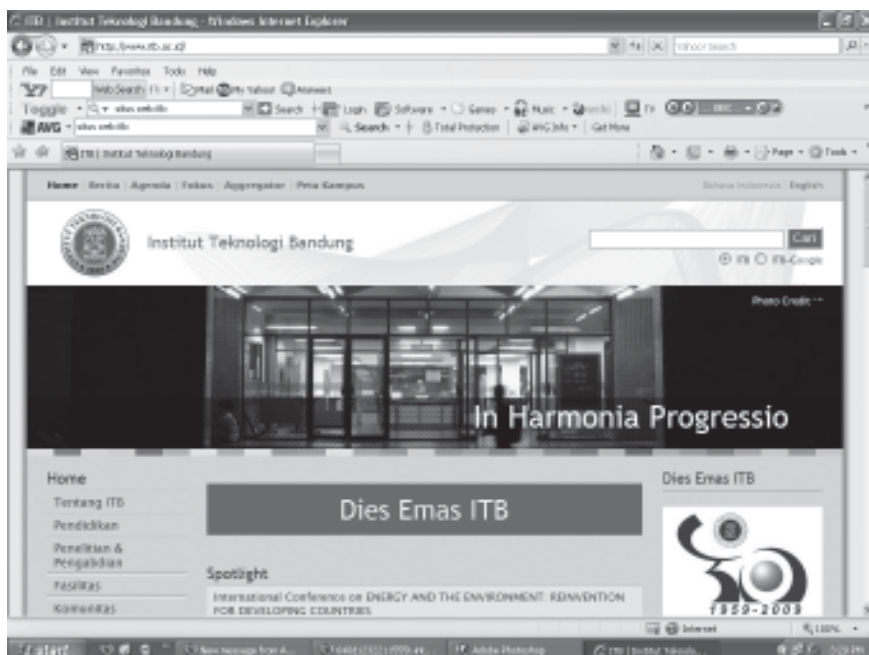
A.

WWW (WORLD WIDE WEB)

Pada saat ini WWW atau sering disebut *Web* saja adalah pelayanan yang paling populer. Web menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain. Berdasarkan konsep *hypertext* yang tersimpan dalam internet webserver, artinya dokumen-dokumen di web dapat memiliki *link* atau sambungan dengan dokumen lain baik dari web server yang sama maupun dari web server yang lain. Dengan *link* ini, tentu sangat memudahkan kita untuk berpindah dari satu halaman ke halaman lain atau dari server satu ke server lainnya hanya dengan cara mengklik saja. Dapat kamu bayangkan seberapa banyak informasi yang akan kamu dapatkan? Tentu tidak terbatas.

Selanjutnya, konsep hypertexts dikembangkan menjadi hypermedia yaitu suatu teks tidak hanya dikaitkan dengan teks suatu dokumen lain, tetapi juga dengan gambar, suara, video, animasi, dan multimedia lainnya.

Seiring dengan berkembangnya internet di seluruh dunia jumlah situs web yang bisa diakses sudah mencapai miliaran halaman web. Untuk lebih memudahkan pencarian informasi dari situs web tersebut sekarang disediakan fasilitas yang disebut *search engine*. Kegiatan pencarian atau penjelajahan situs web disebut *browsing atau surfing*. Berikut adalah salah satu contoh situs web.



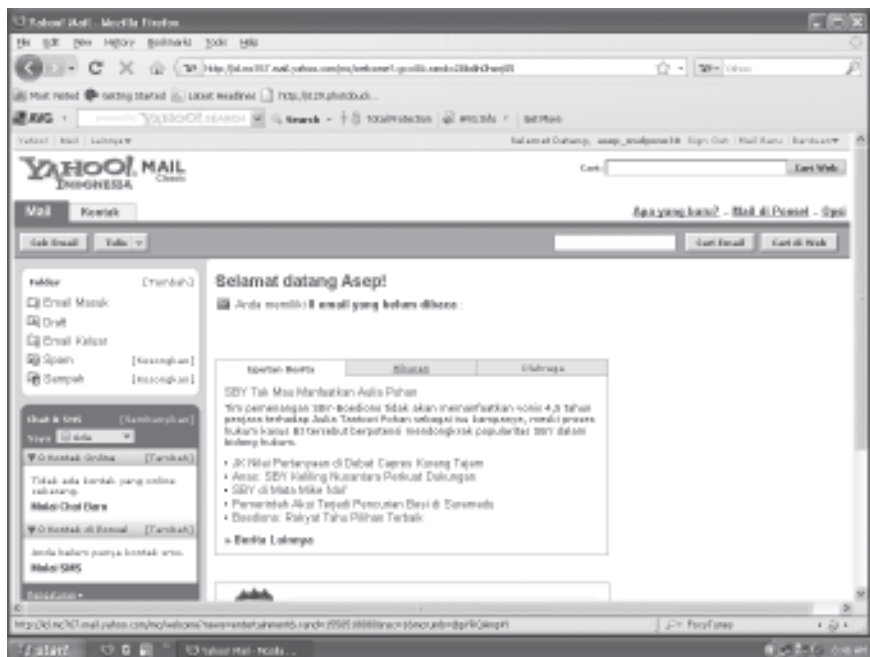
Gambar 5.1 Situs Web milik ITB

B. E-MAIL

E-mail atau *electronic mail* adalah layanan internet untuk mengirimkan surat dengan media elektronik. Dengan fasilitas ini kita bisa berkirim surat dalam bentuk teks hanya dengan beberapa detik saja. Pengirim cukup memasukkan alamat yang dituju tanpa harus memakai prangko ataupun pergi ke kantor pos. Syaratnya pengirim dan penerima harus sama-sama memiliki alamat e-mail.

Fasilitas e-mail menyediakan sebuah mailbox atau kotak surat yang tersimpan di dalam mail server sehingga sewaktu-waktu kita bisa mengecek surat yang masuk, membalas surat, menghapus, ataupun mengeditnya. Selain itu, layanan e-mail memungkinkan kita untuk dapat mengirim lampiran teks atau gambar dalam bentuk file dengan perintah file attachment.

Layanan e-mail terbagi menjadi dua kelompok, yaitu *e-mail berbasis client* dan *e-mail berbasis web*. E-mail berbasis client mengharuskan penggunanya memiliki perangkat lunak e-mail client seperti Eudora atau Outlook Express. Kita bisa membaca atau mengedit e-mail dalam kondisi *offline*, artinya tidak terhubung dengan internet dan itu berarti kita bisa menghemat biaya. Koneksi hanya pada saat melakukan pengiriman saja. Sementara e-mail berbasis web, seluruh aktivitas penggunaan e-mail harus dilakukan melalui situs web dan itu berarti harus dalam keadaan online.



Gambar 5.2
Fasilitas e-mail Yahoo.Com

C. INTERNET RELAY CHAT (CHATTING)

Selain berkirim surat, kita juga bisa berkomunikasi atau ngobrol langsung dengan teman atau siapapun dalam waktu yang bersamaan dengan layanan chatting. Kita tinggal menentukan tema yang diminati selanjutnya kita bergabung dengan mengetikkan apa yang ingin kita obrolkan dengan menggunakan *keyboard*. Orang yang melakukan chatting disebut *chatter*.

Chatting bisa dilakukan secara kelompok dalam suatu chatroom atau berdua saja dalam modus private. Semakin pesatnya perkembangan internet, aplikasi chat terus berkembang sehingga komunikasi tidak hanya dapat terjalin melalui tulisan atau suara saja, tetapi melalui gambar dan suara sekaligus (*video conference*). Kegiatan chatting membutuhkan *software* yang disebut *IRC Client* seperti salah satu contohnya ialah *software* mIRC.

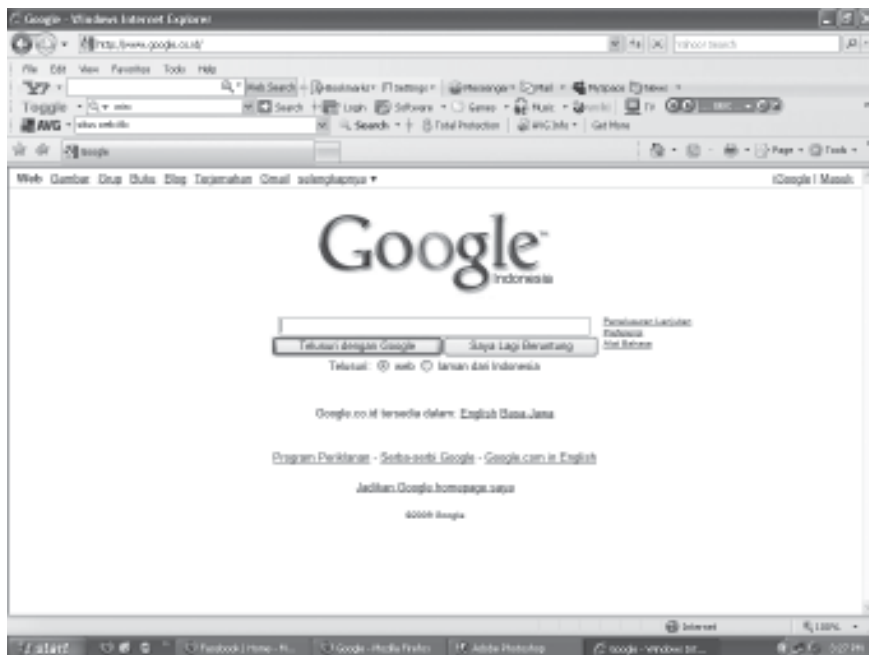


Gambar 5.3
Web mIRC.Com

D. SEARCH ENGINE

Layanan search engine banyak digunakan oleh para pengguna internet. Begitu banyak manfaat yang dapat dirasakan oleh para pengguna internet. *Search engine* atau mesin pencari, terdapat baik di suatu situs yang khusus maupun bagian dari situs tersebut. Layanan ini berfungsi untuk mencari informasi yang dibutuhkan para pengguna internet sesuai dengan kata kunci pencarian yang dimasukkan. Informasi yang dapat dicari bermacam-macam, mulai alamat situs web, alamat blog, berita, data, dan informasi lainnya, baik yang sudah lampau maupun informasi terkini.

Dapat juga informasi yang dicari khusus berupa gambar atau foto. Biasanya untuk keperluan memenuhi tugas atau sebatas mencari tahu gambar yang dicarikan mudah dan cepat didapatkan. Beberapa situs yang menyediakan fasilitas ini, antara lain: Google, Altavista, Yahoo, Excite, Lycos, dan lain-lain. Salah satu mesin pencari yang banyak digunakan ialah Google. Tampilan google sebagai search engine ditunjukkan oleh gambar 5.4.



Gambar 5.4 Situs pencari Google

E. LAYANAN BLOG

Setelah kamu berhasil membuat e-mail dan saling kirim e-mail dengan teman, mungkin nanti kamu juga akan sering mencari informasi-informasi lain sesuai kebutuhan, yang tentunya berbagai informasi menarik akan kamu jumpai. Coba kamu perhatikan ketika berada di situs tertentu, mungkin di situs tersebut akan ada *link* dengan situs lain yang mirip dengan nama seseorang. Situs tersebut dinamakan *blog* yang artinya *situs pribadi*. Dengan membuat blog, kita bisa menumpahkan semua ide, kreativitas, harapan, hobi, atau apa pun sesuai keinginan kita. Sehingga tak heran jika kita akan menemukan berbagai jenis blog, ada yang khusus memuat puisi, uneg-uneg sastra, khusus foto, artikel, hukum, lagu, film, filsafat, jurnalistik, dan masih banyak lagi. Blog juga sering dikatakan sebagai catatan harian pemiliknya. Hal ini disebabkan keleluasaan pemiliknya untuk mengisi blog tersebut sesuai kebutuhan sehingga setiap blog memiliki corak dan keunikan masing-masing.

Untuk membuat blog sangatlah mudah, pertama-tama kita harus membuat account dulu seperti kita membuat e-mail. Sebaiknya kita daftar di domain blog gratis seperti <http://www.blogger.com> setelah selesai register / sign up di <http://blogger.com>, kita dapat mulai mengisi blog tersebut.

Agar blog kita bisa dimanfaatkan oleh pengguna internet atau pemilik blog lain, tentu kita harus bisa mempromosikan blog kita caranya adalah:

- Daftarkan ke berbagai direktori blog, seperti <http://technorati.com>, <http://freeburner.com>, atau <http://blog.digger.com>. Caranya ikuti seluruh petunjuk di directory tersebut.

- Saling tukar link dengan sesama pemilik blog.
- Berkunjung ke blog lain.
- Aktivitas posting yang rutin.
- Selalu melukiskan alamat blog kita saat berkirim e-mail.



Gambar 5.5
Situs yang menyediakan layanan blog

F. LAYANAN LAINNYA

1. Bulletin Board Service (BBS)

BBS dapat menyediakan informasi berbagai bidang seperti pendidikan, ekonomi, sosial budaya, dan lain-lain dengan menggunakan jaringan telepon sebagai medianya. Selain informasinya yang lengkap, kita juga dapat berdiskusi mengenai topik tertentu. Dengan layanan BBS ini, kita bisa membaca informasi yang diperoleh lebih tenang, bahkan kita bisa mengoleksinya dalam komputer kita dengan cara *men-download* atau *upload* berita tersebut.

2. USENET

Layanan USENET adalah layanan BBS berbasis pesan yang sangat besar. Fasilitas ini memungkinkan pemakai dapat berdiskusi dengan tema sesuai kebutuhan masing-masing. Berdasarkan judul diskusi yang dilakukan USENET dibagi menjadi beberapa newsgroup. Newsgroup merupakan media konferensi elektronik jarak jauh. Siapapun dapat mem-

baca, memberikan komentar, dan memberikan informasi yang akan terbaca oleh siapapun pengguna newsgroup. Bisa diumpamakan layanan ini sebagai papan komunikasi yang ada di sekolahmu.

3. File Transfer Protokol (FTP)

Fasilitas FTP memungkinkan pengguna komputer untuk menyalin atau memindahkan data dari satu komputer ke komputer lain yang terhubung dengan internet. Dengan FTP kita bisa saling bertukar informasi dan data berupa file secara mudah dan murah, yaitu dengan cara menyalin (men-*download*) data dan informasi tersebut, baik berupa file teks, gambar, maupun suara. Server yang dapat dihubungi untuk di-*download* datanya sangatlah banyak sehingga untuk memudahkan sebaiknya kita mengetahui alamatnya.

Server komputer yang dapat dihubungi ada dua macam, yaitu *Anonymous FTP* dan *Private FTP*. *Anonymous FTP* merupakan server komputer yang terbuka untuk umum dan dapat diakses oleh semua pengguna internet. Kamu dapat mengakses server ini dan men-*download* file-file secara gratis, sedangkan *Private FTP* merupakan server komputer yang hanya dapat diakses oleh mereka yang sudah mendaftar menjadi anggota server tersebut. Dengan kata lain, para anggota ini sudah mendapatkan *user name* dan *password* untuk mengakses server tersebut.

4. Telnet

Layanan Telnet memberikan kemudahan kepada penggunanya untuk bisa terhubung dengan komputer lain seolah-olah langsung men-dial komputer tersebut. Kemudahan ini merupakan keunggulan Telnet dibandingkan FTP yang hanya mengizinkan pemakai untuk menyalin file dari dan ke server.

5. Internet Telephony dan Internet Fax

Layanan ini memungkinkan para pengguna internet untuk dapat berkomunikasi langsung dengan pengguna lain melalui media seperti telepon biasa. Layanan ini masih jarang digunakan karena mahalnya biaya perangkat yang harus ditambahkan. Layanan internet fax digunakan untuk mengirim faksimile melalui internet. Aplikasi ini mudah digunakan dan biaya yang dikenakan adalah biaya telepon lokal.

RANGKUMAN

1. Web menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain berdasarkan konsep hypertext yang tersimpan dalam internet webserver.
2. E-mail atau electronic mail adalah layanan internet untuk mengirimkan surat dengan media elektronik.

3. Kita bisa berkomunikasi atau ngobrol langsung dengan teman atau siapapun dalam waktu yang bersamaan dengan layanan chatting.
4. BBS dapat menyediakan informasi berbagai bidang seperti pendidikan, ekonomi, sosial budaya, dan lain-lain dengan menggunakan jaringan telepon sebagai medianya.
5. Layanan USENET adalah layanan BBS berbasis pesan yang sangat besar.
6. Newsgroup merupakan media konferensi elektronik jarak jauh.
7. Fasilitas FTP memungkinkan pengguna komputer untuk menyalin atau memindahkan data dari satu komputer ke komputer lain yang terhubung dengan internet.
8. Layanan internet telephony memungkinkan para pengguna internet untuk dapat berkomunikasi langsung dengan pengguna lain melalui media seperti telepon biasa.
9. Layanan telnet memberikan kemudahan kepada penggunanya untuk bisa terhubung dengan komputer lain seolah-olah langsung men-dial komputer tersebut.
10. Layanan internet fax digunakan untuk mengirim faksimile melalui internet.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Jangan sembarangan memberi alamat e-mail, supaya tidak menerima e-mail yang tidak diharapkan.
2. Tidak berchatting secara berlebihan dengan orang yang tidak dikenal, karena banyak penipuan.

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Web yang tidak menyediakan fasilitas e-mail gratis adalah
 - a. Yahoo
 - b. Plasa
 - c. Google
 - d. Hotmail
2. Keuntungan menggunakan e-mail adalah
 - a. dapat melakukan curhat
 - b. tidak sulit menjangkau daerah pedalaman
 - c. ekonomis dan cepat dalam mengirim surat
 - d. tidak langsung diterima oleh orang yang dimaksud

3. Layanan untuk berkomunikasi secara langsung berupa teks melalui layar monitor adalah
 - a. E-mail
 - b. Search
 - c. Surfing
 - d. Chatting
4. Fasilitas internet untuk menyertakan lampiran berupa file adalah
 - a. Favorite
 - b. History
 - c. Attacment
 - d. Send
5. Salah satu program yang cukup terkenal untuk melakukan chatting adalah
 - a. USENET
 - b. BBS
 - c. Chat
 - d. mIRC
6. Istilah yang digunakan untuk orang yang memaksa masuk ke sistem komputer secara ilegal disebut
 - a. Cracker
 - b. Browser
 - c. Attachment
 - d. Hacker
7. Layanan internet untuk mengoleksi berita-berita tertentu disebut
 - a. BBS
 - b. USENET
 - c. mIRC
 - d. Chat
8. Untuk dapat berdiskusi tentang masalah apa saja yang dihadapi di internet biasanya menggunakan layanan
 - a. BBS
 - b. USENET
 - c. mIRC
 - d. Chat
9. Yang bukan termasuk layanan yang ada di internet, adalah
 - a. USENET
 - b. BBS
 - c. Web
 - d. PDA

10. Istilah hypermedia artinya
 - a. suatu teks yang dikaitkan dengan dokumen lain
 - b. suatu teks yang dikaitkan dengan gambar, suara, video, dan lain-lain
 - c. suatu teks yang dikaitkan dengan program lain
 - d. suatu teks yang dikaitkan dengan program aplikasi tertentu
11. Keuntungan menggunakan FTP dalam mentransfer data adalah
 - a. mudah dan murah
 - b. kapasitas data yang terbatas
 - c. waktu yang lama
 - d. tergantung kapasitas komputer yang digunakan
12. Server komputer yang terbuka untuk umum dan dapat diakses oleh semua pengguna internet disebut
 - a. Anonymous FTP
 - b. Public FTP
 - c. Private FTP
 - d. General FTP
13. Kelebihan Telnet dibanding FTP adalah
 - a. dapat mentransfer data
 - b. dapat men-*download* program
 - c. dapat menyalin file
 - d. seolah kita langsung men-*dial* server
14. Untuk dapat berbicara langsung layaknya telepon biasa dengan menggunakan internet kita dapat menggunakan fasilitas
 - a. Telnet
 - b. Internet fax
 - c. Internet telephony
 - d. Chatting
15. Layanan internet untuk mengirim faksimile disebut
 - a. Telnet
 - b. Internet telephony
 - c. Internet fax
 - d. Chatting

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan beberapa layanan internet!
2. Apa yang kamu ketahui tentang layanan e-mail dan chatting!

3. Apa yang dimaksud web?
4. Apa perbedaan USENET dan BBS?
5. Sebutkan beberapa dampak negatif dan positif dalam menggunakan internet?

PRAKTIK 5.1

1. Mengenai layanan-layanan yang ada di internet, perbedaannya dan manfaat-manfaatnya!
2. Istilah-istilah yang berkaitan dengan beragam layanan yang ada di internet, kemudian catatlah istilah-istilah yang belum dimengerti, tanyakan kepada gurumu!

TUGAS PORTOFOLIO

1. Lakukan identifikasi situs web apa saja yang memberikan layanan e-mail, chatting, blog, search engine secara gratis!
2. Laporkan hasilnya ke gurumu.

REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang layanan yang ada di internet. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang bagaimana menjelajahi situs web di internet pada bab berikutnya.

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Perangkat keras tambahan untuk mengakses internet, ialah
 - a. browser dan modem
 - b. ISP dan saluran telepon
 - c. saluran telepon dan modem
 - d. saluran telepon dan jaringan komputer
2. Perangkat keras modem digunakan untuk menghubungkan
 - a. ISP dengan jaringan komputer
 - b. manusia dengan internet
 - c. saluran telepon dengan internet
 - d. komputer dengan internet
3. Berikut ini yang termasuk perangkat proses, ialah
 - a. CD ROM
 - b. monitor
 - c. LCD Proyektor
 - d. CPU
4. Berikut ini yang tidak termasuk perangkat hardware, ialah
 - a. modem
 - b. Internet Explorer
 - c. monitor
 - d. speaker
5. Salah satu program yang digunakan untuk menjelajahi Internet, ialah
 - a. Windows NT
 - b. Internet Explorer
 - c. Google
 - d. Windows Explorer
6. Operator warnet dapat kita kategorikan kepada perangkat
 - a. Software
 - b. Hardware
 - c. Input
 - d. Brainware
7. Proses mengubah sinyal analog menjadi digital pada modem, disebut
 - a. modulasi
 - b. remodulasi
 - c. demodulasi
 - d. modulasiasi
8. Proses mengubah sinyal analog menjadi digital pada modem, disebut
 - a. modulasi
 - b. remodulasi
 - c. demodulasi
 - d. modulasiasi

9. Istilah yang digunakan untuk media transmisi tanpa kabel, ialah
 - a. bluetooth
 - b. wire network
 - c. wireless
 - d. gelombang micro
10. Aktivitas menjelajahi situs-situs internet, disebut
 - a. downloading
 - b. searching
 - c. browsing
 - d. chatting
11. Pola hubungan antarkomputer dalam suatu jaringan, disebut
 - a. transmitter
 - b. protokol
 - c. topologi
 - d. monologi
12. Yang tidak termasuk beberapa topologi yang dapat digunakan, ialah
 - a. bus
 - b. star
 - c. ring
 - d. line
13. Topologi yang memiliki komputer pusat sebagai pengatur dan pengendali komunikasi data yang terjadi, ialah
 - a. bus
 - b. ring
 - c. star
 - d. line
14. Setiap komputer yang digunakan untuk mengirimkan data melalui jaringan, disebut
 - a. Client
 - b. Receiver
 - c. Server
 - d. Transmitter
15. Komputer yang berperan untuk menerima data melalui jaringan, disebut
 - a. Client
 - b. Receiver
 - c. Server
 - d. Transmitter
16. Nomor 080989999 merupakan layanan akses internet milik
 - a. centrin
 - b. Indosat
 - c. Telkomnet instan
 - d. pemerintah
17. Perangkat pada jaringan yang berfungsi memperbaiki dan memperkuat sinyal, ialah
 - a. Router
 - b. Repeater
 - c. Bridge
 - d. Gateway
18. Istilah yang menandakan kita telah terhubung dengan internet, ialah
 - a. Dial-Up
 - b. Connect
 - c. Disconnect
 - d. Log on

19. Jasa layanan internet untuk menghubungkan komputer kita dengan internet, disebut
- a. OSI
 - b. SII
 - c. ISO
 - d. ISP
20. Halaman pertama suatu situs web, disebut
- a. situs web
 - b. homepage
 - c. webpage
 - d. linkpage
21. Berikut ini situs web yang menyediakan fasilitas e-mail gratis adalah....
- a. www.amazon.com
 - b. www.ilmukomputer.com
 - c. www.hotmail.com
 - d. www.google.com
22. Kegiatan berkomunikasi secara langsung di internet berupa teks melalui layar monitor, disebut ...
- a. Surfing
 - b. Searching
 - c. download
 - d. Chatting
23. Fasilitas dalam e-mail yang berfungsi untuk menyertakan lampiran berupa file, ialah
- a. Attacment
 - b. History
 - c. Favorite
 - d. Send
24. Salah satu situs web yang menyajikan perkembangan pengguna internet diseluruh dunia, ialah....
- a. www.internet.com
 - b. www.apjii.com
 - c. www.yahoo.com
 - d. www.internetworldstats.com
25. Orang yang memaksa masuk ke sistem komputer secara ilegal, disebut....
- a. Cracker
 - b. user
 - c. programmer
 - d. Hacker
26. Fasilitas untuk memiliki e-mail grup sehingga bisa saling bertukar informasi, ialah
- a. e-mail
 - b. Mailing List
 - c. Chat list
 - d. mail grup
27. Layanan yang bisa membuat kita dapat berdiskusi di internet mengenai masalah apa saja yang dihadapi, adalah
- a. Situs web
 - b. USENET
 - c. BBS
 - d. URL

28. Berikut ini yang tidak termasuk layanan dalam internet, ialah
- | | |
|------------------|--------|
| a. e-mail | c. www |
| b. search engine | d. PDA |
29. Hubungan dengan internet yang dilakukan sesuai kebutuhan, disebut....
- | | |
|-------------------------|------------------|
| a. dial up connection | c. disconnection |
| b. dedicated connection | d. unconnection |
30. Kata rahasia yang digunakan untuk melindungi suatu aplikasi, disebut....
- | | |
|-------------|-------------|
| a. security | c. Keyword |
| b. Password | d. Chatting |

II. Uraian

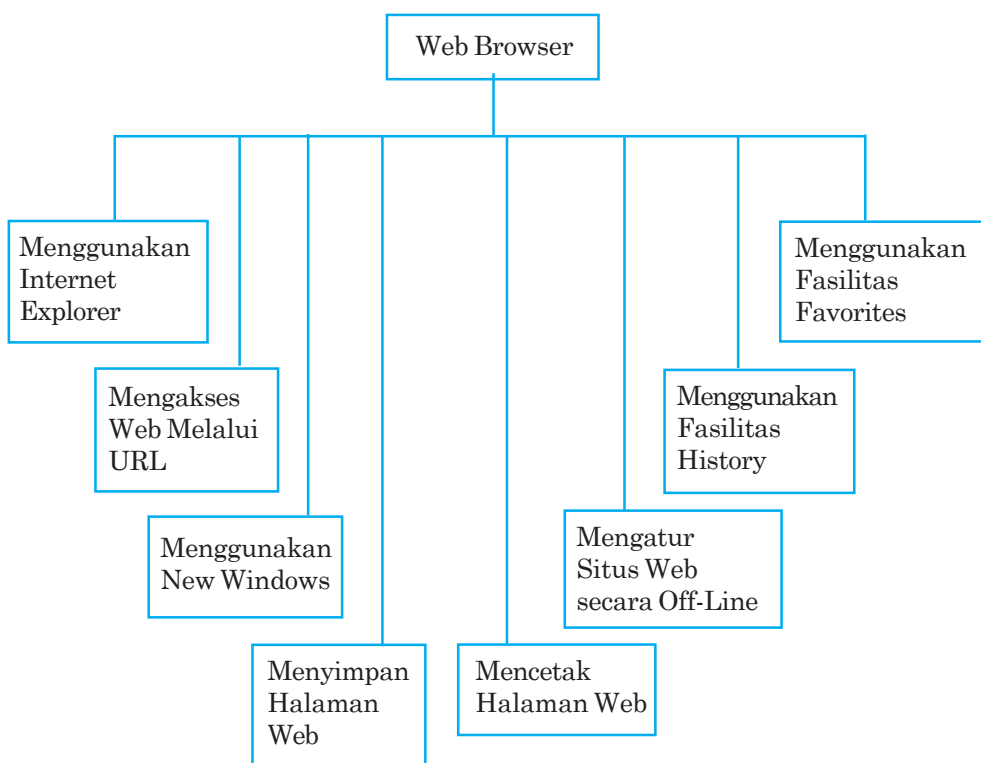
Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan tiga layanan internet beserta fungsinya!
2. Jelaskan beberapa dampak positif dan negatif dari internet?
3. Sebutkan apa saja yang menentukan kecepatan akses internet?
4. Sebutkan tiga perusahaan ISP di Indonesia!
5. Sebutkan perangkat keras apa saja untuk mengakses internet?
6. Jelaskan apa yang dimaksud dengan jaringan komputer!
7. Sebutkan macam-macam topologi jaringan yang kamu ketahui!
8. Sebutkan macam-macam media transmisi beserta kelebihan dan kekurangannya!
9. Apa yang kamu ketahui tentang Web Browser?
10. Sebutkan tiga contoh web browser!

BAB 6

WEB BROWSER

Peta Konsep



Kata Kunci

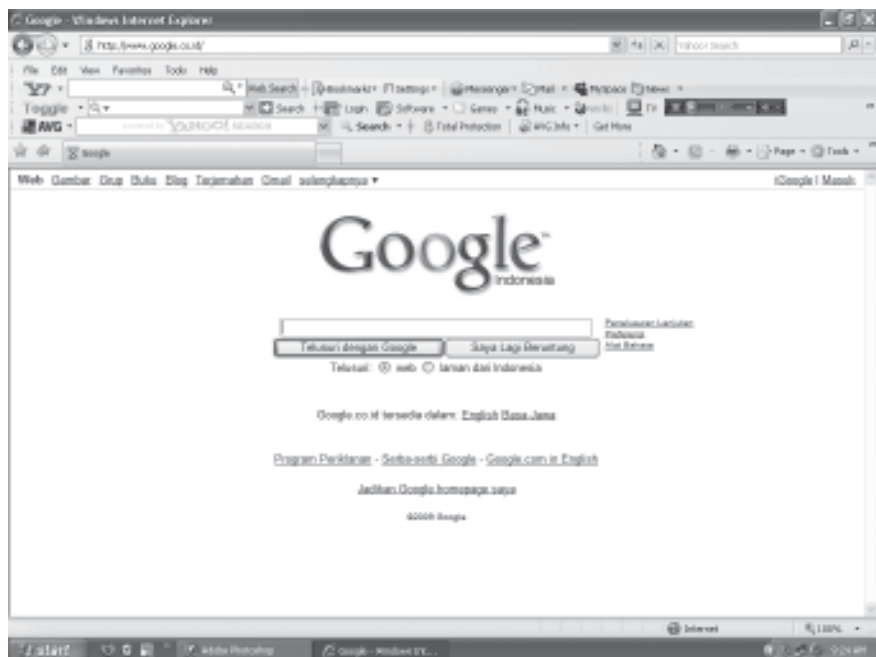
Desktop, Ikon, Default, Halaman web, Alamat web, Jendela internet, Explorer, Drive, Folder, History, Favorites

Setelah komputer terhubung dengan internet, untuk dapat melakukan penelusuran terhadap berjuta-juta halaman situs web diperlukan browser. *Browser* merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menelusuri informasi di internet. Aktivitas melakukan penelusuran atau penjelajahan situs-situs web di internet disebut *browsing* atau *surfing*. Beberapa browser yang banyak digunakan, antara lain: Internet Explorer, Netscape Navigator, Mosaik, dan Opera. Dalam pembahasan ini, browser yang digunakan adalah Internet Explorer. Internet Explorer merupakan browser yang disediakan oleh Microsoft corporation. Setiap komputer yang menggunakan sistem operasi windows tentu sudah memiliki program aplikasi Internet Explorer. Bagaimana dengan komputer yang kamu gunakan?

A. MENGGUNAKAN INTERNET EXPLORER

Untuk dapat menggunakan Internet Explorer, ikuti langkah-langkah berikut ini.

1. hidupkan komputer hingga tampil area kerja atau desktop windows;
2. lakukan hubungan dengan ISP (*Internet Service Provider*). Klik tombol *Start* yang ada di taskbar, kemudian pilih menu *Program*;
3. klik *Internet Explorer* atau klik langsung icon Internet Explorer yang ada di desktop.
4. selanjutnya akan tampil Jendela Kerja Internet Explorer seperti tampilan pada gambar 6.1. Tampilannya belum tentu sama dengan tampilan yang akan kamu coba, karena tergantung dari default halaman Web pembuka yang kamu pilih.



Gambar 6.1 Jendela kerja internet explorer

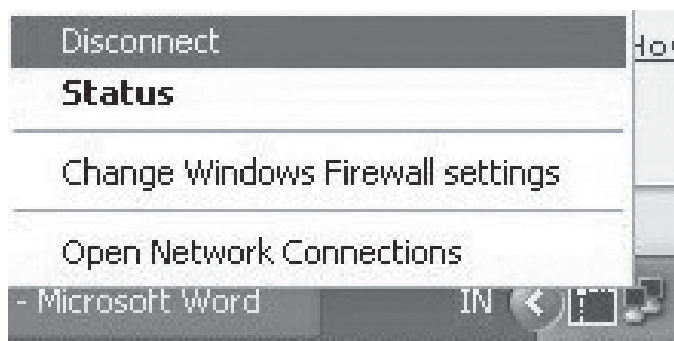
Berdasarkan gambar 6.1 komponen dasar Internet Explorer yang perlu kamu ketahui antara lain sebagai berikut.

1. *Icon Kontrol Menu*, digunakan untuk mengontrol jendela kerja yang sedang aktif.
2. *Baris Judul*, berisi program aplikasi yang aktif.
3. *Baris Menu*, berisi barisan perintah berupa menu seperti menu file.
4. *Baris Toolbar*, berisi tombol-tombol perintah agar kamu mudah dan cepat dalam mengoperasikannya.
5. *Tombol Links*, digunakan untuk memudahkan kamu dalam mengunjungi situs tertentu.
6. *Kotak Isian Address*, digunakan untuk mengetikkan alamat situs Web yang kamu inginkan atau untuk memanggil file-file HTML dari drive dan folder tertentu.
7. *Tombol Go*, digunakan untuk melakukan pencarian alamat situs yang kamu ketikkan pada kotak Isian Address.
8. *Baris Status*, akan menampilkan status pemanggilan suatu halaman Web.

Setelah kamu selesai bekerja dengan Internet Explorer, maka langkah yang dapat ditempuh untuk mengakhirinya adalah kamu dapat memilih salah satu langkah-langkah berikut.

1. Klik tombol *Close (X)* yang terletak di sudut kanan atas jendela.
2. Pilih dan klik menu *File, Close*.
3. Klik *Icon Kontrol Menu* yang berada di sudut kiri atas jendela kerja Internet Explorer, lalu klik *Close*, atau tekan tombol *Alt + F4*.

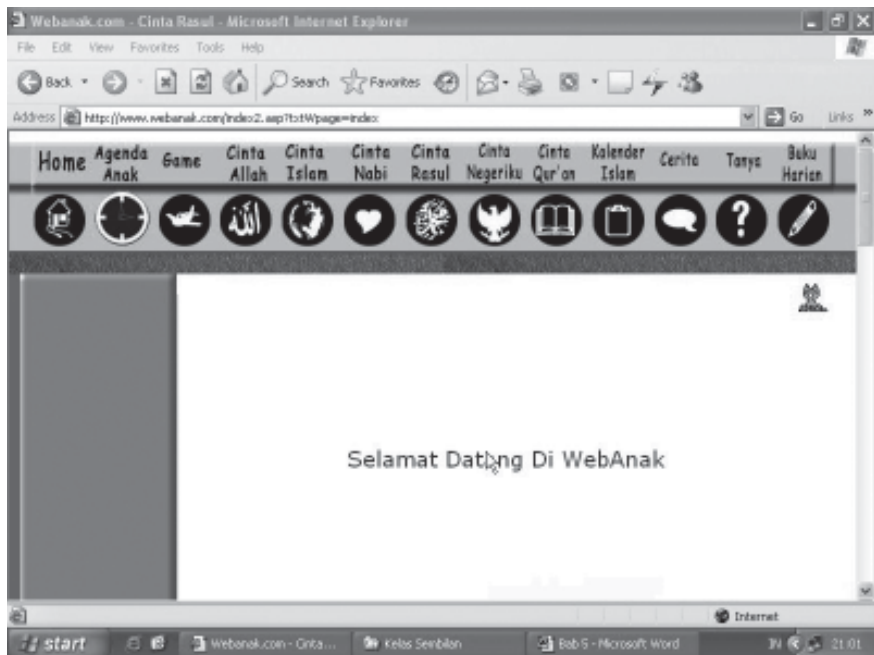
Setelah jendela Internet Explorer ditutup, kamu hentikan hubungan ke ISP dengan cara mengklik icon aktif *Connected to* pada taskbar, kemudian akan tampil gambar seperti di bawah ini, kemudian klik tombol *Disconnect*.



Gambar 6.2 Melakukan Disconnect

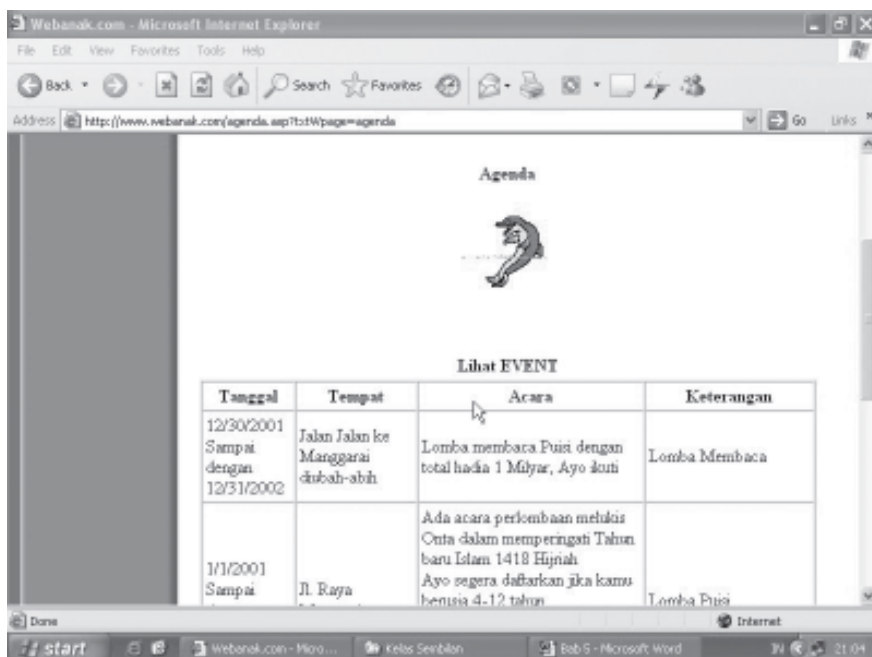
B. MENGAKSES WEB MELALUI URL

Untuk dapat mengunjungi beragam situs di internet, kamu harus mengetahui alamatnya. Alamat suatu situs web adalah berupa URL (*Uniform Resource Locator*). Pada pembahasan sebelumnya, kamu sudah memahami bahwa browsing atau biasa disebut surfing adalah aktivitas menelusuri atau menjelajahi situs-situs di internet. Contoh URL, <http://www.webanak.com> merupakan situs web yang ditujukan untuk anak-anak. Ketikkan alamat situs web di atas, pada kotak isian *address* atau *location*, lalu tekan *Enter* atau klik tombol *Go*, maka web browser akan mencari dan menampilkan web tersebut seperti pada gambar 6.3.



Gambar 6.3
Situs web anak setelah kita klik perintah masuk

Kamu dapat melihat banyak bagian pada suatu halaman web seperti gambar bergerak, gambar tidak bergerak, tombol, *link*, dan lain-lain. *Link* merupakan kata atau kalimat berwarna yang jika kamu klik akan dihubungkan ke halaman web lain sesuai nama *link* tersebut. Misalnya kamu klik *Agenda anak* pada web di atas, maka akan ditampilkan halaman web *Agenda anak*, seperti pada gambar 6.4.



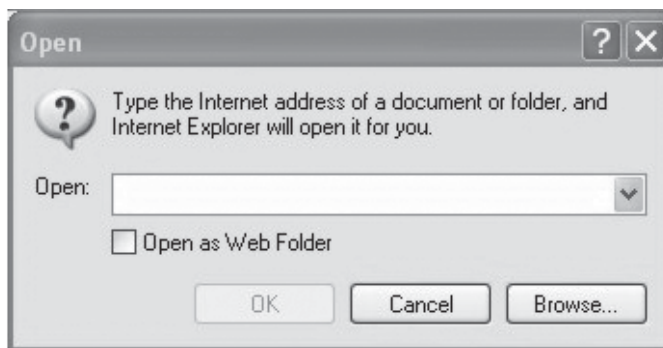
Gambar 6.4 Halaman web anak

Dalam melakukan penjelajahan, kamu dapat menggunakan tombol-tombol yang sering digunakan pada toolbar Internet Explorer berikut ini.

Toolbar	Perintah	Keterangan
	Back	Jika ingin pindah ke halaman web sebelumnya yang telah dibuka
	Forward	Jika ingin pindah ke halaman web berikutnya
	Stop	Menghentikan proses loading
	Refresh	Me-refresh halaman web yang sedang loading, diklik jika halaman web tidak bisa dibuka (the page cannot be displayed)
	Home	Jika ingin kembali ke halaman depan
	Search	Fasilitas pencarian untuk mencari web yang akan dituju
	History	Fasilitas History, untuk mengetahui situs web yang telah dikunjungi

Toolbar	Perintah	Keterangan
	Mail	Jika ingin membuka e-mail
	Print	Untuk mencetak halaman web
	Discuss	Untuk melakukan diskusi
	Messenger	Untuk melakukan chatting

Alternatif lain untuk mengunjungi situs web, adalah dengan melalui kotak dialog *Open*. Langkah pertama, klik menu *File*, lalu *Open*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog open seperti pada gambar 6.5.



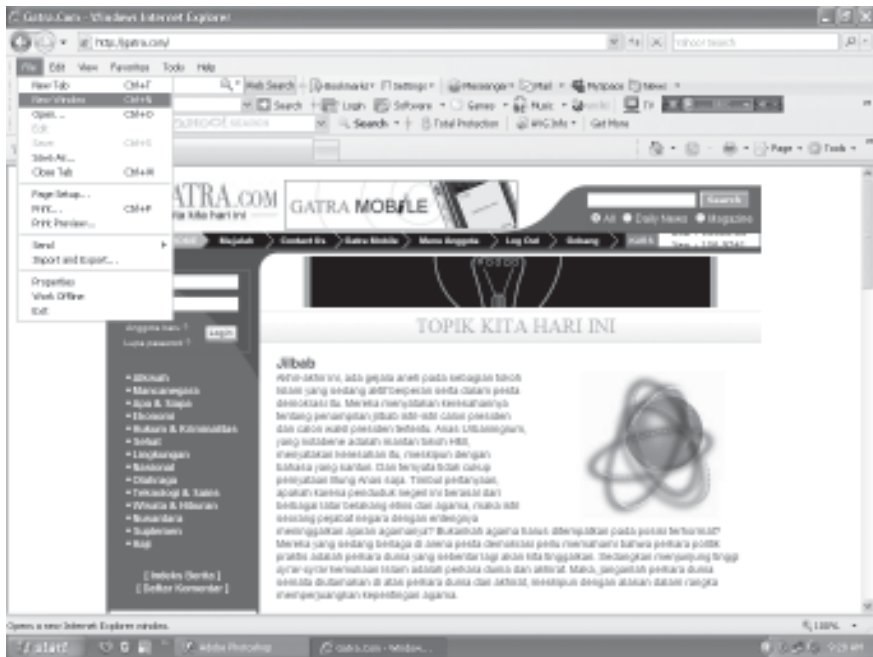
Gambar 6.5 Kotak dialog open

Ketikkan alamat web yang ingin dikunjungi pada kotak dialog tersebut, kemudian klik tombol *OK*. Maka hasilnya akan sama seperti pada gambar 6.4. Lamanya proses pemanggilan suatu halaman web tergantung pada kondisi internal dan eksternal. *Kondisi internal* yaitu perlengkapan komputer yang digunakan seperti prosesor, besarnya memori, kecepatan modem, harddisk, dan lain-lain. *Kondisi eksternal* yaitu kecepatan yang dimiliki ISP dan tingkat kesibukan server atau host yang sedang kita kunjungi.

C. MENGGUNAKAN NEW WINDOWS

Fasilitas New Windows digunakan untuk memudahkan pengguna internet agar dapat membuka beberapa halaman web pada satu waktu. Jika pada saat kamu membuka halaman web tertentu, kemudian kamu membuka halaman dari alamat web yang lain, maka halaman web sebelumnya akan hilang tertimpa oleh halaman web yang baru. Bagaimana caranya dapat membuka beberapa halaman web pada saat bersamaan? Sehingga kamu dapat dengan mudah berpindah dari halaman web satu ke halaman web yang lain.

Untuk menggunakan fasilitas *New Windows*, langkahnya adalah sebagai berikut. Misalnya, kamu sedang membuka halaman web *Gatra.com*, lalu kamu ingin membuka halaman web dari *Kompas.com*, maka caranya adalah klik menu *File*, pilih *New Window* atau *Ctrl + N*. Selanjutnya akan muncul jendela Internet Explorer baru, lalu ketikkan alamat web *Kompas.com* pada kotak *Address*, lalu tekan *Enter*. Begitu juga jika ingin membuka halaman web yang lain, maka lakukan langkah yang sama.

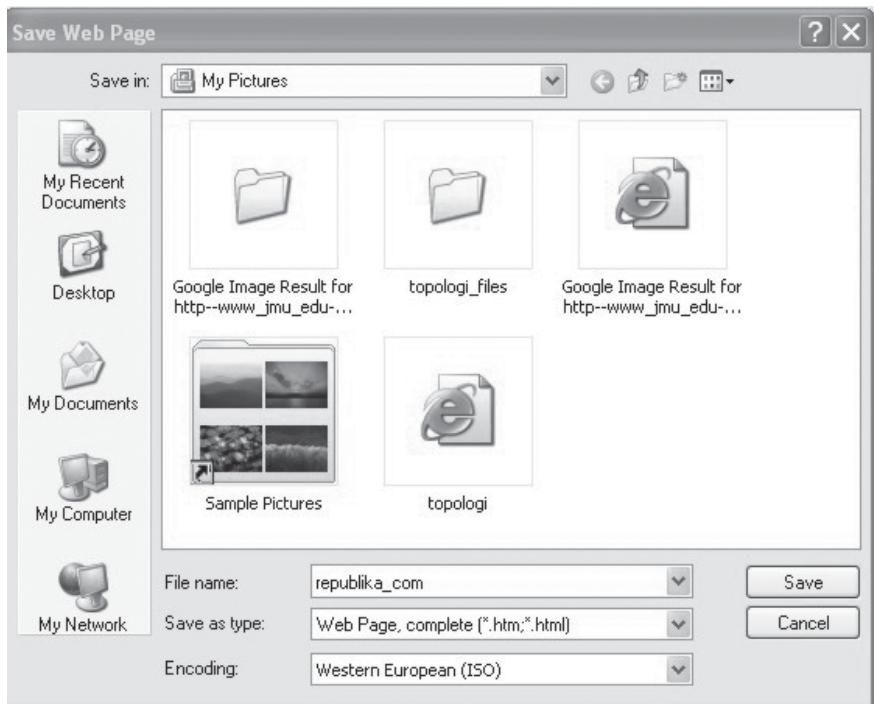


Gambar 6.6 Membuka beberapa halaman web

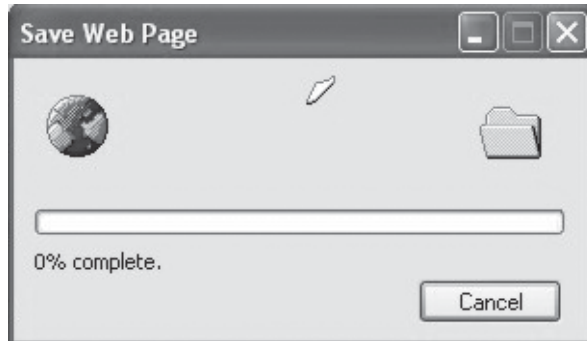
D. MENYIMPAN HALAMAN WEB

Halaman web yang telah kita buka, dapat disimpan di folder tersendiri supaya dapat dibuka di lain waktu. Halaman web yang disimpan dalam bentuk file, sehingga memudahkan kita untuk mengoleksi halaman yang dianggap penting. Untuk menyimpan halaman web, langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Klik menu *File*, lalu klik *Save As*, selanjutnya akan ditampilkan kotak dialog *Save Web Page* seperti pada gambar 6.7.
2. Pada kotak isian *Save In*, kamu pilih dan klik drive dan folder yang akan digunakan. Pada kotak isian *File Name*, ketikkan nama file sesuai dengan keinginanmu. Pada daftar pilihan *Save As Type* pilih dan klik jenis format penyimpanan filenya.
3. Selanjutnya klik tombol *Save*. Proses penyimpanannya dapat kamu lihat pada gambar 6.8.



Gambar 6.7 Kotak dialog Save Web Page



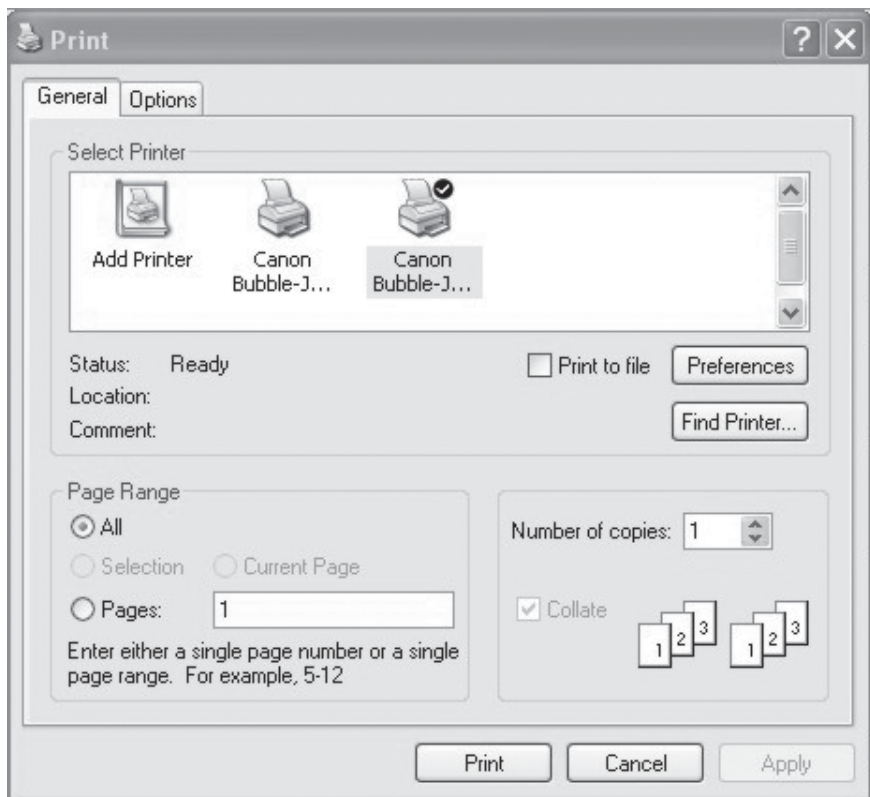
Gambar 6.8 Proses penyimpanan

E. MENCETAK HALAMAN WEB

Halaman web yang dianggap penting dapat kita cetak ke media kertas. Untuk mencetak halaman web ke media kertas, langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Klik menu *File*, lalu *Print*, maka kotak dialog print akan ditampilkan seperti pada gambar 6.9.

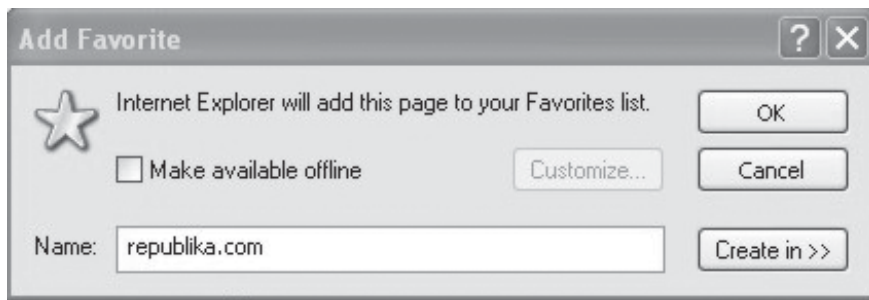
2. Pada daftar pilihan *Name*, tentukan printer driver yang digunakan kemudian beri tanda atau klik pada pilihan berikut ini.
 - a. All, jika kamu ingin mencetak seluruh halaman web.
 - b. Pages, jika kamu ingin mencetak halaman tertentu saja.
Kotak isian *from* untuk menentukan awal halaman yang akan dicetak dan kotak isian *to* untuk menentukan akhir halaman yang dicetak.
 - c. Selection, jika kamu ingin mencetak halaman tertentu yang sudah kamu sorot (blok).
3. Apabila ingin mencetak halaman web tersebut lebih dari satu kali, isilah kotak isian *number of copies* sesuai dengan jumlah salinan yang kamu inginkan. Jika diperlukan klik atau tandai kotak cek berikut ini.
 - a. *Print to file*, jika kamu ingin menyimpan hasil pencetakan halaman web ke dalam file tertentu.
 - b. *Print all linked documents*, apabila kamu ingin mencetak semua dokumen yang terkait (linknya).
4. Untuk mencetak klik *OK*.



Gambar 6.9 Kotak dialog Print

Beberapa halaman web tertentu dapat dibuka dalam kondisi tidak terhubung dengan internet. Membuka halaman web dalam keadaan tidak terhubung dengan internet disebut *Work Offline*. Untuk dapat mengatur situs web tertentu agar dapat dibaca secara *offline*, langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Klik menu *Favorite*, lalu klik *Add to Favorite*. Selanjutnya kotak dialog *Add Favorite* akan ditampilkan seperti pada gambar 6.10.



Gambar 6.10 Kotak dialog *Add Favorite*

2. Pada kotak isian *Name* ketikkan nama situs web yang diinginkan. Kemudian klik atau beri tanda kotak cek *Make Available Offline*. Untuk mengatur lebih lanjut, klik tombol *Customize*. Kotak dialog *Offline Favorite Wizard* yang pertama akan ditampilkan, perhatikan Gambar 6.11.

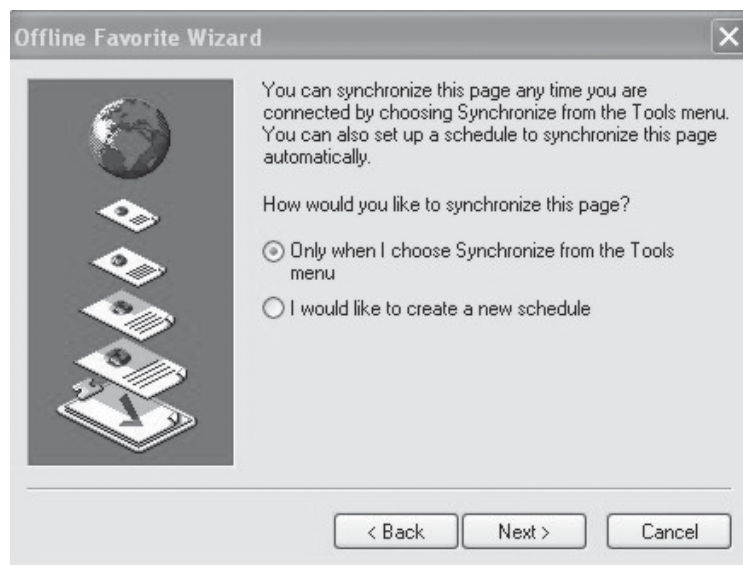


Gambar 6.11. Kotak dialog *Offline Favorite Wizard* pertama



Gambar 6.12 Kotak dialog offline Favorite Wizard kedua

3. Pada kotak dialog offline Favorite Wizard kedua, beri tanda atau klik salah satu tombol pilihan berikut.
 - Yes, jika kamu menginginkan semua *link* yang terkait dengan halaman web tersebut dapat dibaca secara *offline*.
 - No, jika kamu tidak menginginkan semua *link* yang terkait dengan halaman web tersebut dapat dibaca secara *offline*.
4. Klik tombol *Next*, kotak dialog offline Favorite Wizard ketiga akan dimunculkan seperti pada gambar 6.13.



Gambar 6.13 Kotak dialog offline Favorite Wizard ketiga

5. Pada kotak dialog tersebut klik atau beri tanda salah satu pilihan berikut ini.
 - *Only when I Choose Synchronize From the Tools Menu*, apabila proses pengaturan halaman web ingin dilakukan sesuai dengan kebutuhanmu dengan cara memilih *tools*, *Synchronize*.
 - *I would like to create a new schedule*, apabila proses pengaturan halaman web ingin secara otomatis berdasarkan jadwal yang telah kamu tentukan sendiri
6. Kemudian klik tombol perintah *Next*. Kotak dialog offline Favorite Wizard keempat akan ditampilkan seperti pada gambar 6.14.



Gambar 6.14
Kotak dialog offline Favorite Wizard keempat

7. Pada kotak dialog tersebut kamu dapat membuat *password* untuk web tersebut, lalu klik tombol perintah *Finish*, selanjutnya klik *OK*. Proses membuat web menjadi *offline* sedang dilakukan.

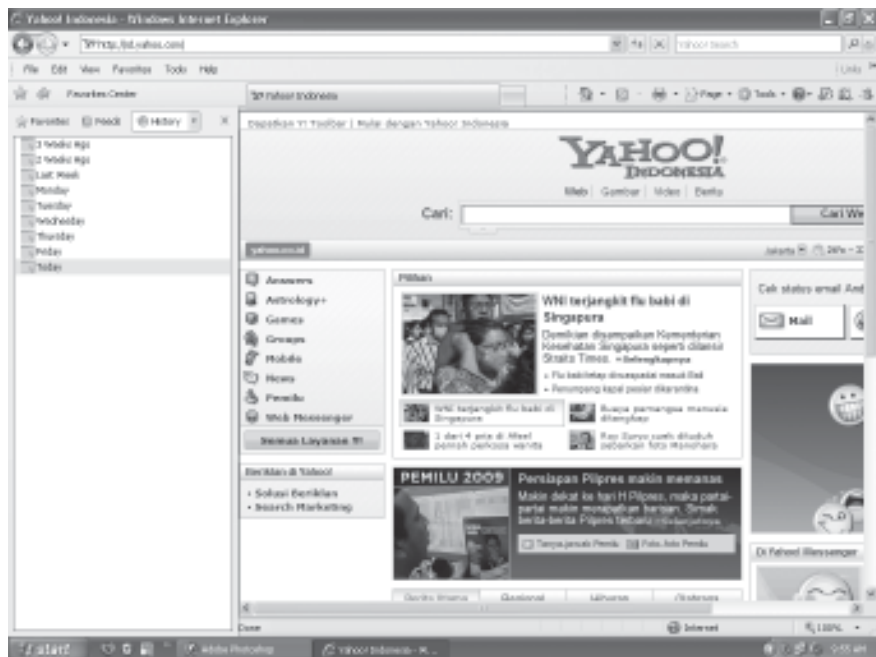
G MENGGUNAKAN FASILITAS HISTORY

Setiap alamat situs web atau halaman web yang kamu kunjungi secara otomatis akan disimpan oleh Internet Explorer, sehingga kamu dapat mengetahui atau mengecek ulang alamat-alamat mana saja yang telah

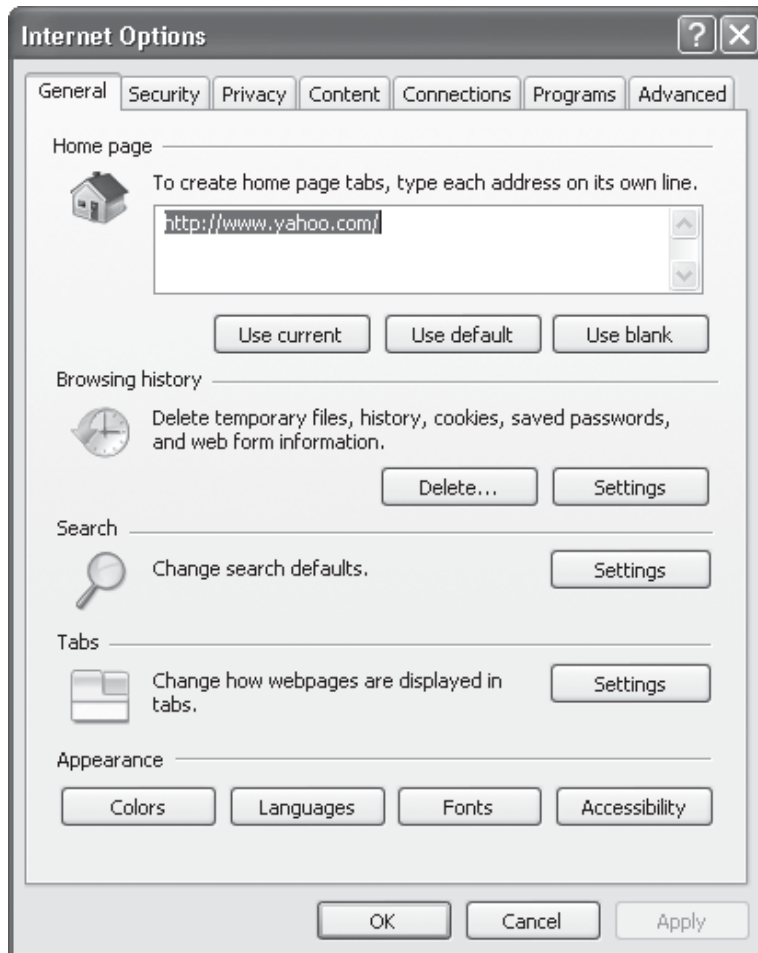
dikunjungi. Dengan demikian, kamu pun dapat dengan mudah mengunjungi kembali situs web atau halaman web tersebut. Kumpulan alamat web yang telah kamu kunjungi tersebut disebut *History*.

Untuk menampilkan jendela History yang berisi daftar alamat situs web berikut *link* yang pernah kamu kunjungi, langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Klik menu *View, Explorer Bar*, lalu klik *History*. Atau klik saja langsung ikon history dari toolbar Internet Explorer. Explorer Bar History akan ditampilkan seperti pada gambar 6.15.
2. Dari jendela history ini, kamu dapat mengunjungi kembali situs web tertentu yang pernah dikunjungi dengan cara mengklik Folder nama minggu atau nama hari pada saat kamu mengunjungi, kemudian klik alamat tersebut, maka selanjutnya akan ditampilkan halaman web yang kamu maksud. Untuk menutup jendela History, klik tanda x pada sudut kanan atas.
3. Lamanya penyimpanan alamat situs web atau halaman web yang pernah kamu kunjungi dalam keadaan default adalah 20 hari. Tetapi kamu juga dapat mengubahnya sesuai keinginanmu dengan cara mengklik menu *Tools, Internet Options*. Maka akan muncul kotak dialog *Internet Options* seperti pada gambar 6.16.



Gambar 6.15
Halaman web dengan jendela History



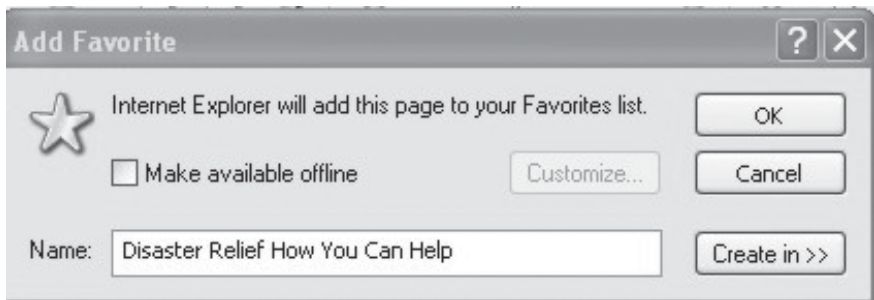
Gambar 6.16 Kotak dialog Internet Options

4. Pada kotak isian *Days to keep pages in history*, ketikkan jumlah hari yang kamu inginkan.
5. Jika kamu ingin menghapus seluruh daftar alamat situs web beserta daftar alamat situs web beserta linknya yang pernah dikunjungi klik saja tombol perintah *Clear History*, lalu klik *OK*.

H. MENGGUNAKAN FASILITAS FAVORITES

Fasilitas favorite digunakan untuk menyimpan situs web yang dianggap penting. Sehingga pada saat ingin membuka situs-situs tertentu dapat dengan mudah membukanya dari menu Favorite. Untuk menyimpan situs web tertentu di menu Favorite, langkah-langkahnya sebagai berikut.

1. Bukalah terlebih dahulu situs web kamu kehendaki.
2. Klik menu *Favorites*, lalu klik *Add to Favorites*, maka akan muncul kotak dialog *Add Favorites* seperti pada gambar 6.17.



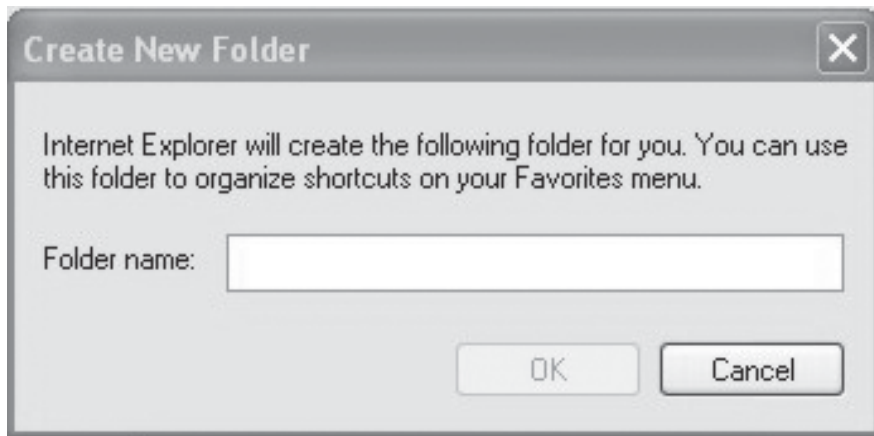
Gambar 6.17 Kotak dialog Add Favorite

3. Pada kotak isian *Name* ketikkan nama situs web yang kamu inginkan. Nama tersebut akan dicantumkan pada menu *Favorite*. Lalu klik *OK* untuk menyimpan alamat situs web tersebut pada menu Favorite, perhatikan gambar 6.18. Kamu juga dapat menyimpan situs web favoritmu pada folder tertentu sesuai keinginanmu.



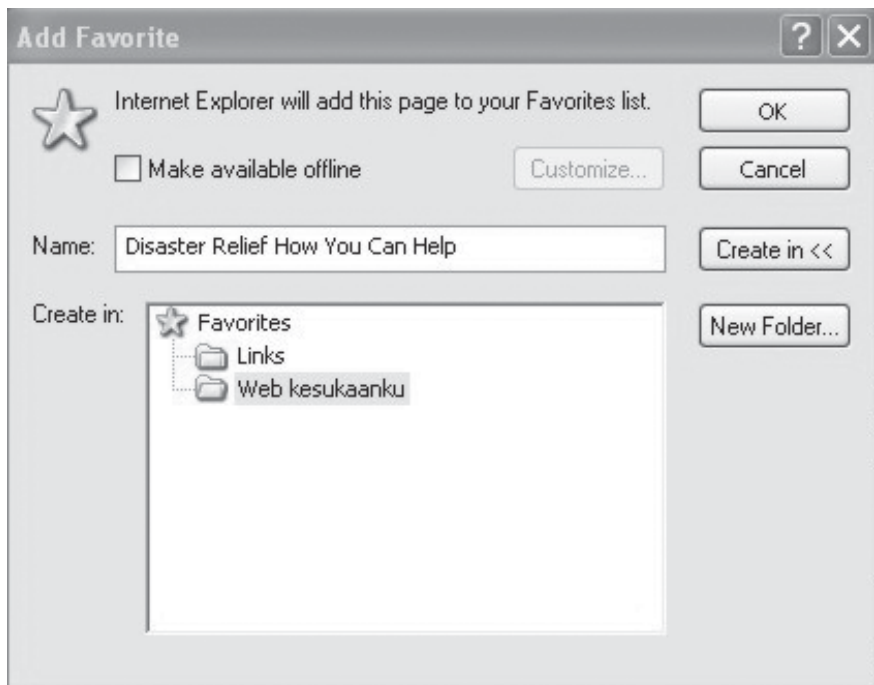
Gambar 6.18 Hasil penyimpanan web pada menu favorite

4. Perhatikan kembali kotak dialog *Add Favorite* pada gambar 6.17 untuk menyimpan situs web favoritmu pada folder tertentu klik tombol *Create In*, selanjutnya akan tampil kotak dialog *Add Favorite* dengan daftar pilihan create in.
5. Pada daftar pilihan tersebut pilih subfolder yang akan kamu pakai untuk menyimpan situs web favoritmu. Selain itu, kamu juga dapat membuat subfolder baru dengan cara mengklik tombol perintah *New Folder*, kotak dialog *Create New Folder* akan ditampilkan seperti pada gambar 6.19.



Gambar 6.19
Kotak dialog Create New Folder

6. Ketikkan nama subfolder pada kotak isian *Folder Name*, misalnya kamu ketikkan “Web kesukaanku” lalu klik *OK*. Untuk mengakhiri penyimpanan situs web pada folder tertentu klik *OK*. Hasilnya dapat kamu lihat pada gambar 6.20.



Gambar 6.20
Folder Web kesukaanku pada menu favorite

RANGKUMAN

1. Web Browser merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menjelajahi internet.
2. Browsing atau surfing merupakan kegiatan membuka, melihat-lihat dan membaca situs-situs web atau dapat dikatakan menjelajahi internet.
3. Browser yang banyak digunakan antara lain Internet Explorer, Netscape Navigator, Mosaik, dan Opera.
4. Alamat suatu situs web berupa URL (Uniform Resource Locator), untuk dapat mengunjungi situs-situs di internet, kita harus mengetahui alamat-alamatnya.
5. Link merupakan kata atau gambar yang menghubungkan ke halaman web yang lain.
6. Fasilitas new windows digunakan untuk membuka halaman web yang sama atau yang lain di jendela baru.
7. Work offline merupakan fasilitas internet explorer untuk dapat menelusuri situs web dalam kondisi tidak terhubung dengan internet.
8. History merupakan kumpulan alamat web yang telah dikunjungi, kita dapat membuka kembali halaman web tersebut langsung dari daftar history.
9. Favorite digunakan untuk menyimpan alamat situs web yang dianggap penting dan sering dikunjungi.
10. Halaman web dapat disimpan dalam bentuk file di folder yang kita inginkan.
11. Halaman web dapat dicetak langsung ataupun melalui penyuntingan terlebih dahulu.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Menggunakan fasilitas new windows untuk membuka halaman yang lain, supaya dapat kembali ke halaman sebelumnya yang pernah dibuka.
2. Menyimpan halaman web, supaya dapat dibuka kembali tanpa terhubung ke internet sehingga dapat mengurangi biaya pemakaian internet.

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Berikut ini yang *bukan* perangkat lunak Web Browser adalah
 - a. Netscape navigator
 - b. Internet explorer
 - c. Mosaik
 - d. Window explorer

2. Ikon berikut ini yang menunjukkan Internet Explorer adalah

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

3. Ikon berikut ini yang menunjukkan tombol Favorite adalah

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

4. Tombol close (X) pada jendela Internet Explorer digunakan untuk

- a. memulai bekerja dengan Internet Explorer
- b. menampilkan halaman baru
- c. mengubah tampilan Web
- d. mengakhiri bekerja dengan Internet Explorer

5. Untuk menghentikan hubungan dengan ISP dapat dilakukan dengan cara

- a. klik File-Close
- b. klik ikon aktif Connected to
- c. tekan tombol Alt+F4
- d. klik dua kali ikon Control Menu

6. Yang dimaksud dengan browsing adalah

- a. aktivitas membuka file
- b. aktivitas mengirimkan informasi
- c. aktivitas menjelajahi situs-situs di internet
- d. aktivitas membuka layanan internet

7. Berikut ini yang *bukan* kegiatan yang dapat dilakukan pada saat mengakses internet dengan web browser adalah

- a. membaca halaman web
- b. mencetak halaman web
- c. men-copy halaman web
- d. mengubah halaman web

8. Tampilan window internet explorer pada saat pertama kali koneksi dengan internet tergantung pada
 - a. harddisk yang digunakan
 - b. kecepatan mengakses
 - c. default halaman web pembuka yang dipilih
 - d. memori komputer
9. Kotak isian yang digunakan untuk menulis alamat WebSite adalah
 - a. toolbar
 - b. search
 - c. situs
 - d. address
10. Kata atau alamat berwarna yang menghubungkan halaman web ke halaman yang lain disebut
 - a. link
 - b. koneksi
 - c. transmisi
 - d. login
11. Ikon Favorite pada toolbar Internet Explorer digunakan untuk
 - a. pindah ke halaman sebelumnya
 - b. pindah ke halaman berikutnya
 - c. mengunjungi website favorite
 - d. menghentikan proses
12. Ikon Stop pada toolbar Internet Explorer digunakan untuk
 - a. pindah ke halaman sebelumnya
 - b. pindah ke halaman berikutnya
 - c. mengunjungi website favorite
 - d. menghentikan proses
13. Menu yang digunakan untuk mengatur situs web secara offline adalah
 - a. Edit
 - b. View
 - c. File
 - d. Format
14. Kumpulan alamat situs web yang telah dikunjungi disebut
 - a. Explorer
 - b. History
 - c. Diary
 - d. Memory

15. Fasilitas yang digunakan untuk menyimpan situs-situs kesukaan pengguna internet adalah
- History
 - Explorer
 - Favorite
 - Link

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Jelaskan perbedaan antara browser dengan browsing?
2. Sebutkan macam-macam web browser!
3. Jelaskan bagaimana cara menjelajahi situs web!
4. Jelaskan tujuan mengatur situs web secara offline?
5. Jelaskan fungsi dari fasilitas favorite dan history?
6. Jelaskan fungsi link yang terdapat di halaman web!
7. Jelaskan mengapa untuk melakukan browsing harus mengetahui alamat situs-situs web di internet ?
8. Jelaskan fungsi dari fasilitas new windows pada internet explorer!
9. Jelaskan bagaimana cara mengakses situs secara offline!
10. Jelaskan bagaimana cara membuat suatu situs web menjadi situs favorite?

PRAKTIK 6.1 Menjelajahi Situs web

1. Aktifkan Internet Explorer.
2. Ketikkan alamat situs web yang kamu inginkan pada kotak Address. Misalnya <http://www.e-Smartschool.com>, <http://www.infokomputer.com>, dan lain-lain.
3. Klik link berupa gambar atau teks.
4. Gunakan tombol-tombol pada toolbar, seperti: tombol forward, back, home, refresh, stop, dan lain-lain untuk menelusuri informasi pada web tersebut.
5. Tutup Internet Explorer.

PRAKTIK 6.2 Menggunakan fasilitas new windows

1. Aktifkan Internet Explorer.
2. Ketikkan alamat situs web yang kamu inginkan pada kotak Address. Misalnya <http://www.humor.com> .
3. Kunjungilah situs web <http://www.trubus-online.com> menggunakan fasilitas New Windows.
4. Jelajahi kedua situs web tersebut sampai kamu dapat menyimpulkan isi dari kedua situs web tersebut.
5. Tutup Internet Explorer.

PRAKTIK 6.3 Mencetak halaman web

1. Aktifkan Internet Explorer.
2. Kunjungilah situs web <http://www.webanak.com>.
3. Jelajahi situs web tersebut, tentukan halaman yang ingin kamu cetak.
4. Buka halaman web yang ingin kamu cetak, tentukan jumlah yang ingin dicetak.
5. Siapkan printer dan kertas lakukan pencetakan.
6. Tutup Internet Explorer.

PRAKTIK 6.4 Menyimpan halaman web

1. Aktifkan Internet Explorer
2. Kunjungilah situs web <http://www.republika.com>.
3. Jelajahi situs web tersebut, tentukan halaman yang ingin kamu simpan.
4. Buka halaman web yang ingin kamu simpan, kemudian simpan di folder yang kamu inginkan.
5. Tutup semua jendela yang terbuka.
6. Buka kembali file hasil penyimpanan dari folder tempat kamu menyimpan halaman web.

PRAKTIK 6.5 Membuat halaman web menjadi offline

1. Kunjungilah kembali situs web <http://www.republika.com>
2. Buatlah situs web tersebut menjadi *offline*, sesuai langkah-langkah yang sudah diuraikan sebelumnya.
3. Tentukan minimal 3 tingkat yang bisa diakses pada kondisi tidak terhubung ke internet atau *workoffline*.
4. Simpan di foldermu dengan diberi nama republika.

PRAKTIK 6.6 Menggunakan fasilitas History

1. Aktifkan Internet Explorer.
2. Bukalah jendela history, kemudian perhatikan situs web apa saja yang sudah dikunjungi beberapa hari atau minggu yang lalu.
3. Buka kembali 3 situs web yang pernah kamu kunjungi melalui jendela history.
4. Jelajahi situs web tersebut , lalu tutup semua jendela yang terbuka.
5. Tutup Internet Explorer.

PRAKTIK 6.7 Menggunakan fasilitas Favorite

1. Kunjungilah situs web yang menjadi situs kesukaanmu, misalnya <http://www.infokomputer.com>, <http://www.plasa.com> dan <http://www.yahoo.com>.

2. Bukalah situs web tersebut menggunakan fasilitas new windows.
3. Simpanlah ketiga situs web tersebut menjadi situs web favorite.
4. Periksa menu Favorite, apakah ketiga situs Web tersebut sudah masuk.
5. Tutup semua jendela yang terbuka.
6. Buka kembali ketiga situs web tersebut melalui menu Favorite yang baru saja kamu buat, jelajahi ketiga situs web tersebut.
7. Tutup semua jendela yang terbuka.

TUGAS PORTOFOLIO

1. Kunjungi situs web www.jabar.go.id
2. Jadikan situs web tersebut menjadi offline
3. Jawablah pertanyaan-pertanyaan di bawah ini berdasarkan informasi yang kamu peroleh dari situs tersebut!
 - a. Apa visi jabar?
 - b. Jelaskan bagaimana sejarah Provinsi Jawa Barat!
 - c. Bagaimana susunan Provinsi Jawa Barat?
 - d. Berdasarkan data monografi tahun 2006 berapa luas wilayah dan jumlah penduduk Provinsi Jawa Barat?
 - e. Jelaskan letak geografis Provinsi Jawa Barat!
 - f. Jelaskan populasi penduduk Jawa Barat!
 - g. Jelaskan sosial budaya masyarakat Jawa Barat!
 - h. Gambarkan peta Jawa Barat dan tunjukkan letak kota/kabupatennya!
4. Simpan beberapa halaman web yang dibutuhkan
5. Segera lakukan *Disconnect*, setelah kamu selesai menjawab semua pertanyaan di atas.

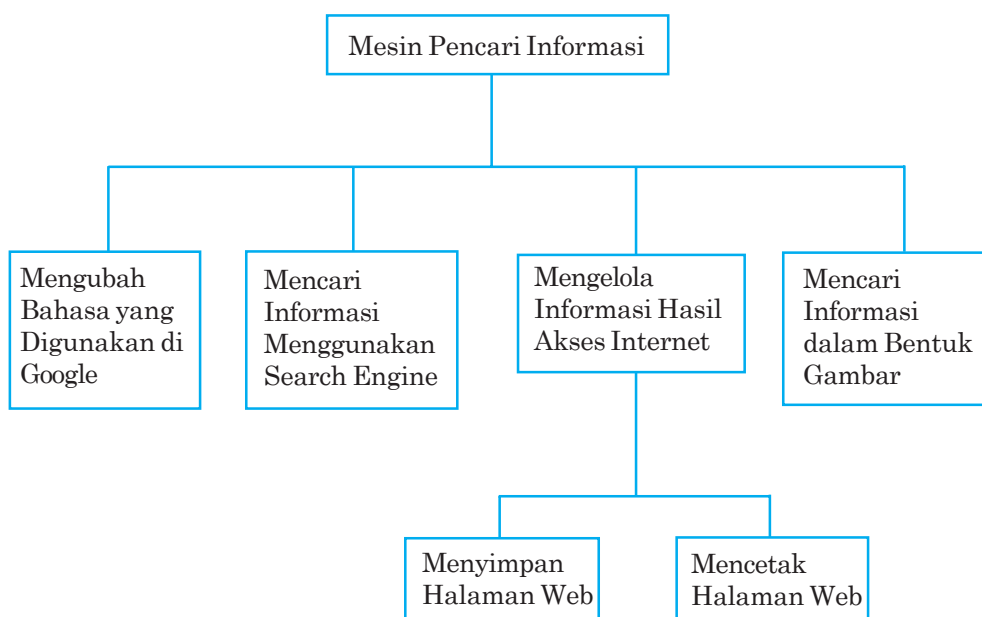
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang bagaimana cara menjelajahi situs web di internet. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang mesin pencari atau *search engine* pada bab berikutnya.

BAB 7

MESIN PENCARI INFORMASI

Peta Konsep

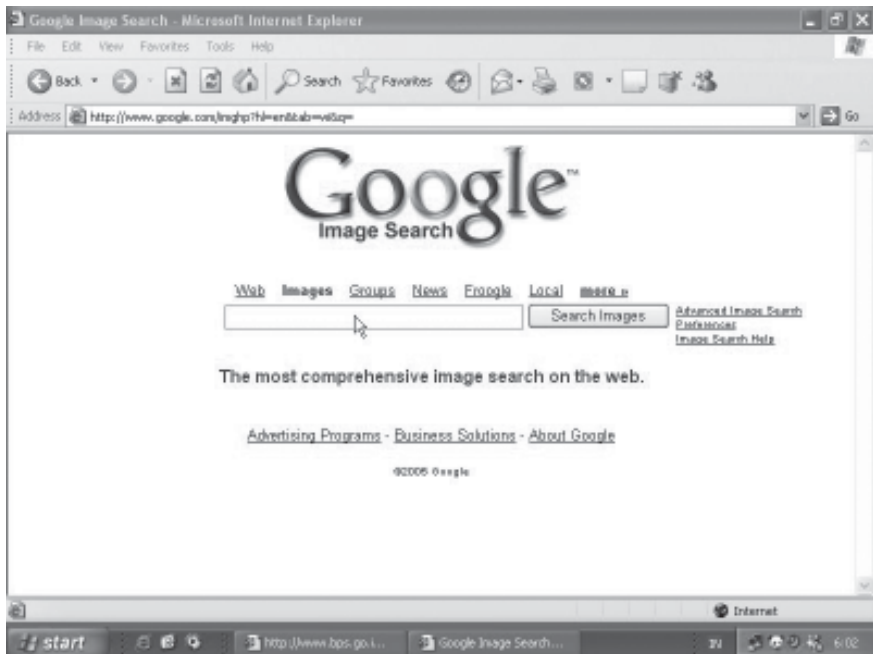


Kata Kunci

Kata kunci, Printer driver

Mencari informasi di internet bukanlah hal yang mudah. Sebab, banyak sekali tersedia alamat situs web yang merupakan situs web dari seluruh negara di dunia ini. Bagaimana cara mencari informasi atau alamat suatu web di dalam internet? Ya, pada bab lima sudah dijelaskan mengenai layanan-layanan yang ada di internet. Salah satunya adalah fasilitas *search engine*, suatu fasilitas yang digunakan untuk mencari informasi, artikel, alamat situs, dan gambar. Biasanya fasilitas ini diartikan dalam bahasa Indonesia sebagai mesin pencari yang hanya disediakan oleh situs-situs web tertentu.

Beberapa situs yang menyediakan fasilitas ini, antara lain Google, Altavista, Yahoo, Excite, Lycos, dan lain-lain. Salah satu mesin pencari yang banyak digunakan ialah Google, seperti ditunjukkan gambar 7.1 berikut.



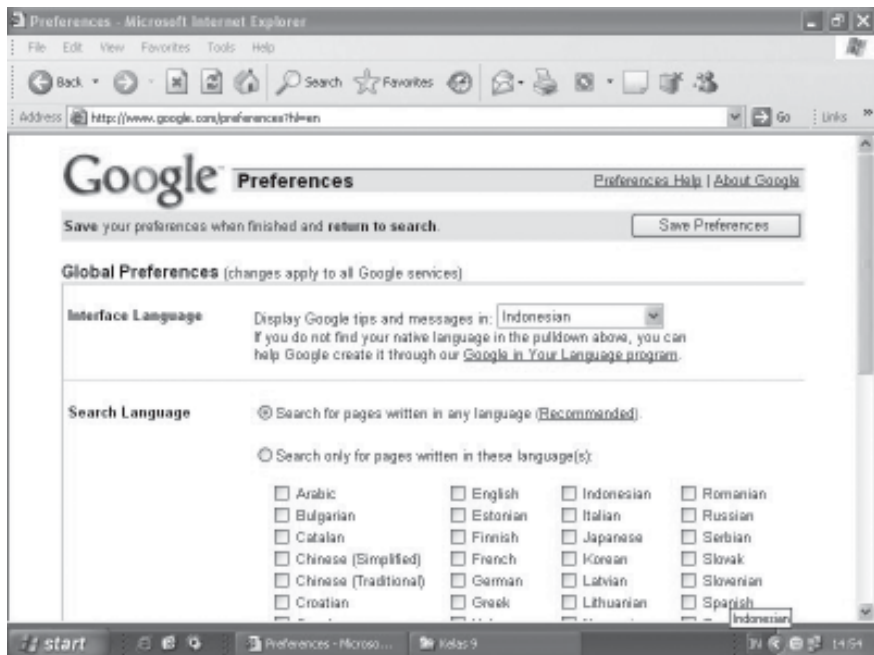
Gambar 7.1 Halaman utama Google

A. MENGUBAH BAHASA YANG DIGUNAKAN GOOGLE

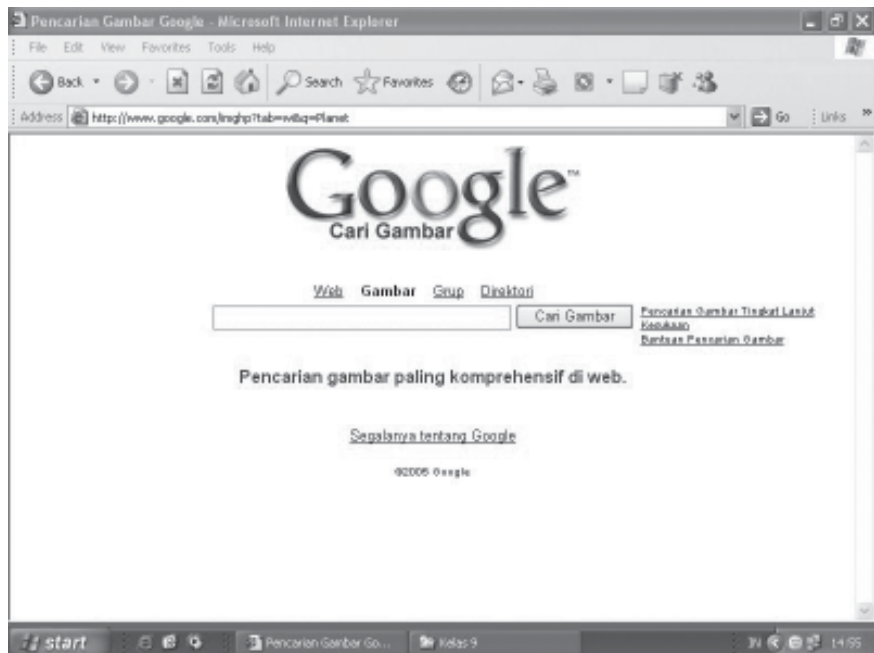
Pada umumnya bahasa yang digunakan dalam internet adalah bahasa Inggris. Begitu pula dengan mesin pencari, tetapi sebetulnya kita dapat mengganti Bahasa Inggris ke bahasa lain, seperti bahasa Jepang, Cina, Indonesia, Jawa, dan lain-lain. Untuk mengganti bahasa pada situs mesin pencari Google, langkahnya sebagai berikut.

1. Ketik *www.google.com* pada baris alamat, lalu tekan *Enter*. Akan tampil halaman utama Google seperti gambar 7.1.
2. Kemudian klik link *Preference* yang selanjutnya akan ditampilkan jendela *Preferences* seperti gambar 7.2

3. Pilih *Indonesian* pada kotak pilihan *Interface Language*. Untuk menyimpan perubahan klik tombol *Save Preferences*.
4. Secara otomatis bahasa pada Google berubah menjadi bahasa Indonesia.



Gambar 7.2 Jendela Preferences



Gambar 7.3 Google dalam bahasa Indonesia

Jika sebelum mengenal internet kamu biasa mencari informasi di perpustakaan, maka sekarang kamu harus mampu mencari informasi di internet. Internet juga sebetulnya dapat dikatakan perpustakaan, sebab internet memiliki berjuta-juta informasi dalam berbagai macam bentuk mencakup informasi dari berbagai negara di dunia ini. Informasi yang dapat kamu peroleh pun tidak hanya menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris, tetapi menggunakan hampir seluruh bahasa yang ada di dunia ini.

Kamu dapat menggunakan mesin pencari apa saja sesuai dengan kebutuhan. Sebagai contoh, misalnya kamu ingin mencari informasi mengenai kejadian bom Bali dengan menggunakan Google. Untuk melakukan pencarian, langkah-langkahnya seperti berikut ini.

1. Ketik *www.google.com* pada baris alamat, lalu tekan *Enter*. Akan tampil halaman utama Google seperti gambar 7.4.
2. Ketikkan kata kunci pencarian pada kotak isian search, misalnya *bom Bali*. Lalu klik tombol *Search* (telusuri dengan google). Hasil pencarian akan ditampilkan seperti pada gambar 7.5, halaman hasil pencarian ini umumnya berupa daftar *link* yang jika kamu klik salah satu *link*, maka kamu akan dihubungkan ke halaman web di mana informasi itu berada.



Gambar 7.4 Mencari informasi

3. Pada gambar 7.5, daftar *link* yang berkaitan dengan informasi tentang bom Bali terdiri atas beberapa halaman. Pilih salah satu *link* yang dikehendaki, misalnya *link Bom Bali 2002 – wikipedia*. Setelah itu akan tampil halaman informasi bom Bali seperti ditunjukkan gambar 7.7.



Gambar 7.5 Hasil pencarian



Gambar 7.6 Link bom Bali berupa halaman web

4. Untuk kembali ke daftar *link*, dapat kamu gunakan tombol *Back* pada toolbar. Sedangkan untuk melakukan penjelajahan klik *link-link* yang dikehendaki.

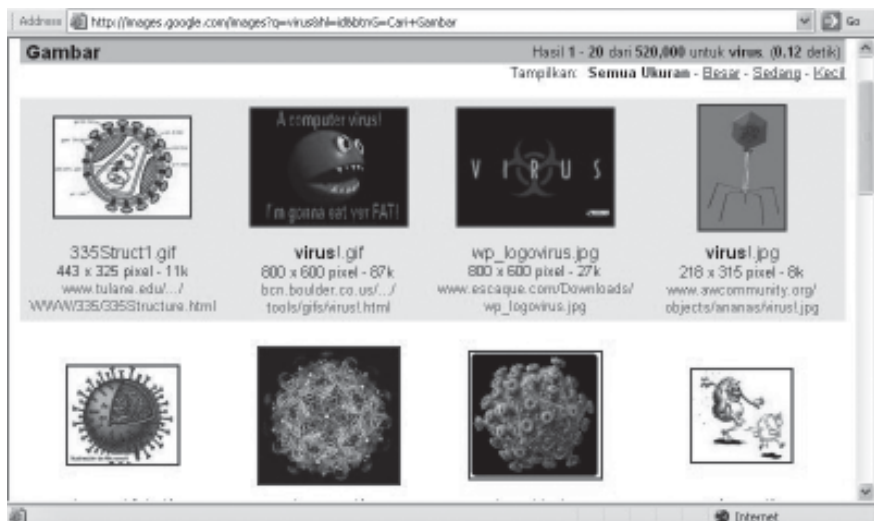
C. MENCARI INFORMASI DALAM BENTUK GAMBAR

Mencari informasi dalam bentuk gambar dengan menggunakan fasilitas mesin pencari dapat dilakukan dengan mudah. Hampir semua mesin pencari sudah menyediakan fasilitas ini termasuk Google. Untuk mencari informasi dalam bentuk gambar langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Ketikkan *www.google.com* pada kotak *address*, tekan *Enter* atau klik *Go*, maka halaman awal Google akan ditampilkan. Ketikkan kata kunci yang akan dicari gambarnya. Misalnya kamu mencari gambar-gambar mengenai *virus*.
2. Klik tab gambar atau image yang berada di atas kotak isian, lalu tekan *Enter*. Selanjutnya mesin pencari akan mencari gambar-gambar sesuai kata kunci yang dimasukkan.



Gambar 7.7 Mencari informasi dalam bentuk gambar



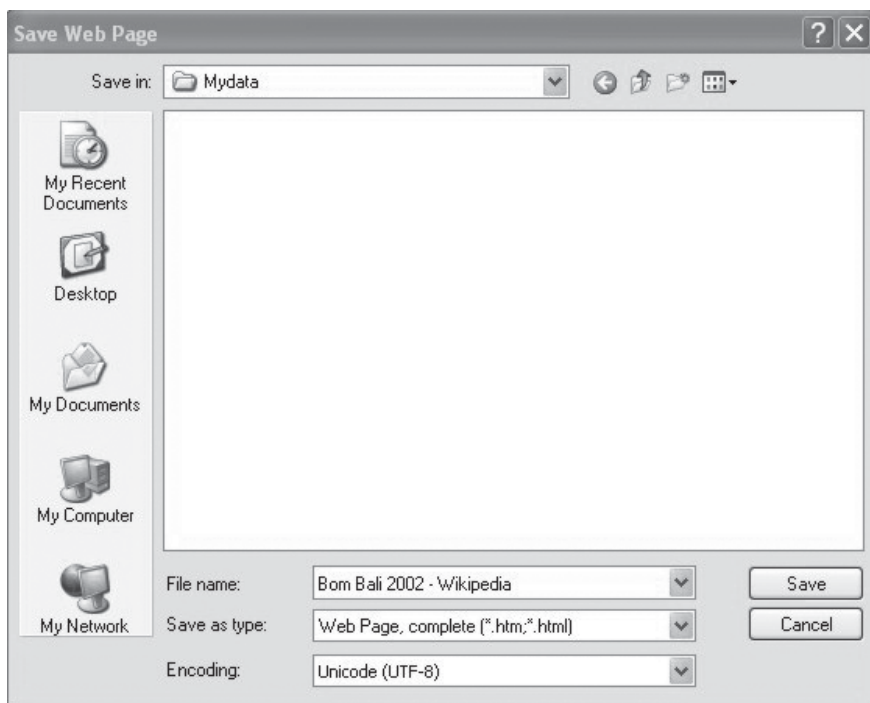
Gambar 7.8 Hasil pencarian gambar virus

Informasi hasil pencarian dapat disimpan dan dicetak pada media yang kita inginkan. Langkah-langkah yang dapat dilakukan untuk mengelola informasi hasil akses internet, antara lain menyimpan dalam bentuk file dengan menggunakan perintah *Save As*, menjadikan situs tertentu sebagai *Favorite*, dan mencetak pada monitor atau kertas.

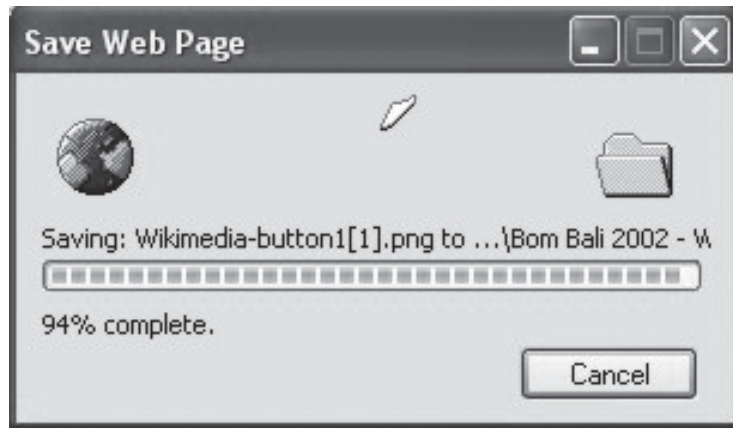
1. Menyimpan halaman web

Supaya informasi yang telah diperoleh dapat kita akses pada lain waktu tanpa harus koneksi ke internet, maka sebaiknya simpan informasi hasil pencarian di foldermu. Untuk menyimpan halaman web, langkahnya adalah sebagai berikut.

- Buka halaman web yang akan disimpan, lalu klik menu *File*, kemudian *Save As*. Akan tampil kotak dialog seperti gambar 7.9.
- Pada kotak isian *Save In*, kamu pilih dan klik drive dan folder yang akan digunakan. Pada kotak isian *File Name*, ketikkan nama file sesuai dengan keinginanmu. Pada daftar pilihan *Save As Type* pilih dan klik jenis format penyimpanan filenya. Selanjutnya, klik tombol *Save*. Proses penyimpanannya dapat kamu lihat pada gambar 7.10.



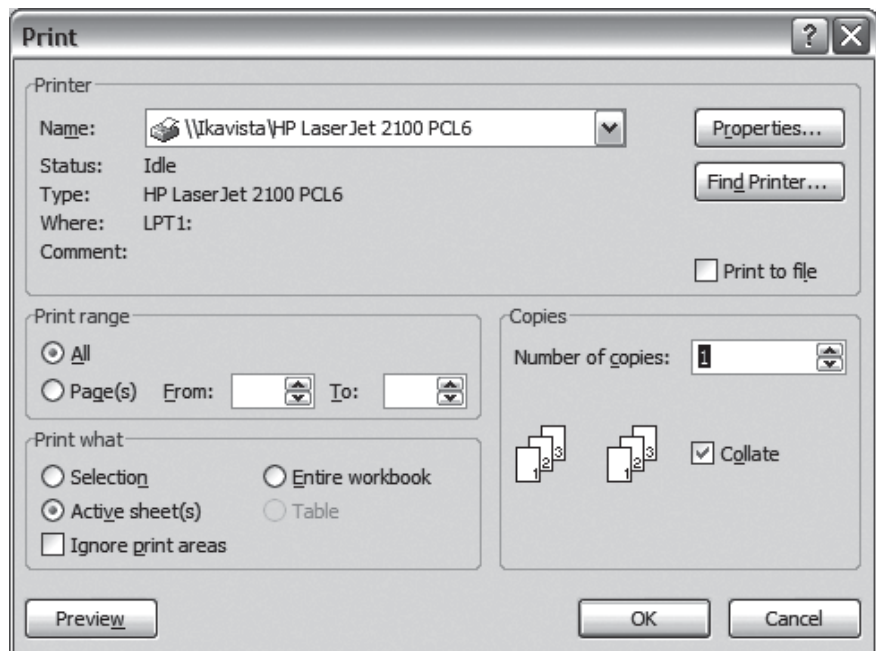
Gambar 7.9 Kotak dialog *Save Web Page*



Gambar 7.10 Proses penyimpanan

2. Mencetak halaman web

Untuk mencetak halaman web pada layar monitor, gunakan perintah *Print Preview*. Apabila akan mencetak pada kertas klik menu *File*, lalu *Print*, maka kotak dialog print akan ditampilkan seperti pada gambar 7.11.



Gambar 7.11 Kotak dialog Print

Pada daftar pilihan *name*, tentukan printer driver yang digunakan kemudian beri tanda atau klik pada pilihan berikut ini.

- *All*, jika kamu ingin mencetak seluruh halaman web.
- *Pages*, jika kamu ingin mencetak halaman tertentu saja.
Kotak isian *from* untuk menentukan awal halaman yang akan dicetak dan kotak isian *to* untuk menentukan akhir halaman yang dicetak.
- *Selection*, jika kamu ingin mencetak halaman tertentu yang sudah kamu sorot. Apabila ingin mencetak halaman web tersebut lebih dari satu kali, isilah kotak isian *number of copies* sesuai dengan jumlah salinan yang kamu inginkan. Jika diperlukan klik atau tandai kotak cek berikut ini.
- *Print to file*, digunakan untuk menyimpan hasil pencetakan halaman web ke dalam file tertentu.
- *Print all linked documents*, digunakan untuk mencetak semua dokumen yang terkait (*link*-nya) jika semuanya sudah ditentukan klik *OK*.

RANGKUMAN

1. Pencarian data dan informasi dalam waktu beberapa detik saja, jika kita menggunakan fasilitas *search engine* atau mesin pencari.
2. Untuk melakukan pencarian, langkah-langkahnya adalah aktifkan Internet Explorer, lalu buka situs web yang mempunyai fasilitas mesin pencari. Ketikkan kata kunci pencarian pada kotak isian search, lalu tekan *Find* atau *Search*.
3. Selain mencari informasi alamat situs web dan gambar, *search engine* dapat juga digunakan untuk mencari alamat mailing list.
4. Informasi yang diperoleh tidak hanya dalam bahasa Inggris dan Indonesia, tetapi juga hampir dalam semua bahasa di dunia.
5. Informasi yang di peroleh dapat disimpan dengan perintah *Save as* dan dicetak dengan printer.
6. Fasilitas favorite atau *link* dapat digunakan untuk mengakses kembali atau menyimpan informasi di folder sendiri.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

- Tidak mencari informasi atau gambar yang tidak bermanfaat karena kita yakin setiap apa yang kita perbuat akan dimintai pertanggungjawaban oleh Sang Maha Pencipta

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Berikut yang *bukan* merupakan beberapa situs web mesin pencari di internet adalah
 - a. Google
 - b. Excite
 - c. Yahoo
 - d. Hotmail
2. Kotak isian untuk mengisi kata kunci yang kita cari adalah kotak
 - a. Find
 - b. Address
 - c. Image
 - d. Go
3. Fasilitas di internet yang dapat memberi informasi yang diperlukan secara cepat dinamakan
 - a. Found Engines
 - b. Favorite
 - c. Search Engines
 - d. History
4. Situs web berikut yang *bukan* merupakan situs web pencari adalah
 - a. Lycos
 - b. Excite
 - c. Yahoo
 - d. Plasa
5. Untuk memudahkan dalam mengakses kembali informasi yang dibutuhkan dapat menggunakan fasilitas
 - a. Save
 - b. Favorite
 - c. Folder
 - d. Copy, Paste
6. Untuk mencari informasi dalam bentuk gambar di Google yang harus kita aktifkan adalah
 - a. web
 - b. image
 - c. grup
 - d. preference

7. Untuk mencari informasi alamat situs web di Google yang harus kita aktifkan adalah
 - a. web
 - b. image
 - c. grup
 - d. preference
8. Fasilitas untuk menyimpan informasi secara utuh dalam bentuk web adalah
 - a. Save As
 - b. History
 - c. Print
 - d. File
9. Perintah untuk mencetak halaman web tertentu yang sudah disorot adalah
 - a. Selection
 - b. All
 - c. Pages
 - d. Print to File
10. Pada kotak dialog Print, perintah All digunakan untuk
 - a. mencetak file tertentu
 - b. mencetak halaman terakhir web
 - c. mencetak seluruh halaman web
 - d. mencetak semua dokumen terkait

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan lima situs web yang menyediakan fasilitas mesin pencari!
2. Mengapa mesin pencari dapat melakukan pencarian dalam waktu yang sangat singkat?
3. Bagaimana cara mendapatkan informasi menggunakan mesin pencari?
4. Bagaimana cara mendapatkan informasi berupa gambar menggunakan mesin pencari?
5. Bagaimana cara menyimpan dan mencetak informasi hasil pencarian menggunakan mesin pencari ?

PRAKTIK 7.1

1. Carilah informasi mengenai *pelajar* dengan menggunakan mesin pencari Google.
2. Bukalah tiga *link* informasi hasil pencarian, catat alamat situs webnya.

3. Simpan masing-masing informasi, beri nama file yang disimpan.
4. Carilah gambar mengenai *mouse*, *keyboard*, dan *flashdisk* dengan menggunakan mesin pencari Altavista.
5. Simpan beberapa gambar hasil pencarian dalam folder dan beri nama gambar.

PRAKTIK 7.2

1. Bukalah mesin pencari Excite, lalu cari informasi mengenai *guru*
2. Lakukan pencarian gambar PDA
3. Simpan beberapa informasi dan gambar di foldermu
4. Cetak hasil pencarian informasi dan gambar pada kertas

TUGAS PORTOFOLIO

Tugas 7.1

1. Banyak sekolah, baik SMP maupun SMA, yang sudah memiliki situs sendiri. Carilah alamat situs web sekolah-sekolah di Indonesia, gunakan mesin pencari Google Indonesia!
2. Dapatkan informasi mengenai bagaimana cara menjaga kesehatan tubuh. Gunakan mesin pencari, seperti Altavista.
3. Catatlah alamat situs web yang berkaitan, simpan hasil pencarian, cetak pada kertas halaman depan situs web tersebut.

Tugas 7.2

1. Carilah informasi gambar mengenai hewan reptil, seperti buaya, cecak, ular, komodo, dan lain-lain dengan menggunakan mesin pencari Excite atau Yahoo.
2. Simpan gambar yang mewakili di folder tersendiri, laporkan hasil pekerjaanmu kepada guru pembimbing.

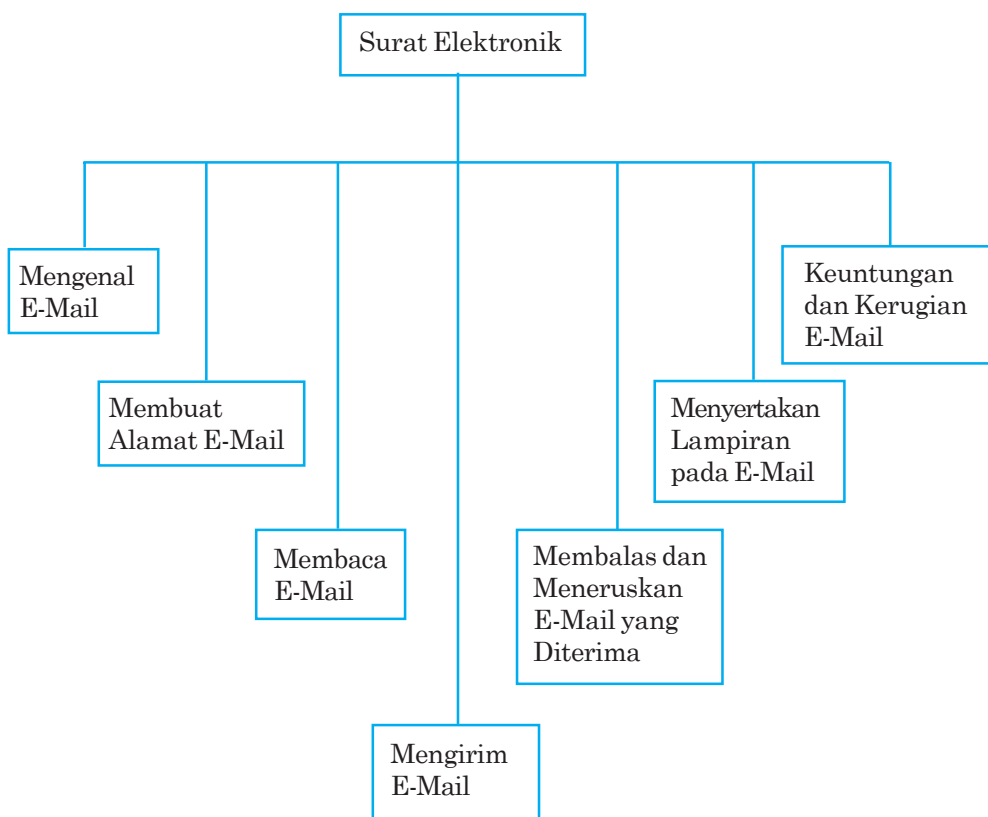
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang *search engine*. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang surat elektronik pada bab berikutnya.

BAB 8

SURAT ELEKTRONIK

Peta Konsep



Kata Kunci

E-mail, Mailbox, Mailserver, User ID, Domain, Server e-mail, Password, Login, Web master, Attachment

E-mail merupakan surat elektronik yang dapat dikirim dalam waktu beberapa detik saja meski ke luar negeri sekalipun. Pernahkah kamu mengirim surat dalam bentuk e-mail? Betulkah e-mail lebih murah dan lebih cepat sampai ke tempat tujuan dibandingkan surat biasa. Bagaimanakah cara membuat alamat e-mail? Sudahkah kamu memiliki alamat e-mail?

A.

MENGENAL E-MAIL

Surat elektronik atau e-mail merupakan salah satu layanan di internet yang dalam bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai surat elektronik. Melalui e-mail ini para pemakai internet dapat berkomunikasi, mengirim pesan, berita atau data berupa file sebagai lampiran tanpa menggunakan kertas. Dapat pula kamu menerima berita secara rutin dari grup diskusi atau mailing list yang sebelumnya kamu telah mendaftar. Supaya kamu dapat memiliki alamat e-mail, maka kamu harus menghubungi penyedia layanan e-mail di internet.

Untuk dapat mengirim dan menerima e-mail, kamu harus memiliki alamat e-mail atau e-mail address terlebih dahulu. E-mail yang dapat kamu gunakan ada dua macam, yaitu:

1. *e-mail berbasis web*, merupakan e-mail yang pada saat mengirim atau menerima pesan harus melalui sebuah situs web yang biasa disebut *web mail*. E-mail ini bersifat gratis dan menuntut untuk senantiasa terhubung dengan internet pada saat menggunakannya. Beberapa situs web yang menyediakan fasilitas e-mail gratis, antara lain *www.yahoo.com*, *www.hotmail.com*, *www.plasa.com*, *www.lycos.com*, dan lain-lain.
2. *e-mail berbasis client*, e-mail yang membutuhkan perangkat lunak khusus untuk mengelolanya, seperti perangkat lunak Microsoft Outlook. Perangkat lunak ini menyediakan berbagai keperluan untuk menulis dan menyunting e-mail, sehingga dalam menggunakannya kita tidak perlu terhubung dengan internet, kecuali pada saat menerima dan mengirim e-mail saja.

Sebuah alamat e-mail secara umum terbagi menjadi dua bagian. Bagian pertama disebut *mailbox* atau kotak surat dan bagian kedua disebut *mailserver* atau komputer tempat kotak surat itu berada. Penulisan alamat e-mail secara umum, pola dasarnya adalah *user_id@domain*. Berikut ini beberapa contoh penulisan alamat e-mail, *anakpintar@telkom.net*, *rina-18@hotmail.com*, *m_ridwan@yahoo.co.id*, dan *fadli_sh@plasa.com*.

B.

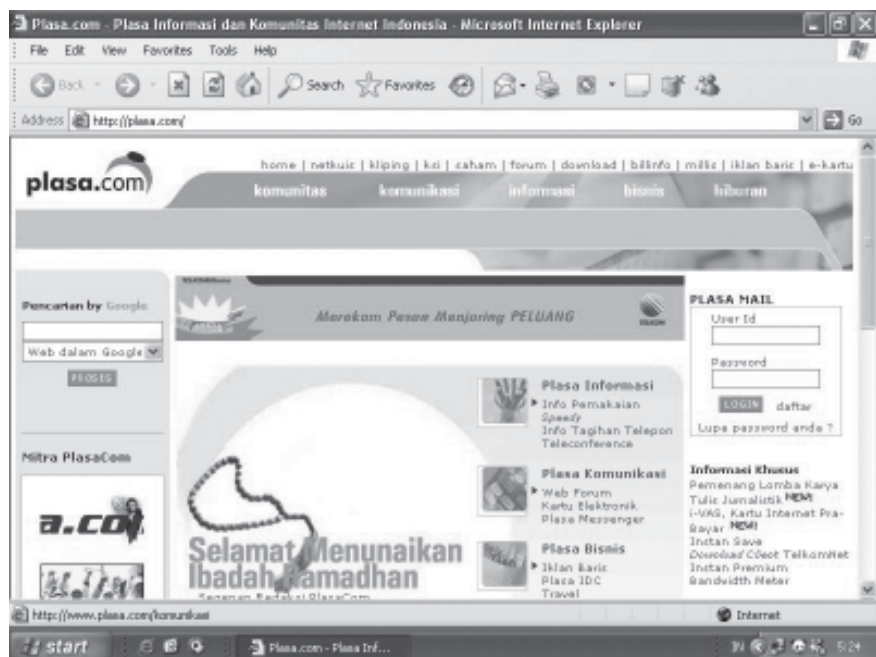
MEMBUAT ALAMAT E-MAIL

Untuk memiliki alamat e-mail, kamu harus memperhatikan kemampuan layanan server e-mail, apakah memberi layanan e-mail 24 jam atau dalam jangka waktu tertentu, agar tidak akan menyulitkan kamu

dalam mengakses internet. Jika pemakai adalah orang yang sering bepergian jauh, maka ia membutuhkan layanan e-mail yang dapat diakses kapan dan di mana saja. Bagi pemakai yang banyak berkirim atau menerima e-mail ataupun file-file dalam ukuran besar, maka ia membutuhkan ukuran *mailbox* yang cukup besar.

Supaya kamu dapat memiliki alamat e-mail, kamu harus menghubungi situs penyedia layanan e-mail, baik gratis maupun bayar. Pada contoh ini, kamu akan membuat e-mail di *plasa.com*, yang menyediakan e-mail gratis. Langkah-langkah untuk membuat alamat e-mail di Plasa.Com adalah sebagai berikut.

1. Aktifkan Internet Explorer, ketik *www.plasa.com* pada *Address bar*, lalu tekan *Enter*. Selanjutnya akan tampil halaman web *plasa.com* seperti gambar 8.1. Selanjutnya perhatikan kotak *Plasa Mail*, di dalamnya terdapat kotak isian user ID dan password bagi pengunjung yang sudah memiliki alamat e-mail di *plasa.com*. Sementara itu, bagi yang ingin membuat alamat e-mail baru, klik tulisan *daftar* yang ada di bawah kotak isian *Plasa Mail*.



Gambar 8.1
Halaman depan *plasa.com*

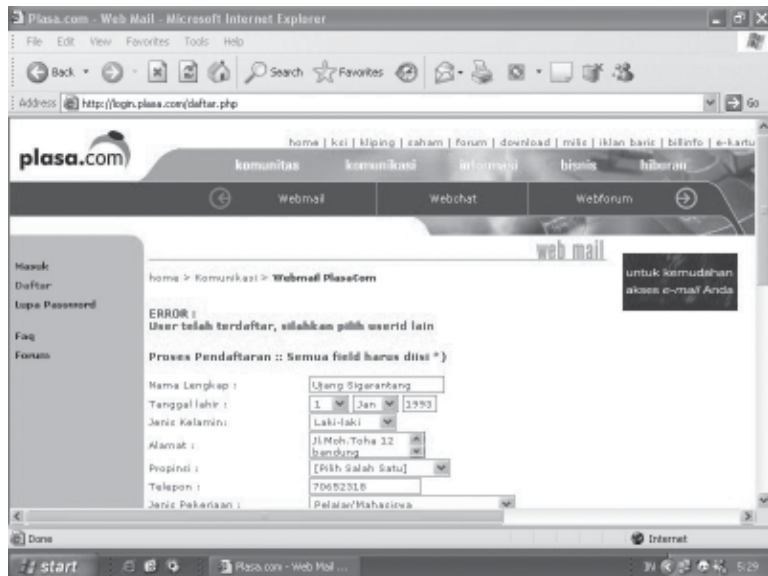
2. Selanjutnya, muncul tampilan formulir pendaftaran, mulailah mengisi formulir pendaftaran yang disediakan oleh *plasa.com* sesuai dengan biodata kamu.

Gambar 8.2 Formulir pendaftaran plasa.com

3. Penulisan User ID dapat menggunakan huruf (a – z), angka (0 – 9), dan tanda (garis bawah, minus, dan titik). Selain itu, tidak dapat digunakan. Perhatikan gambar 8.3, User ID diisi dengan *ujang_s*. Membuat password harus yang mudah diingat, tetapi sulit ditebak oleh orang lain. Jika password yang dibuat diketahui oleh orang lain, maka orang tersebut dapat membaca surat-surat yang kamu terima.

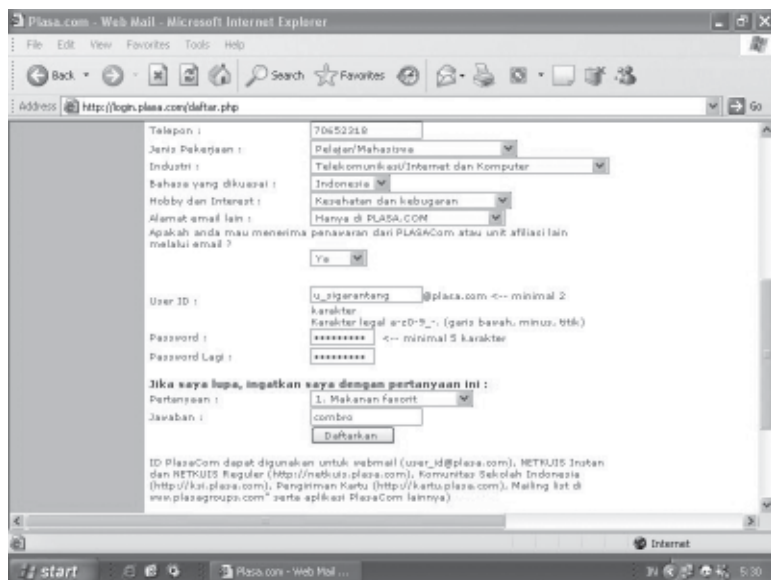
Gambar 8.3 Formulir pendaftaran lanjutan

4. Setelah kamu selesai mengisi data diri, pada bagian terakhir lembar pendaftaran kemudian pilih pertanyaan, kemudian isi jawaban yang dapat mengingatkan jika suatu saat kamu lupa password-nya.
5. Setelah selesai mengisi formulir pendaftaran, klik tombol *Daftarkan*. Apabila User ID yang kamu buat telah dimiliki orang lain, maka akan tampil informasi seperti gambar 8.4 bahwa User tersebut telah ada sehingga kamu harus mengetikkan user ID baru.



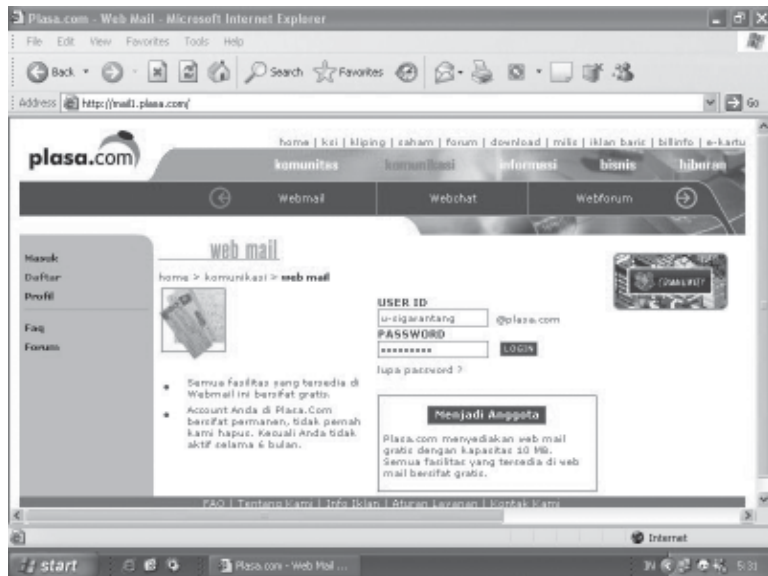
Gambar 8.4 Tampilan jika terjadi error

6. Kemudian User ID harus diganti dengan yang lain, perhatikan gambar 8.5 User ID *ujang_s* telah diganti dengan *u_sigarantang*.



Gambar 8.5 Penggantian User ID

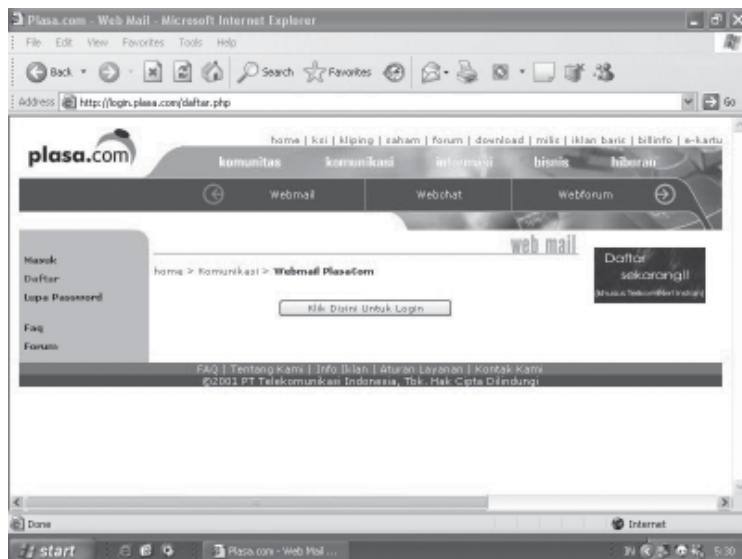
7. Setelah User ID diganti dengan yang baru, lakukan langkah yang sama dengan langkah nomor 5, yaitu klik tombol *Daftarkan*. Jika pendaftaran berhasil maka akan tampil halaman web seperti gambar 8.6, selanjutnya tekan tombol *Klik Disini Untuk Login*.



Gambar 8.6 Halaman jika berhasil mendaftar

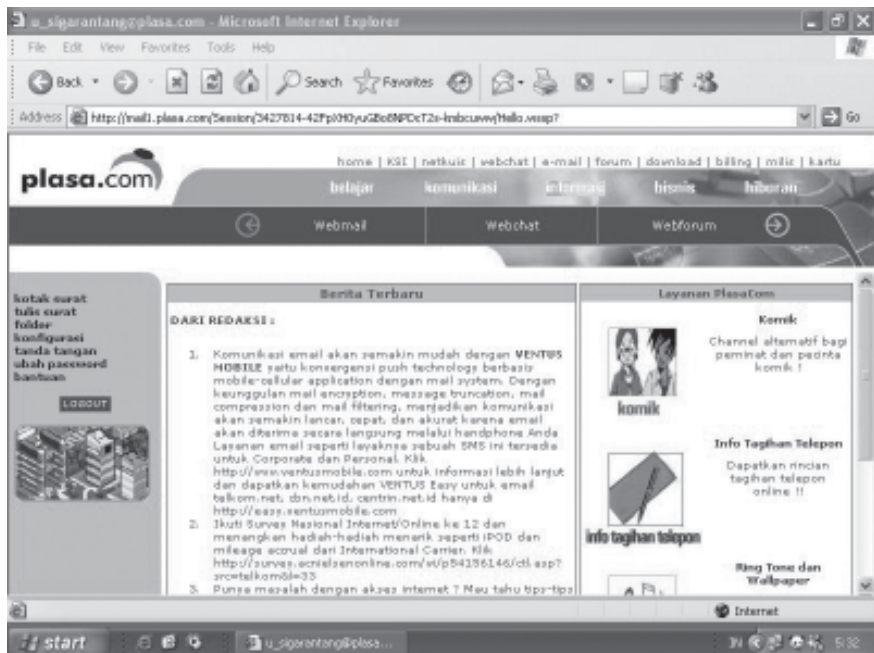
C. MEMBACA E-MAIL

Setelah kamu menekan tombol *Klik Disini Untuk Login*, berikut akan tampil halaman untuk Login seperti pada gambar 8.7. Untuk membuka e-mail yang sudah kamu buat, ikuti langkah-langkah berikut ini.



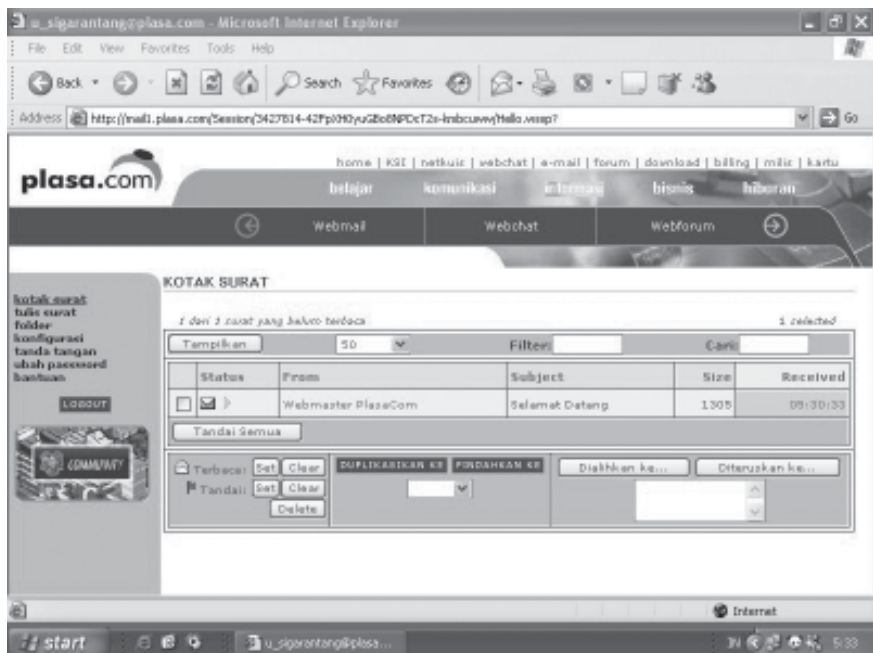
Gambar 8.7 Halaman untuk Login

1. Masukkan *User ID* dan *Password*, lalu klik *Login* atau tekan *Enter* sampai muncul halaman pertama seperti pada gambar 8.8. Pada halaman ini, terdapat beberapa link pilihan untuk langkah berikutnya.
 - *Kotak Surat*, dipilih untuk melihat daftar e-mail yang masuk lalu membaca isinya.
 - *Tulis Surat*, dipilih untuk menulis e-mail lalu mengirimkannya
 - *Folder*, dipilih untuk melihat daftar e-mail yang masuk dan keluar.
 - *Ubah Password*, dipilih untuk mengganti password.
 - *Bantuan*, dipilih untuk membaca beberapa penjelasan mengenai e-mail di plasa.com.

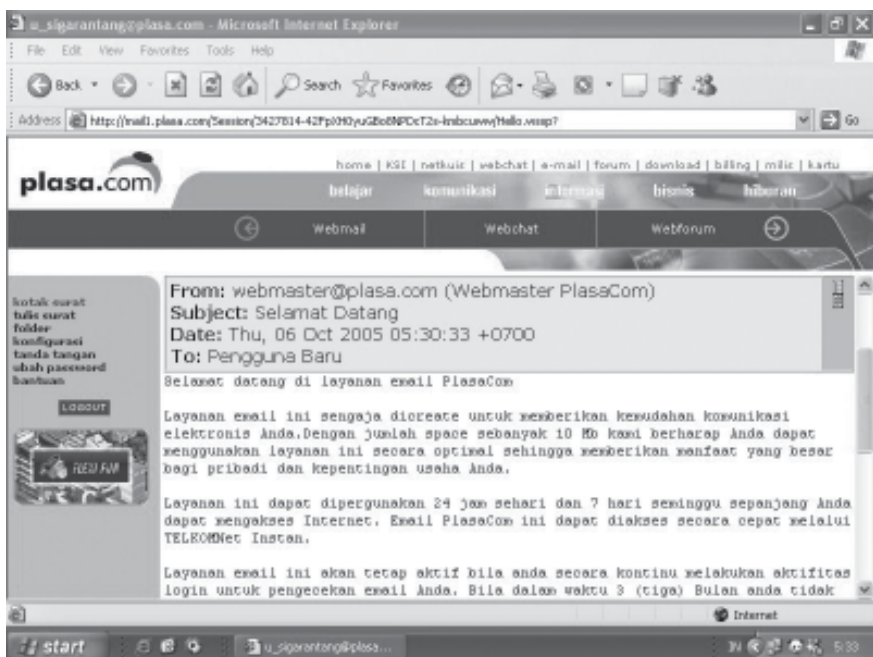


Gambar 8.8 Halaman pertama e-mail

2. Untuk membaca e-mail maka kita pilih *Kotak Surat*, selanjutnya akan muncul tampilan daftar e-mail masuk seperti pada gambar 8.9. Untuk membaca isi surat, klik si pengirim e-mail pada kolom *From*, pada gambar 8.9 pengirim pertama e-mail adalah *Webmaster Plasa.Com*.



Gambar 8.9 Daftar e-mail masuk



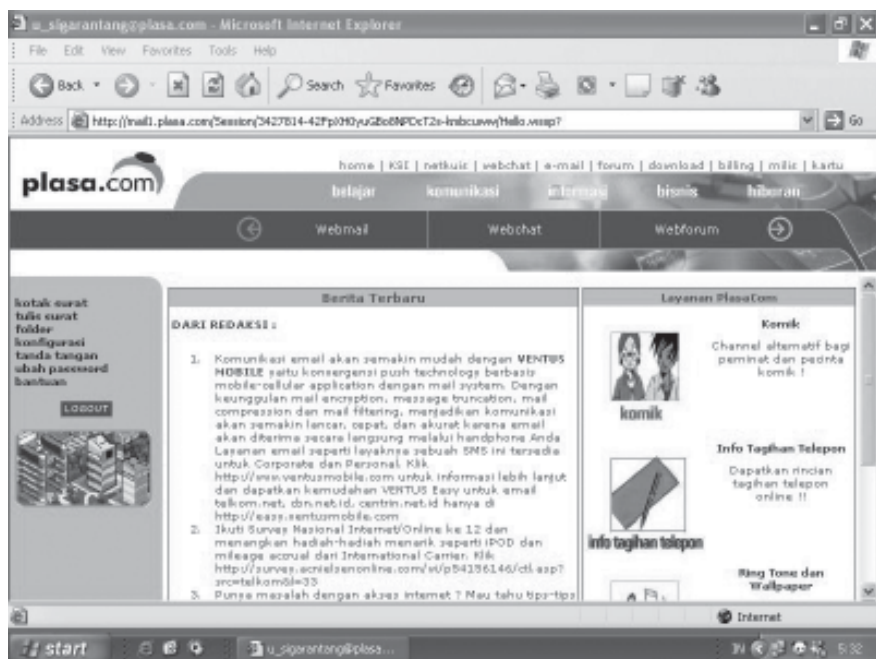
Gambar 8.10 Tampilan isi e-mail

3. Untuk menutup e-mail kamu dapat meng-klik tombol **LOGOUT** di sebelah kiri atau tekan tombol **Close** pada jendela Internet Explorer.

D. MENGIRIM E-MAIL

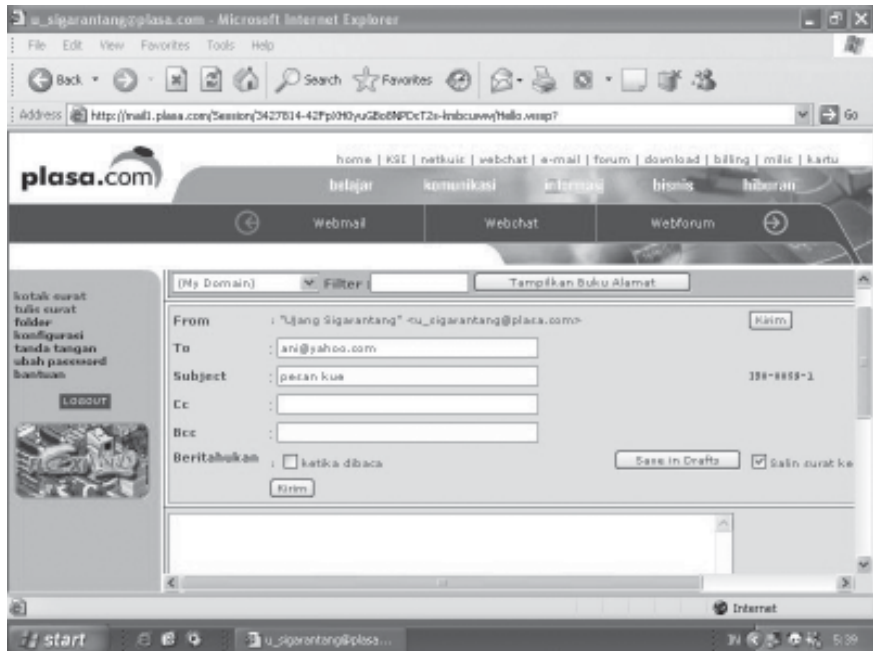
Pada saat akan mengirim e-mail, sebaiknya tulisan dalam e-mail tidak menggunakan huruf kapital, karena huruf kapital menggambarkan kondisi sedang marah. Isi e-mail jangan sampai terlalu panjang, tidak perlu basa-basi, seperti dalam tulisan surat biasa. Hal ini dimaksudkan dalam rangka menghemat. Pastikan sebelum menulis e-mail, kamu sudah memiliki alamat e-mail yang dimaksud. Untuk mengirim surat pada e-mail Plasa.Com langkahnya adalah berikut ini.

1. Aktifkan Internet Explorer, ketik *www.plasa.com* pada Address bar, lalu tekan *Enter*. Selanjutnya akan tampil halaman web Plasa.Com, ketikkan User ID dan passwordnya pada kotak Plasa Mail, lalu tekan *Enter* atau klik tombol *Login*. Selanjutnya akan ditampilkan halaman pertama e-mailmu seperti pada gambar 8.11.



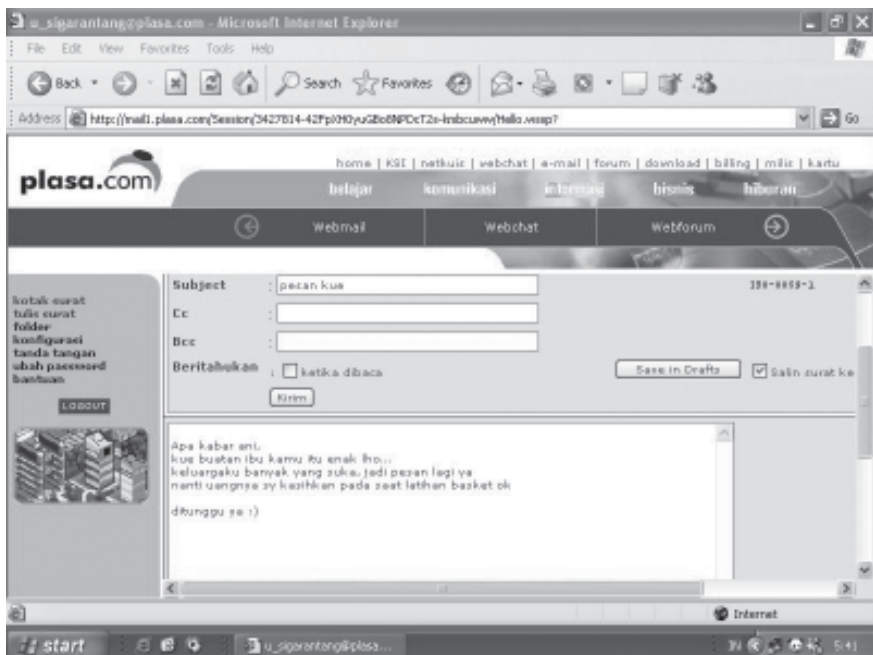
Gambar 8.11 Halaman pertama e-mail

2. Untuk menulis surat klik link *Tulis Surat*, akan tampil halaman untuk menulis surat seperti pada gambar 8.12. Ketiklah alamat e-mail yang akan kamu tuju pada kotak isian *To* dan topik surat pada kotak isian *Subject*. Kamu dapat menggunakan fasilitas CC (*Carbon copy*) untuk mengirim ke alamat lain. BCC (*Blind Carbon-copy*) untuk memberitahukan kepada penerima berita asli bahwa *copy* berita juga dikirimkan kepada orang lain



Gambar 8.12 Menulis alamat e-mail

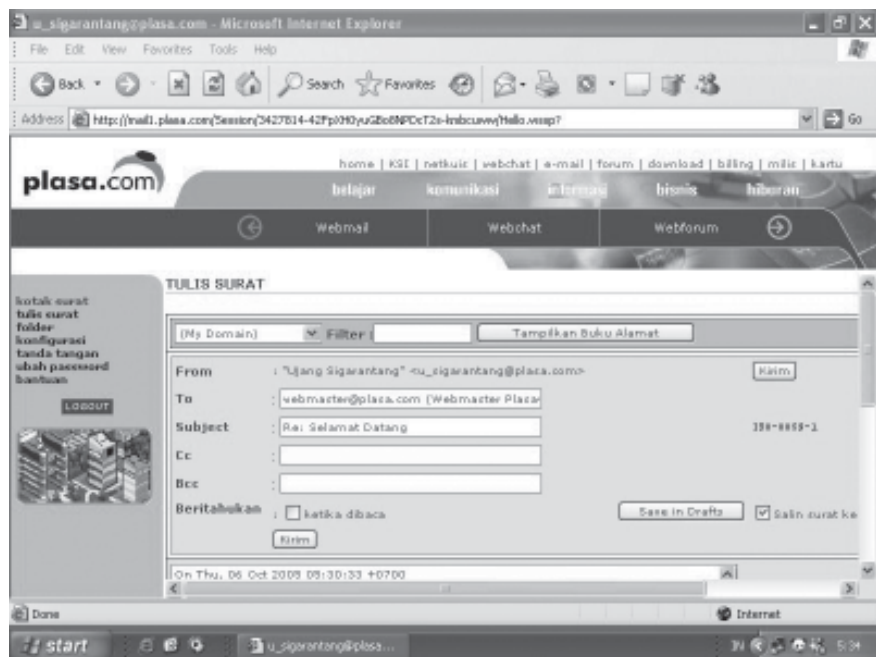
3. Kemudian ketikkan isi surat pada kotak yang telah disediakan, perhatikan etika dan aturan menulis e-mail. Setelah selesai menulis e-mail, klik tombol *Kirim* untuk mengirim e-mail ke alamat yang dimaksud.



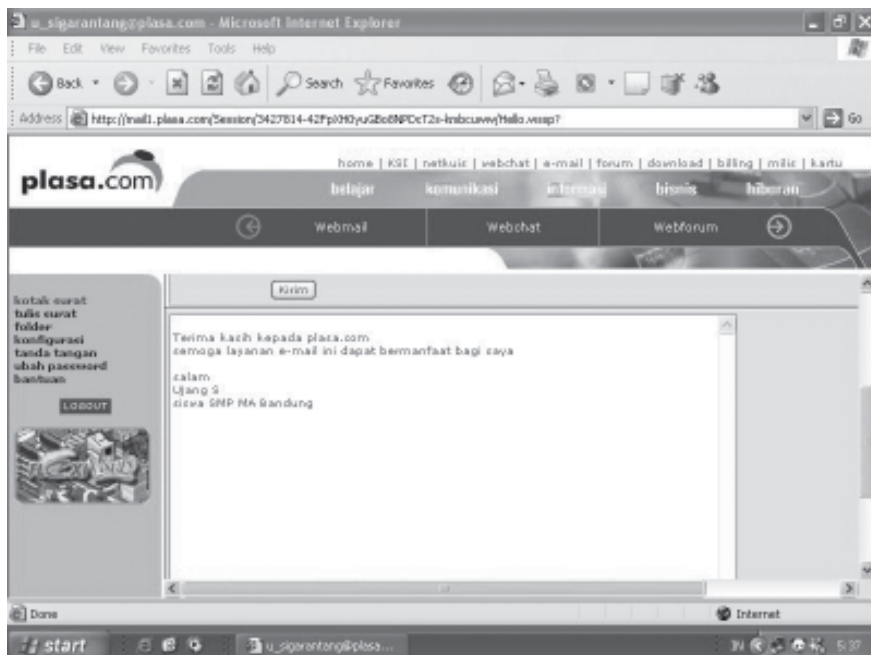
Gambar 8.13 Menulis isi e-mail

Setelah membaca e-mail yang masuk, biasanya kita dapat meneruskan, atau membalas e-mail tersebut. Membalas e-mail, maksudnya mengirim balasan kepada orang yang mengirim e-mail kepada kita. Meneruskan e-mail, maksudnya mengirimkan e-mail yang kita terima ke alamat lain. Untuk dapat meneruskan, klik tombol *Teruskan*, ketik alamat e-mail yang dituju, lalu klik tombol *Kirim* untuk mengirim surat.

Untuk membalas e-mail, kamu dapat langsung membalasnya dengan cara mengklik tombol *Balas*. kamu tidak perlu mengetikkan alamat e-mail karena secara otomatis kotak *To* akan terisi oleh alamat e-mail yang ingin kamu balas. Kemudian ketikkan isi surat balasan, setelah selesai klik tombol *Kirim*. Sebagai contoh setelah kamu berhasil membuat alamat e-mail, webmaster tempat kita membuat e-mail akan otomatis mengirim surat pertama yang berisi tentang ucapan selamat datang, peraturan menjadi pengguna e-mail, dan lain-lain. Begitu pun di Plasa.Com, webmasternya akan mengirim e-mail pertama ke alamat e-mail kita. Perhatikan gambar 8.14 setelah tombol balas diklik secara otomatis alamat pengirim e-mail masuk ke kotak *To*, begitu pun dengan *Subject*-nya, gambar 8.15 merupakan tulisan balasannya.



Gambar 8.14 Membalas e-mail

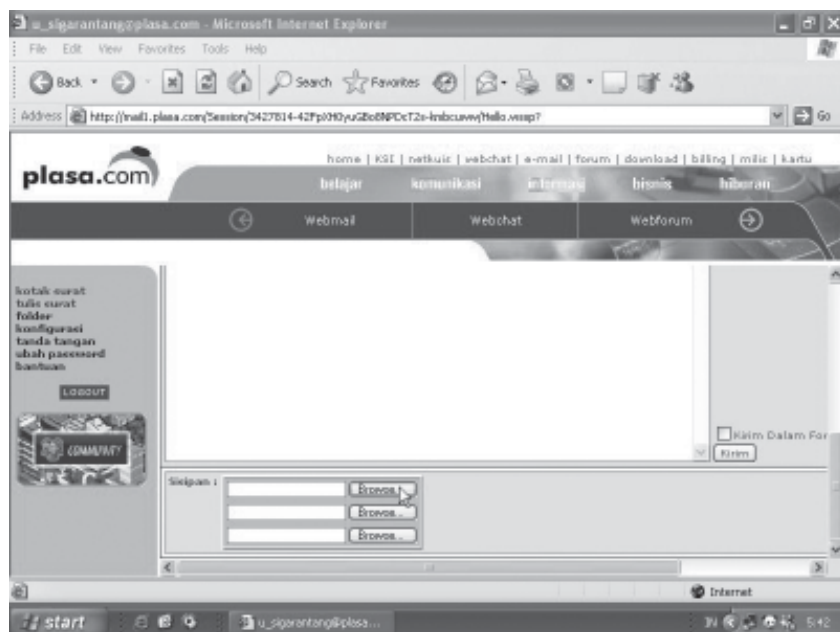


Gambar 8.15 Menulis e-mail balasan

F. MENYERTAKAN LAMPIRAN PADA E-MAIL

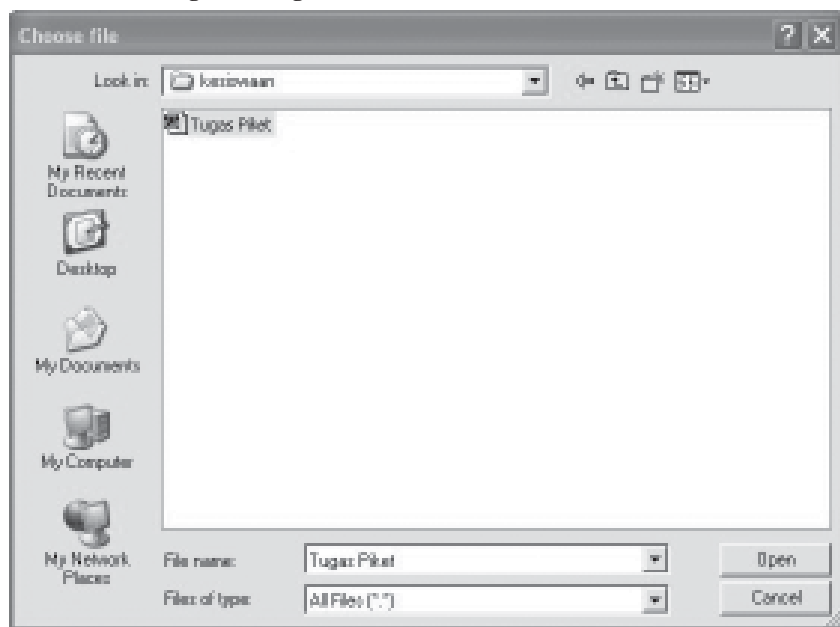
Kamu dapat menyertakan lampiran melalui fasilitas Attachment atau sisipan, berupa file pada saat mengirim e-mail. File yang dapat dilampirkan seperti file pengolah kata, pengolah angka, gambar, dan lain-lain. Untuk menambahkan lampiran pada e-mail, ikuti langkah-langkah berikut ini.

1. Sebelum menulis e-mail, siapkan terlebih dahulu file-file yang akan digunakan sebagai lampiran. Tulis isi surat, lalu klik tombol *Lampirkan File*, selanjutnya ditampilkan halaman untuk memasukkan lampiran-lampiran seperti gambar 8.16.



Gambar 8.16 Kotak sisipan untuk lampiran

2. Klik tombol *Browse* untuk mencari file yang akan disertakan, kemudian akan ditampilkan kotak dialog *Choose file* seperti gambar 8.17.
3. Klik file yang dimaksud, selanjutnya klik tombol *Open*. Perhatikan gambar 8.18, file lampiran sudah masuk di kotak sisipan pertama.
4. Jika file yang ingin dilampirkan lebih dari satu, maka dapat kamu lakukan dengan langkah yang sama. Selanjutnya e-mail siap untuk dikirim dengan mengklik tombol *Kirim*.



Gambar 8.17 Kotak dialog *Choose file*



Gambar 8.18 File lampiran sudah masuk

G

KEUNTUNGAN DAN KERUGIAN E-MAIL

Komunikasi menggunakan e-mail tentu memberikan beberapa keuntungan, antara lain sebagai berikut.

1. Lebih cepat pengirimannya dibandingkan surat yang biasa dilakukan selama ini.
2. Kerahasiaan terjamin karena kamu memiliki kotak pos dari alamat yang sudah di-*password*.
3. Waktu dan tempat mengirim dan membaca e-mail fleksibel dapat dilakukan kapan dan di mana saja selama bisa terhubung dengan internet.
4. Dapat menyimpan dengan baik setiap informasi atau file yang dianggap penting.
5. Dapat mengirim surat ke beberapa alamat dalam satu kali kirim

Di samping banyak keuntungan yang didapatkan, ada beberapa kerugian menggunakan e-mail, antara lain sebagai berikut.

1. Kesalahan penulisan alamat dapat mengakibatkan e-mail tidak sampai ke tujuan, sehingga kita dituntut untuk teliti dalam menuliskan alamat e-mail yang dituju.
2. E-mail dapat hilang jika penyedia layanan internet terpaksa menghilangkan atau menolak sejumlah e-mail karena kotak pos sudah penuh.
3. Pada saat lalu lintas jaringan internet padat, dapat pula mengakibatkan e-mail gagal terkirim
4. Komunikasi dapat terhambat jika terlambat membuka e-mail, sehingga dibutuhkan kedisiplinan dalam membuka e-mail.
5. Harus senantiasa menggunakan perangkat teknologi tertentu untuk mengakses internet, jika berada di tempat yang belum tersedia fasilitas tersebut, maka kita tidak dapat mengirim dan membuka e-mail

RANGKUMAN

1. E-mail atau *electronic mail* dalam bahasa Indonesia diartikan sebagai surat elektronik. Untuk membuat alamat e-mail kita harus mendaftarkan diri ke situs web yang menyediakan e-mail gratis, seperti *www.yahoo.com*, *www.mailcity.com*, *www.plasa.com*, *www.hotmail.com*, dan lain-lain.

2. E-mail yang dapat kamu gunakan ada dua macam, yaitu e-mail berbasis web dan e-mail berbasis client.
3. E-mail berbasis web merupakan e-mail yang pada saat mengirim atau menerima pesan harus melalui sebuah situs web yang biasa disebut *web mail*. E-mail ini bersifat gratis, siapapun dapat mendaftar.
4. E-mail berbasis client membutuhkan perangkat lunak khusus untuk mengelolanya, seperti perangkat lunak Microsoft Outlook. Perangkat lunak ini menyediakan berbagai keperluan untuk menulis dan menyunting e-mail, sehingga dalam menggunakan e-mail ini kita tidak perlu terhubung dengan internet, kecuali pada saat menerima dan mengirim e-mail saja
5. Dengan fasilitas Attachment, kita dapat menyertakan lampiran, baik berupa file pengolah kata, pengolah angka, maupun gambar ketika mengirim e-mail.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Sebaiknya tidak menggunakan huruf kapital semuanya ketika kita menulis e-mail, karena terkesan kita marah.
2. Selalu mengingat nama e-mail dan passwordnya agar mudah jika kita akan membukanya.
3. Tidak menggunakan e-mail untuk menyebar informasi, gambar, atau fitnah yang sifatnya tidak baik.

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Mailbox dalam surat biasa dapat diartikan sebagai
 - a. kantor pos
 - b. kotak pesan
 - c. kotak surat
 - d. surat kilat
2. Berikut ini situs web yang menyediakan fasilitas e-mail gratis adalah
 - a. TelkomNet
 - b. Altavista.com
 - c. Plasa.Com
 - d. Hotmail.Com

3. Untuk membuka e-mail setelah kita memasukkan user ID dan password dapat kita tekan tombol
 - a. Esc
 - b. Enter
 - c. Backspace
 - d. Tab
4. Dalam keadaan normal e-mail yang kita kirim akan sampai di tujuan dalam hitungan
 - a. hari
 - b. jam
 - c. menit
 - d. detik
5. Tombol pertama yang harus diklik jika kita ingin mengirim e-mail di yahoo adalah
 - a. compose
 - b. to
 - c. e-mail
 - d. sign in
6. Istilah lain yang digunakan untuk e-mail adalah
 - a. faksmile
 - b. surat elektronik
 - c. pesan elektronik
 - d. surat komunikasi
7. Kita dapat menerima berita secara rutin dari grup diskusi yang sering disebut juga
 - a. buletin
 - b. chatting
 - c. e-mail
 - d. mailing list
8. Untuk mengirim surat setelah surat selesai diketik selanjutnya klik tombol
 - a. send
 - b. compose
 - c. e-mail
 - d. sign in
9. Jika kita ingin membalas surat yang masuk, untuk memudahkan klik tombol
 - a. inbox
 - b. outbox
 - c. forward
 - d. reply

10. Fasilitas untuk menyertakan lampiran bersama dengan e-mail yang kita kirim disebut
 - a. reply
 - b. history
 - c. file attachment
 - d. favorites

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan beberapa web di Indonesia yang menyediakan fasilitas e-mail gratis!
2. Jelaskan bagaimana cara membuat alamat e-mail di plasa.com!
3. Jelaskan pengertian e-mail?
4. Tuliskan tiga contoh penulisan alamat e-mail !
5. Mengapa kita harus memasukkan *password* ketika membuat e-mail?
6. Ada berapakah jenis e-mail? Jelaskan!
7. Sebutkan lima situs web yang menyediakan fasilitas e-mail gratis!
8. Jelaskan kegunaan fasilitas Attachment atau sisipan?
9. Mengapa kita tidak boleh menulis dengan huruf kapital ketika akan mengirim e-mail?
10. Sebutkan keuntungan dan kerugian berkomunikasi dengan e-mail!

PRAKTIK 8.1 Membuat alamat e-mail dan mengirim e-mail

1. Kunjungilah situs Web Plasa.Com.
2. Mulailah membuat alamat e-mail sendiri berdasarkan contoh di atas.
3. Isilah biodata dengan benar, ketik user ID dan password yang mudah diingat.
4. Jika sudah selesai, coba buka e-mailmu.
5. Tuliskan judul surat dan alamat e-mail yang dituju.
6. Ketikkan isi e-mail untuk temanmu lalu kirim.

PRAKTIK 8.3 Membaca e-mail yang masuk dan membalasnya

1. Buka e-mail yang sudah kamu buat, cek dan buka e-mail yang kamu terima.
2. Bacalah e-mail yang kamu terima lalu cetak pada kertas.
3. Klik tombol balas atau Reply untuk membalas e-mail tersebut.
4. Ketikkan isi balasannya, lalu kirim.

PRAKTIK 8.4 Mengirim e-mail dan lampiran

1. Siapkan file yang akan disertakan dikirim melalui e-mail.
2. Buka kembali e-mail yang sudah kamu buat.
3. Tulislah alamat e-mail yang dituju, judul, dan isi surat.
4. Setelah itu, masukkan file yang akan disertakan pada kotak isian Sisipan.
5. Klik tombol Send untuk mengirim e-mail.

TUGAS PORTOFOLIO

Tugas 8.1

1. Kunjungilah situs Web yang menyediakan e-mail gratis selain plasa.com!
2. Pelajari prosedur membuat e-mail pada situs Web tersebut!
3. Buatlah e-mail berdasarkan petunjuk yang diberikan!
4. Catat dan ingatlah alamat e-mailmu serta *password*-nya, juga catat alamat e-mail teman-teman satu kelas

Tugas 8.2

1. Buka kembali e-mailmu lalu buat surat untuk salah satu temanmu, lalu minta untuk membalasnya
2. Bukalah e-mailmu dan baca surat balasan dari temanmu
3. Teruskan e-mail yang kamu terima ke salah satu temanmu
4. Serta balas kembali e-mail yang kamu terima

Tugas 8.3

1. Tulis e-mail untuk temanmu disertai dengan file lampiran
2. Minta temanmu untuk membuka e-mail serta lampirannya
3. Setelah dibalas buka e-mailmu lalu baca e-mailnya berikut file lampiran
4. Cetak lampiran berupa file lampiran pada media kertas

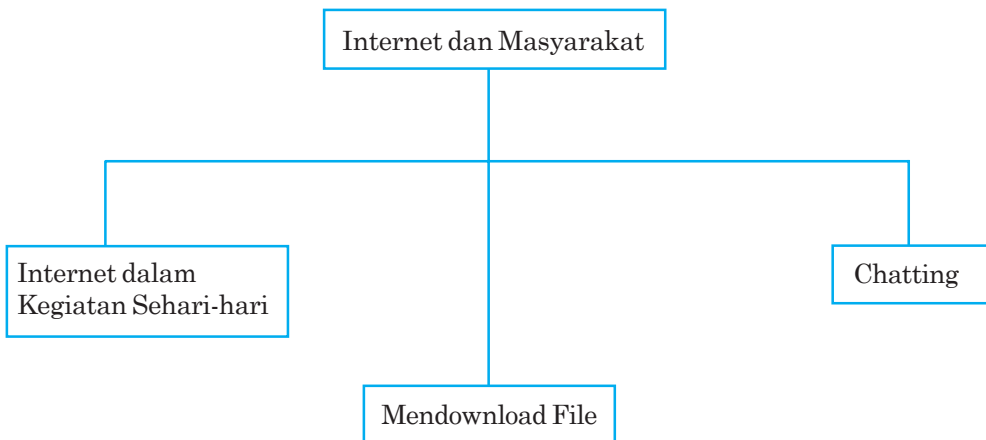
REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang surat elektronik. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mempelajari tentang internet dalam kehidupan sehari-hari pada bab berikutnya.

BAB 9

INTERNET DAN MASYARAKAT

Peta Konsep



Kata Kunci

E-commerce, Transaksi, E-banking, E-learning, E-dictionary, E-laboratory, Download, Free, Ruang chat, Nickname

Internet menjadi alat utama bagi kalangan tertentu dalam melakukan pekerjaan, pendidikan, serta aktivitas sehari-hari. Di manakah kamu biasa menggunakan internet? Pernahkah kamu men-download file-file tertentu? Bagaimanakah cara berkomunikasi melalui chatting. Pada akhir buku ini, kamu dituntut untuk dapat menghasilkan karya.

A.

INTERNET DALAM KEGIATAN SEHARI-HARI

Saat ini, sudah banyak orang yang kegiatan hidup sehari-harinya tidak lepas dari internet. Para pelajar dan mahasiswa juga tidak ketinggalan, dalam rangka memenuhi kebutuhannya untuk mencapai kesuksesan dalam belajar. Walaupun teknologi internet belum merata di Indonesia, tetapi kamu sebagai pelajar harus menyiapkan diri supaya dapat mengendalikan teknologi untuk kesejahteraan umat manusia. Bukan menjadi budak teknologi. Beberapa kegiatan yang saat sudah mulai memasyarakat, antara lain *e-commerce*, *e-learning*, *e-banking*, dan *e-government*.

Kegiatan bisnis atau komersial sudah dikenal oleh masyarakat sejak dulu kala. Tetapi di era informasi saat ini, kegiatan tersebut sudah demikian canggih, sebab cukup terhubung dengan internet maka kegiatan sudah dapat diselesaikan. Kegiatan komersial di internet dikenal dengan *e-commerce* atau *electronic commerce* yang secara umum diartikan sebagai kegiatan transaksi melalui internet. Para penjual barang atau jasa biasanya mempromosikan produknya melalui situs web sendiri atau memasang iklan di situs web pihak lain. Sedangkan para pembeli memilih barang atau jasa yang ditawarkan dari halaman-halaman web. Transaksi dilakukan dengan menggunakan kartu kredit atau transfer. Setelah terjadi transaksi, pihak penjual akan mengirimkan barangnya sesuai dengan alamat yang ditulis sebelum melakukan transaksi.



Gambar 9.1. Transaksi melalui internet
(Sumber: Koleksi pribadi)

Kegiatan lain di internet adalah aktivitas perbankan yang dikenal juga dengan *e-banking* atau *electronic banking*. Belum semua bank menyediakan layanan ini, umumnya bank-bank yang sudah besar saja. Melalui kegiatan ini masyarakat yang merupakan nasabah suatu bank dapat melakukan aktivitas, seperti transaksi, transfer, mengecek rekening sampai melakukan pembayaran telepon, listrik, dan lain-lain. Dengan *e-banking*, tentu nasabah mendapat keuntungan berupa penghematan waktu dan tenaga.



Gambar 9.2
Kegiatan belajar di lab komputer
(Sumber: www.freewebs.com)

Kegiatan internet lainnya yaitu *e-learning* atau *electronic learning*. Merupakan penggunaan teknologi informasi dan teknologi dalam bidang pendidikan. Terutama yang lebih tepat adalah penggunaan teknologi internet dalam kegiatan belajar mengajar di sekolah. Kegiatan belajar mengajar yang biasa dilakukan di ruang kelas, dalam *e-learning* cukup duduk di depan komputer yang terhubung dengan internet. Jadi keberadaan siswa dan guru bisa di mana saja selama terhubung dengan internet.

Beberapa fasilitas dalam *e-learning* sudah banyak dimanfaatkan oleh para pelajar dan mahasiswa, seperti *e-dictionary* dan *e-laboratory*. Dengan *e-dictionary*, kamu dapat mencari arti kata dalam bahasa asing atau bahkan menerjemahkan dari bahasa Inggris ke Indonesia. *E-laboratory* merupakan laboratorium dalam bentuk elektronik yang menggantikan laboratorium yang ada selama ini.



Gambar 9.3 Situs Web Bahasa.net sebagai situs e-dictionary

B. MEN-DOWNLOAD FILE

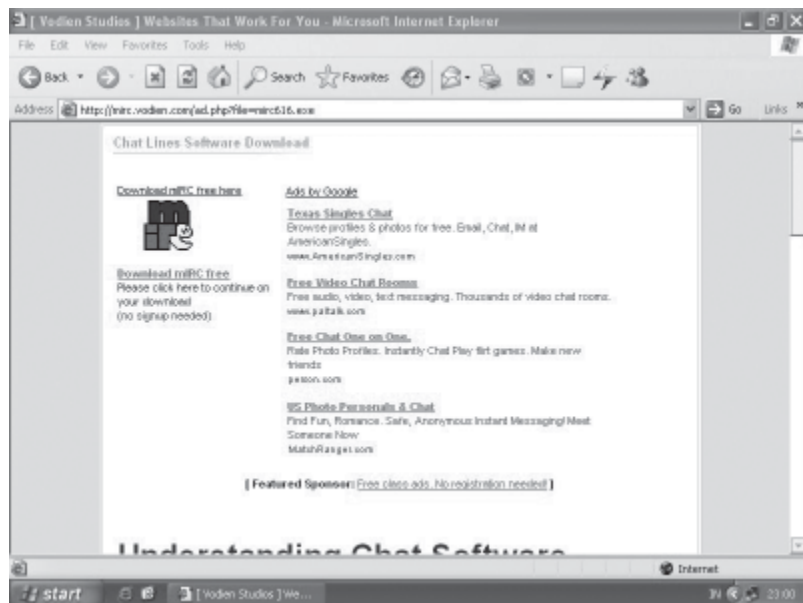
Sering kali para pengguna internet melakukan *download* file sesuai dengan yang dibutuhkannya. Banyak situs yang menyediakan fasilitas *download* secara gratis. Untuk dapat men-*download* file dari internet, kamu harus terlebih dahulu mengunjungi situs web yang memuat informasi yang kamu butuhkan. Sebagai contoh kamu ingin men-*download* program chatting mIRC, langkah-langkahnya sebagai berikut.

1. Buka situs web www.mirc.com/get.html, setelah terbuka tampak seperti gambar 9.4. klik *mirc 6.16 in Singapore* sebagai wilayah yang dekat ke Indonesia.



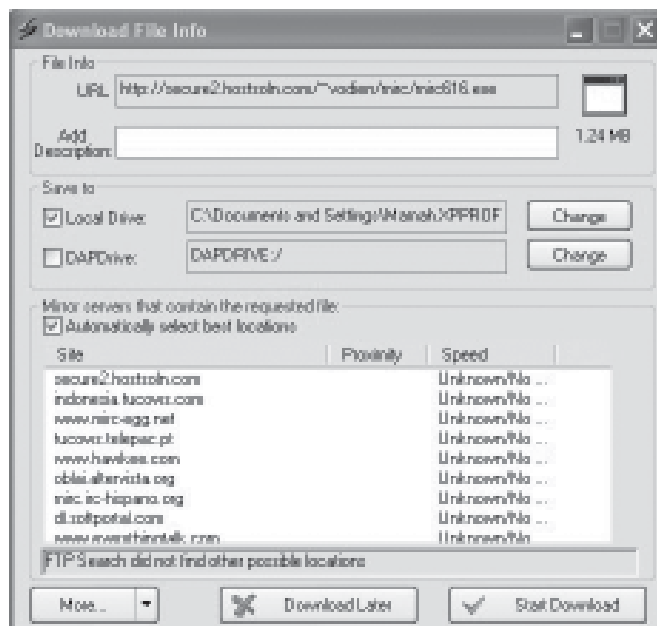
Gambar 9.4. Halaman web www.mirc.com/get.html

2. Kemudian akan muncul konfirmasi halaman *download* mIRC Free, untuk melakukan *download* terhadap file instalasi mIRC. Klik tombol *Download mIRC Free* untuk mulai men-*download* file tersebut.



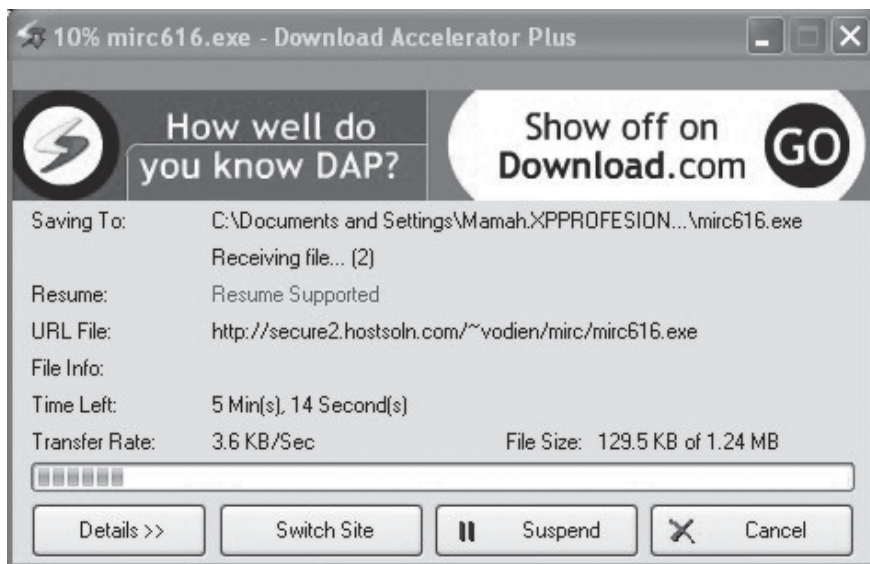
Gambar 9.5 Klik Download mIRC Free

3. Selanjutnya akan muncul kotak dialog Download File seperti pada gambar 9.6. Untuk melakukan download file, klik tombol Star Download.



Gambar 9.6 Kotak dialog Download File

4. Tunggulah beberapa saat sampai proses download selesai. Jendela proses download ditunjukkan oleh gambar 9.7.



Gambar 9.7 Proses download

5. File mirc616.exe sudah ada di komputer yang kamu gunakan. Langkah berikutnya adalah kita harus menginstal program mIRC, caranya dengan klik dua kali file tersebut. Secara otomatis proses instalasi program mIRC dimulai lalu akan ditampilkan jendela instalasi. Selanjutnya, klik tombol *Next* setiap kali muncul jendela instalasi sampai terakhir klik tombol *Finish*. Dengan demikian, program mIRC siap digunakan.

C. CHATTING

Untuk melakukan kegiatan chatting terlebih dahulu harus sudah tersedia software chatting, salah satu program chatting yang populer ialah mIRC. Jika dalam komputermu belum terdapat program ini, kamu dapat melakukan *download* dari internet. Dengan siapa kita dapat berkomunikasi melalui fasilitas chatting? Kamu dapat berkomunikasi dengan siapa saja yang sedang *online* di ruang chat, walaupun berbeda negara atau benua sekalipun. Selain di mIRC dapat juga melakukan komunikasi melalui chatting menggunakan Windows Messenger dan Yahoo Messenger.

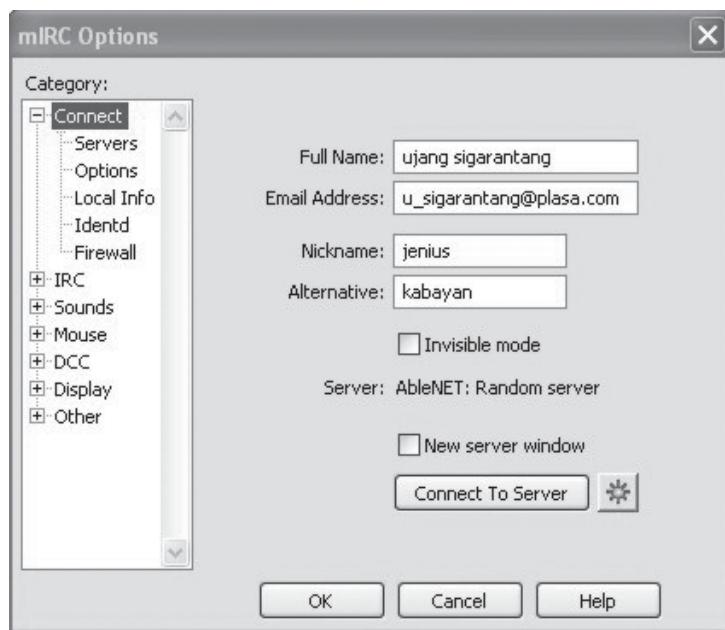
Untuk melakukan chatting menggunakan mIRC, langkahnya adalah sebagai berikut.

1. Pastikan program mIRC telah terinstal di komputer yang kamu gunakan. Kemudian aktifkan program tersebut dari tombol Start atau desktop. Setelah muncul tampilan kotak dialog About seperti gambar 9.8 klik tombol *Continue*.



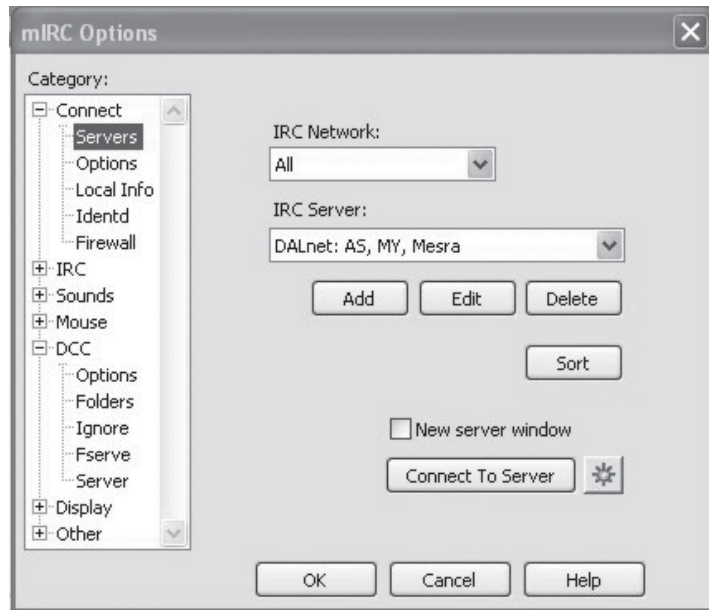
Gambar 9.8 Kotak dialog About mIRC

2. Berikutnya akan tampil jendela mIRC Options, seperti gambar 9.9. Pada kotak dialog ini masukkan nama dan alamat e-mail, kemudian masukkan pula nama samaran yang akan digunakan pada saat berchatting pada kotak isian *Nickname*. Masukkan pula nama samaran cadangan pada kotak isian *Alternatif*, jika nama samaran pertama sudah ada yang menggunakan.



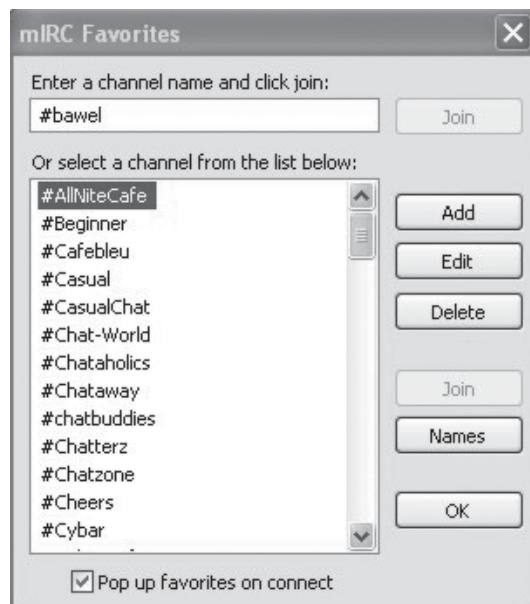
Gambar 9.9 Kotak dialog mIRC Options

3. Kemudian klik *Connect* pada kotak pilihan *Category*, selanjutnya kotak dialog *mIRC Options* berubah menjadi seperti pada gambar 9.10. Pada bagian ini, tentukan jaringan IRC yang ingin digunakan pada *IRC Network*, misalkan pilih *All*.



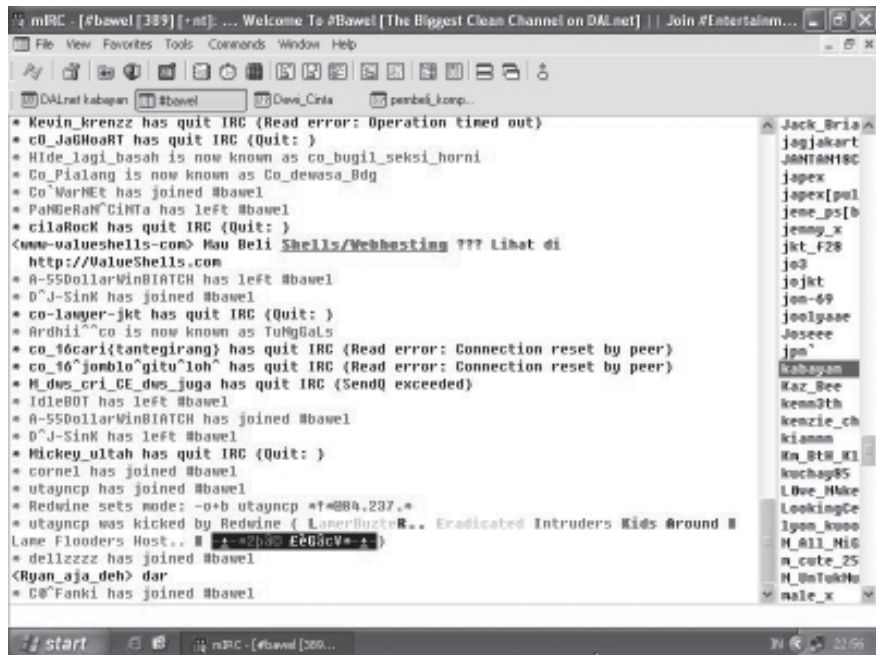
Gambar 9.10 Kotak dialog *mIRC Options*

4. Tentukan juga *IRC Server*, misalkan DALnet. Kemudian klik tombol *Connect to Server*. Setelah koneksi berhasil akan tampil kotak dialog *mIRC Favorites* seperti gambar 9.11



Gambar 9.11 Kotak dialog *mIRC Favorites*

5. Kemudian, pilihlah salah satu channel yang ingin digunakan untuk chatting, lalu tekan tombol *Join*. Berikutnya akan tampil jendela sebuah channel seperti gambar 9.12.



Gambar 9.12 Jendela sebuah channel

6. Klik dua kali nama orang yang ingin kamu ajak bicara pada jendela sampai muncul tampilan seperti pada gambar 9.15. Untuk mulai mengobrol, ketik sapaan pada kotak yang telah disediakan, lalu tekan *Enter*, begitu selanjutnya. Jika ingin mengakhiri chatting, klik tombol Close pada sudut kanan atas.



Gambar 9.13 Mulai berchatting

RANGKUMAN

1. Beberapa kegiatan yang saat sudah mulai memasyarakat, antara lain:
 - a. *e-commerce*, yaitu kegiatan komersil atau bisnis di internet
 - b. *e-learning*, yaitu kegiatan belajar mengajar melalui internet
 - c. *e-banking*, yaitu kegiatan perbankan dengan menggunakan internet sebagai medianya.
 - d. *e-government*, yaitu pelayanan pemerintah terhadap masyarakat melalui intrnet.
2. Download merupakan salah satu layanan di internet yang memberikan kemudahan untuk menyalin file dari situs web tertentu.
3. Chatting merupakan kegiatan berkomunikasi melalui internet berupa baris-baris teks
4. Program aplikasi untuk chatting di antaranya mIRC, Yahoo! Messenger, Windows Mesengger, dan lain-lain.

KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA

1. Download hal-hal yang bermanfaat.
2. Meminta izin jika mengutip atau menampilkan karya orang lain di blog atau website kita, atau menyertakan sumbernya sebagai etika berinternet.
3. Saling mengingatkan sesama teman, jika ada yang mengajak untuk mengakses situs-situs porno supaya tidak merusak mental dan pikiran.

SOAL-SOAL LATIHAN

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Kegiatan komersil di internet di kenal dengan istilah
 - a. e-mail
 - b. e-education
 - c. e-healthy
 - d. e-commerce
2. Peran internet dalam memudahkan pelayanan bank disebut
 - a. elektronik money
 - b. ATM
 - c. e-banking
 - d. transfer

3. Istilah e-learning di kalangan pelajar sudah tidak asing lagi yang artinya
 - a. pembelajaran melalut kamus elektronik
 - b. pembelajaran melalut berbagai fasilitas internet
 - c. pembelajaran secara offline
 - d. pembelajaran secara manual
4. Kegiatan mengambil informasi di internet sesuai kebutuhan dinamakan
 - a. explorer
 - b. chatting
 - c. download file
 - d. e-mail
5. Salah satu software chatting yang banyak digunakan adalah
 - a. PDA
 - b. MIRC
 - c. Join
 - d. Server
6. Cara mudah berkirim surat melalui internet dapat dilakukan dengan menggunakan fasilitas
 - a. e-mail
 - b. chatting
 - c. download
 - d. e-letter
7. Kita dapat berkomunikasi secara online dengan seseorang tanpa batasan jarak dan waktu, kita gunakan fasilitas
 - a. e-mail
 - b. chatting
 - c. download
 - d. e-letter
8. Berikut ini yang *bukan* contoh software yang dapat digunakan untuk chatting adalah
 - a. MIRC
 - b. Yahoo messenger
 - c. Plasa.com
 - d. Windows messenger
9. Yang tidak termasuk kegiatan sehari-hari menggunakan internet adalah
 - a. e-dictionary
 - b. e-commerce
 - c. e-banking
 - d. elektronik tools

10. Istilah nama samaran yang digunakan ketika berchatting disebut
- a. Name
 - b. OK
 - c. Nickname
 - d. Join

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Sebutkan beberapa kegiatan di masyarakat yang telah menggunakan internet!
2. Apa manfaat dari kegiatan e-commerce?
3. Sebutkan kegiatan di bidang pendidikan yang menggunakan internet sebagai fasilitasnya!
4. Apa yang kamu ketahui mengenai aktivitas download?
5. Mengapa pada saat chatting dianjurkan kita menggunakan nama samaran?

PRAKTIK 9.1 Men-download File

Bukalah beberapa situs web yang menyediakan download file secara gratis, seperti program antivirus, game, e-book dan lain-lain. Download beberapa file simpan di folder tertentu beri nama download

PRAKTIK 9.2 Berkomunikasi melalui Chatting

Coba berkomunikasi dengan melalui chatting menggunakan program aplikasi mIRC. Chatting dilakukan dengan teman sekelas yang sama-sama sedang menggunakan internet

TUGAS PORTOFOLIO

1. Buatlah alamat e-mail di yahoo.co.id.
2. Pelajari cara mendownload file Yahoo Messenger dari situs web Yahoo Chat.
3. Download program tersebut, demonstrasikan berkomunikasi melalui chatting menggunakan Yahoo Messenger.
4. Buat laporan hasil kegiatan serahkan kepada gurumu.
5. Buatlah sebuah blog pribadi.

REFLEKSI

Pada bab ini, kamu telah mempelajari tentang internet dalam kehidupan sehari-hari. Lalu manfaat apa yang kamu rasakan untuk kehidupan sehari-harimu? Jika kamu telah mampu merasakannya, maka bersiaplah untuk mengikuti ujian akhir berupa teori dan praktik.

I. Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!

1. Ikon berikut ini  merupakan simbol dari
 - a. nescape navigator
 - b. Opera
 - c. Windows Explorer
 - d. Internet Explorer
2. Ikon berikut ini  menunjukkan fasilitas pada Windows Explorer yaitu....
 - a. History
 - b. Favorite
 - c. Refresh
 - d. Home
3. Browsing merupakan istilah yang digunakan untuk aktivitas
 - a. menjelajahi situs-situs di internet
 - b. mengirimkan informasi
 - c. menyalin file-file dari internet
 - d. membuka layanan internet
4. Ikon berikut ini  digunakan untuk
 - a. mengunjungi website favorite
 - b. pindah ke halaman berikutnya
 - c. pindah ke halaman sebelumnya
 - d. menghentikan proses
5. Ikon back pada toolbar windows explorer berfungsi untuk
 - a. kembali ke halaman sebelumnya
 - b. melanjutkan ke halaman sebelumnya
 - c. kembali ke halaman awal
 - d. melanjutkan ke halaman berikutnya
6. Kumpulan alamat situs web yang telah dikunjungi dapat tersimpan pada
 - a. Address
 - b. Bar
 - c. Diary
 - d. History
7. Untuk menyimpan alamat situs-situs kesukaan dapat menggunakan fasilitas
 - a. History
 - b. Explorer
 - c. Favorite
 - d. Good

8. Fasilitas di internet yang biasa digunakan untuk mencari informasi yang diperlukan secara cepat adalah
 - a. Found Engines
 - b. Favorite
 - c. Search Engines
 - d. History
9. Berikut yang *bukan* merupakan beberapa situs web mesin pencari di internet adalah
 - a. Microsoft
 - b. Lycos
 - c. Yahoo
 - d. Google
10. Langkah mencari informasi menggunakan mesin pencari, adalah
 - a. buka situs mesin pencari, ketikkan alamat, Go, find
 - b. buka situs mesin pencari, ketikkan kata kunci, search
 - c. buka situs mesin pencari, enter,
 - d. buka situs mesin pencari, enter, ketikkan kata kunci, find
11. Kotak isian yang digunakan untuk menulis alamat situs web, ialah
 - a. Link
 - b. Go
 - c. Situs
 - d. Address
12. Fasilitas yang menghubungkan suatu halaman web ke halaman yang lain, ialah
 - a. Dot
 - b. link
 - c. Klik
 - d. Pointer
13. Pada kotak dialog Print, perintah All digunakan untuk
 - a. mencetak file tertentu
 - b. mencetak seluruh halaman web
 - c. mencetak halaman terakhir web
 - d. mencetak semua dokumen terkait
14. Kotak isian untuk memasukkan nama ID pada situs web yahoo.com adalah
 - a. password
 - b. Name
 - c. Number
 - d. Yahoo ID !
15. Berita yang kita dapatkan secara rutin dari grup diskusi, disebut
 - a. Buletin
 - b. Chatting
 - c. e-mail
 - d. Mailing list
16. Reply merupakan tombol pada e-mail yang biasa digunakan untuk
 - a. menulis e-mail
 - b. membaca e-mail
 - c. membalas e-mail
 - d. meneruskan e-mail

17. Setelah e-mail selesai diketik maka untuk mengirimnya klik tombol
- a. e-mail
 - b. compose
 - c. send
 - d. sign in
18. Forward merupakan tombol pada e-mail yang biasa digunakan untuk....
- a. menulis e-mail
 - b. membaca e-mail
 - c. membalas e-mail
 - d. meneruskan e-mail
19. Untuk menyertakan lampiran file bersama dengan e-mail dapat dikirim melalui
- a. Reply
 - b. history
 - c. favorites
 - d. file attachment
20. Berikut ini yang *bukan* situs web yang menyediakan fasilitas mesin pencari adalah
- a. Yahoo
 - b. Google
 - c. Altavista
 - d. amazon
21. Salah satu yang diperjualbelikan di internet adalah buku dalam bentuk file atau biasa, disebut....
- a. Books
 - b. Ibook
 - c. ebook
 - d. newsletter
22. Situs yang bersifat pribadi biasa digunakan sebagai catatan harian oleh pemiliknya, disebut
- a. e-mail
 - b. blog
 - c. search engine
 - d. millist
23. Berikut ini penulisan alamat email yang benar, ialah
- a. ronaldo.yahoo.com
 - b. ronaldo.yahoo@com
 - c. ronaldo@com
 - d. ronaldo@yahoo.com
24. Jika ingin mencari gambar menggunakan Google, maka kategori yang dipilih adalah
- a. Web
 - b. Blog
 - c. image
 - d. news
25. mIRC merupakan software aplikasi yang digunakan untuk
- a. mendownload file
 - b. searching
 - c. membuat e-mail
 - d. chatting
26. Kegiatan mencopy file atau software ke komputer kita dari internet, disebut...
- a. Online
 - b. Offline
 - c. upload
 - d. download

27. Netters biasanya merupakan sebutan untuk
- a. pengguna e-mail
 - b. pengguna internet
 - c. pemilik warnet
 - d. penyewa warnet
28. Pesan yang tidak diinginkan yang dikirim melalui e-mail, disebut....
- a. Virus
 - b. Spam
 - c. hacker
 - d. ebook
29. Fasilitas yang dapat digunakan untuk menjelajahi seluk-beluk bumi adalah....
- a. Earth
 - b. Earth Google
 - c. Yahoo earth
 - d. Google Earth
30. Waktu yang dibutuhkan untuk mengirim surat elektronik sampai ketujuan adalah dalam hitungan....
- a. Detik
 - b. Menit
 - c. jam
 - d. hari

II. Uraian

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas!

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan surfing!
2. Sebutkan tiga web yang menyediakan fasilitas mesin pencari!
3. Apa fungsi password ketika membuat e-mail?
4. Jelaskan apa kegunaan fasilitas Attachment pada e-mail?
5. Jelaskan manfaat yang diperoleh dalam menggunakan mesin pencari!
6. Jelaskan bagaimana cara mengakses situs secara offline!
7. Jelaskan fungsi dari fasilitas History ?
8. Bagaimana cara menyimpan halaman web?
9. Apa perbedaan download dengan upload?
10. Apa yang dimaksud dengan blog?

DAFTAR PUSTAKA

- Bernard Renaldys, Jimmy A. S., Wilfirdaus B. T. H. 2008. *Memasuki Dunia E-learning*. INFORMATIKA.
- Kurikulum Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi. Standar Kompetensi Sekolah Menengah Pertama (SMP) dan Madrasah Tsanawiyah. Depdiknas.
- Pramono, Joko. 2003. *Menjelajah Internet dengan Internet Explorer 6*. Elex Media Komputindo.
- Rachmat, U. 2003. *Pedoman Khusus Pengembangan Silabus dan Penilaian Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Departemen Pendidikan nasional.
- Rafiun, Rahmat. 2008. *101 Pantangan Saat Berselancar di Internet*. ELEX MEDIA
- Ramadhan, Arief. 2005. *Internet dan Aplikasinya*. Elex Media Komputindo.
- Solana, Farid. 2008. *Dunia Komputasi dan Telekomunikasi*. Graha Pustaka.
- Sopandi, Dede. 2005. *Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Komputer. Informatika*.
- Sutiyadi, Muhammad 2003. *Pengenalan Internet*. Ilmu Komputer.Com.
- Zaki, Ali. 2008. *Kursus Kilat Internet*. Andi Publisher.

Sumber lain:

www.apjii.com
www.google.com
www.google.image.com
www.internetworldstats.com
www.telkomspeedy.com
www.yahoo.com

GLOSARIUM

<i>Address</i>	: kotak pada browser untuk mengetikan alamat web.
<i>Akademi</i>	: pendidikan.
<i>Akses</i>	: jalan masuk.
<i>Attachment</i>	: lampiran
<i>Back</i>	: kembali.
<i>Blog</i>	: situs pribadi.
<i>Browser</i>	: program khusus untuk mengakses internet.
<i>Card</i>	: perangkat seperti kartu.
<i>Casing</i>	: wadah.
<i>Chatting</i>	: ngobrol lewat internet.
<i>Client</i>	: komputer-komputer yang terhubung pada komputer induk.
<i>Daftar Link</i>	: daftar hubungan.
<i>Default</i>	: keadaan awal.
<i>Desktop</i>	: bidang kerja pertama di monitor.
<i>Dial</i>	: proses terhubungnya komputer ke suatu stasiun atau internet melalui saluran komunikasi.
<i>Dial</i>	: proses terhubungnya komputer ke suatu stasiun atau internet melalui saluran komunikasi.
<i>Disconnect</i>	: memutuskan hubungan dengan saluran komunikasi.
<i>Domain</i>	: letak geografis
<i>Download</i>	: mengopi file atau objek dari internet ke komputer pribadi.
<i>Drive</i>	: penggerak.
<i>E – Banking</i>	: kegiatan perbankan dengan media internet.
<i>E – Commerce</i>	: bisnis di internet.
<i>E – Dictionary</i>	: kamus elektronik.
<i>E – Government</i>	: pelayanan pemerintah melalui internet.
<i>E – Laboratory</i>	: laboratorium elektronik.
<i>E – Learning</i>	: pembelajaran melalui internet.
<i>E-mail</i>	: surat elektronik.
<i>Go</i>	: masuk/maju.
<i>Grafis</i>	: gambar yang dihasilkan komputer, berbentuk garis, lengkungan, kurva, dan sebagainya.
<i>Halaman web</i>	: halaman khusus dari situs web tertentu.

<i>Hosting</i>	: jasa layanan internet yang menyediakan sumber daya server-server untuk disewakan, sehingga memungkinkan organisasi atau individu menempatkan informasi di internet.
<i>Hypermedia</i>	: data yang berisi banyak informasi yang dikirimkan melalui internet ke komputer yang digunakan.
<i>Hypertext</i>	: serangkaian kata pada dokumen html yang memiliki hubungan dengan dokumen html lain.
<i>Id</i>	: Indonesia
<i>Ikon</i>	: simbol yang mewakili perintah yang dapat digunakan secara cepat.
<i>Input</i>	: masukan.
<i>Instalasi</i>	: pemasangan.
<i>Interkoneksi</i>	: hubungan antarjaringan.
<i>Jaringan</i>	: hubungan.
<i>Kapasitas</i>	: daya tampung.
<i>Kotak dialog</i>	: kotak yang harus diisi mewakili perintah yang akan diberikan.
<i>Log out</i>	: keluar log
<i>Login</i>	: masuk log
<i>Mailbox</i>	: kotak surat
<i>Mailing list</i>	: grup e-mail
<i>Media transmisi</i>	: media penghubung.
<i>Modem</i>	: alat untuk menghubungkan komputer dengan internet.
<i>Multimedia</i>	: kombinasi teks, gambar, suara dan film dalam komputer.
<i>Network</i>	: jaringan.
<i>Nick Name</i>	: nama panggilan.
<i>Off-line</i>	: tidak terhubung dengan internet.
<i>Online</i>	: sedang berhubungan.
<i>Output</i>	: keluaran.
<i>Password</i>	: kata kunci
<i>Password</i>	: kata kunci.
<i>Password</i>	: kata kunci.
<i>Permanent</i>	: tetap, selamanya.
<i>Pointer</i>	: petunjuk <i>mouse</i> .
<i>Printer</i>	: alat untuk mencetak hasil komputer pada media kertas.
<i>Protokol</i>	: aturan dalam suatu jaringan.
<i>Provider</i>	: perusahaan yang menyediakan berbagai layanan internet.

<i>Save</i>	: simpan.
<i>Search engine</i>	: mesin pencari.
<i>Seluler</i>	: alat komunikasi tanpa kabel.
<i>Server</i>	: komputer induk.
<i>Shortcut</i>	: jalan pintas.
<i>Sinyal analog</i>	: proses pengiriman informasi yang berkelanjutan melalui gelombang elektromagnetik.
<i>Situs web</i>	: alamat web.
<i>Situsweb</i>	: suatu alamat dalam sebuah web.
<i>Taskbar</i>	: batang yang memperlihatkan aplikasi yang sedang bekerja.
<i>Terkoneksi</i>	: terhubung.
<i>Topologi</i>	: pola dalam suatu jaringan.
<i>Up Load</i>	: proses transfer informasi dari komputer kita ke komputer lain melalui internet.
<i>User name</i>	: nama pengguna.
<i>User</i>	: pengguna
<i>Webserver</i>	: perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML.

INDEKS

A

Address 65, 66, 69, 81, 82, 90, 94, 98, 99, 105, 127

Akademi 132

Akses 45, 132

Attachment 49, 56, 105, 114, 117, 118, 119

B

Back 67, 82, 89, 127, 132

Blog 10, 47, 48, 51, 52, 53, 58, 124, 126, 129, 130, 132

Browser 18, 28, 41, 43, 56, 59, 62, 64, 66, 79, 80, 82, 132, 134

C

Card 132

Casing 132

Chatting 2, 47, 48, 50, 55, 56, 57, 58, 60, 61, 62, 68, 112, 116, 118, 120, 123,
124, 125, 126, 128, 129, 132

Client 19, 132

D

Daftar Link 88, 89, 132

Default 132

Desktop 38, 40, 64, 120, 132

Dial 32, 33, 35, 36, 39, 40, 45, 46, 54, 55, 57, 60, 62, 132

Disconnect 31, 40, 45, 46, 60, 65, 84, 132, 135

Domain 132

Download 29, 41, 43, 53, 54, 57, 61, 115, 116, 118, 119, 120, 124, 125, 126,
129, 130, 132

Drive 132

E

E – Banking 116, 117, 132

E – Commerce 116, 132

E – Dictionary 117, 132

E – Government 116, 132

E – Laboratory 117, 132

E – Learning 116, 117, 132

E-mail 2, 48, 49, 54, 103, 105, 106, 107, 110, 111, 132

G

Go 65, 66, 84, 90, 94, 128, 132, 135

Grafis 3, 132

H

Halaman web 46, 48, 63, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 88, 89, 91, 92, 93, 95, 99, 102, 105, 116, 118, 128, 130, 132, 134

Hosting 133

Hypermedia 47, 48, 57, 133

Hyperteks 48

I

ID 14, 15, 84, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 105, 112, 113, 126, 128, 133

Ikon 133

Input 29, 59, 133

Instalasi 133

Interkoneksi 133

J

Jaringan 1, 2, 3, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 28, 32, 43, 45, 48, 53, 55, 59, 60, 62, 110, 122, 131, 133, 134

K

Kotak Dialog 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 45, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 91, 92, 95, 109, 119, 120, 121, 122, 128

L

Log out 133

Login 133

M

Mailbox 47, 49, 97, 98, 99, 111, 133

Mailing list 61, 93, 98, 112, 128, 133

Media transmisi 133

Modem 28, 59, 133

Multimedia 133

N

Network 3, 11, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 32, 34, 42, 60, 122, 133

O

Off-line 133,

Output 133

P

Password 31, 37, 39, 46, 54, 62, 74, 97, 99, 100, 101, 103, 110, 112, 113, 114,
128, 130, 133

Permanent 133

Pointer 128, 133

Printer 28, 44, 133

Protokol 2, 3, 11, 13, 18, 19, 20, 48, 54, 60, 133

Provider 31, 32, 33, 36, 37, 43, 44, 45, 46, 64, 133

S

Save 39, 69, 70, 87, 91, 93, 94, 95, 134

Search engine 47, 48, 51, 58, 62, 86, 93, 96, 129, 134

Seluler 134

Server 28, 60, 134

Sinyal Analog 23, 59, 134

Situs Web 1, 2, 6, 10, 27, 28, 43, 48, 49, 51, 58, 61, 63, 64, 66, 67, 68, 72,
74, 75, 76, 77, 78, 79, 81, 82, 83, 84, 86, 93, 94, 95, 96, 98, 110,
111, 113, 116, 118, 124, 126, 127, 128, 129, 132, 134

T

Taskbar 33, 39, 40, 43, 64, 65, 134

Terkoneksi 134

Topologi 11, 13, 14, 15, 18, 19, 20, 60, 62, 134

U

Up Load 134

User 37, 39, 54, 61, 97, 99, 100, 101, 102, 103, 105, 112, 113, 134

W

Webserver 47, 48, 54, 134

LAMPIRAN

A. Alamat-alamat Situs Tentang Mata Pelajaran

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Pendidikan Agama

1. Pendidikan Agama Islam

- a) Situs yang berisi artikel yang berkaitan dengan dunia Islam, pembelajaran agama Islam, serta *link-link* tentang pendidikan Islam. Dilengkapi pula dengan *link* pada format-format multimedia.

URL: http://www.dunia_islam.com/

- b) Artikel-artikel tentang Islam modern serta wawancara eksklusif dengan tokoh-tokoh terkemuka.

URL: http://www.islam_liberral.com/

URL: <http://www.jil.com/>

- c) Memperluas wawasan tentang Islam

URL: <http://www.dunia-islam.go.to>

- d) *Muslim Research site* memberikan artikel-artikel penting mengenai Islam, Al-Qur'an, Hadis secara gratis.

URL: <http://www.musedserv.com/>

URL: <http://www.ummah.net/islam/iin>

2. Pendidikan Agama lain

- a) Situs web yang berisi berbagai macam topik mengenai renungan, refleksi, hingga musik ritual.

URL: <http://katolik.online.tripod.com/>

- b) *Homepage* yang berisi hal-hal menarik dan penting yang berkaitan dengan agama Buddha.

URL: http://welcome.to/buddha_dharma

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Kewarganegaraan

- 1. Artikel-artikel yang berhubungan dengan kewarga-negaraan serta masalah undang-undang dan hukum di Indonesia.

URL: <http://www.indonesia.go.id/index.php/content/>

- 2. Penjelasan tentang berbagai permasalahan kewarga-negaraan.

URL: <http://www.icrp-online.org/wmview.php>

- 3. Layanan permasalahan kewarganegaraan

URL: http://www.jakarta.go.id/layanan/masyarakat/pelaporan_perubahan_status_warganegara.htm

- 4. Majalah on-line Departemen Hukum dan HAM.

URL: <http://majalah.depukumham.go.id/article.php/>

5. Situs-situs lain yang berhubungan dengan permasalahan kewarganegaraan.
URL: http://www.komisihukum.go.id/news_event.php
URL: <http://www.tempointeraktif.com/hg/nasional/>
URL: <http://www.jiexpo.com/news/detail.php>
URL: <http://www.aliansipelangi.org/i9.doc>
URL: <http://kambing.vlsm.org/bebas/v01/RI/uu/1976/uu-1976-003.txt>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Bahasa Indonesia

1. Kebahasaan

- Kursus bahasa Indonesia secara lengkap dengan penekanan pada masalah kultur.
URL: <http://go.to/djoglo>
- Informasi tentang bahasa Indonesia, pembelajaran bahasa Indonesia bagi siswa dan guru.
URL: <http://www.kambing.com.au/>

2. Sastra

- Situs sastrawan *cyber*, memuat sajak atau puisi, cerpen, esai, forum, serta jaringan komunitas budaya senusantara. Karya-karya baru dimuat setiap hari. Dikelola oleh Yayasan Multimedia Sastra.
URL: <http://cybersastra.net/>
- Eka Kurniawan - Sastrawan. Berisi biografi, bibliografi, dan informasi tentang buku-buku hasil karyanya.
URL: <http://www.ekakurniawan.com/>
- KartuNet.com - Berisi karya cerpen, puisi, ramalan bintang, dan berbagai cerita dari para tunanetra dan pengarang lainnya di Indonesia.
URL: <http://www.kartunet.com/>
- Kasih - Kamar Studi Ilmu Humaniora - Situs Portal untuk dokumentasi dan diskusi pengembangan Ilmu Humaniora dengan topik bahasan ilmu-ilmu Sastra. Diharapkan situs ini menjadi salah satu wahana komunikasi data dan pertukaran informasi ilmu Sastra.
URL: <http://www.kasih.8k.com/>
- Ngarto Februana - Seorang sastrawan. Berisi puisi, cerpen, esai, dan informasi novel-novel hasil karyanya.
URL: <http://geocities.com/ngartofebruana/>
- Panorama Indonesia - Forum aktual mengenai sastra kontemporer di Indonesia. Menerima naskah orisinal berbahasa Indonesia.
URL: <http://www.lallement.com/>
- Kumpulan intisari cerita Indonesia. Berisi berbagai cerita, dongeng, puisi, legenda, fabel, kesehatan, dan rohani. Bacaan terbagi dalam berbagai kategori berdasarkan jenis dan kontributornya.
URL: <http://www.sarikata.com/>

- Sastra Koran Indonesia - Komunitas pecinta sastra, Salju Bogor. Berisi berbagai tulisan dan artikel sastra Indonesia.
URL: <http://www.sriti.com/story.php>
- Situs *Mailing List* Penyair - Rekaman hasil diskusi *mailing list* penyair, menampilkan juga esai, sajak serta cerpen
URL: <http://groups.yahoo.com/group/penyair/>
- Taman Sastra - Berisikan karya sastra, seperti sajak (puisi), cerpen, dan esai dari para sastrawan cyber. Embrio dari situs Cybersastra.Net
URL: <http://www.geocities.com/taman-sastra/>
- Biografi para sastrawan Indonesia
URL: <http://www.tokohindonesia.com/ensiklopedi/>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Matematika

1. Situs yang berkaitan dengan pelajaran matematika yang berada di luar Indonesia.
URL: <http://www.geom.umn.edu/welcome.html>
URL: <http://www.ics.uci.edu/~eppstein/geom/html>
URL: <http://www.uib.no/people/nfytn/mathgal.htm>
URL: <http://www.teleport.com/~pdx4d/synhome.html>
URL: <http://www.math.uakron.edu>
URL: <http://www.math.utsa.edu>
URL: <http://www.math.niu.edu/~rusin/known-math/index/>
URL: <http://www.shef.ac.uk/uni/companies/apt>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran IPA

1. Umum

- Forum terbuka ilmu pengetahuan (alam, sosial dan teknologi), forum dibagi per bidang, info beasiswa, info kegiatan ilmiah, referensi, dll.
URL: <http://www.iptek.cjb.net/>

2. Biologi

- Situs yang berkaitan dengan kehidupan laut
URL: <http://www.mbl.edu/html/MRC/specimens>
URL: <http://www.cautioscoral.com>
URL: <http://oceanlink.island.net/records.html>
URL: <http://www.whaletimes.org/>
- Situs yang berkaitan dengan kehidupan liar
URL: <http://www.selu.com/bio/wildlife>
URL: <http://www.allindia.com>
URL: <http://www.kidsplanet.org>

URL: <http://www.arabianwildlife.com/home.html>

URL: <http://www.calphoto.com.wildlife.htm>

URL: <http://www.discovery.com/exp>

URL: <http://www.nationalgeographic.com>

- Situs yang berkaitan dengan fosil dan paleontologi

URL: <http://www.biology.ualberta.ca/wilson.hp/mesifish.html>

URL: <http://www.fosilnews.com> (majalah khusus paleontologi)

URL: <http://www.bambiraptor.com>

- Situs yang berkaitan dengan binatang-binatang prasejarah

URL: <http://www.Dinosauria.com>

URL: <http://www.earth.monash.edu.au/dinodream>

URL: <http://www.nationalgeographic.com/features/96/dinoeggs>

URL: <http://www.enchantedlearning.com/subjects/dinosaurs/index.html>

3. Ekologi

Situs-situs yang berkaitan dengan masalah ekologi dan ekosistem, baik yang berada di Indonesia maupun di luar Indonesia.

URL: <http://www.ecology.com/>

URL: <http://www.greenmap.com/>

URL: <http://www.ento.vt.edu/~sharov/popechome>

URL: <http://www.biospherics.org/>

URL: <http://www.ekologi.net/>

URL: <http://www.ozone.org/>

URL: <http://www.greenpeace.org/>

URL: <http://www.buanakatulistiwa.or.id/>

4. Fisika

- Situs yang berisi tentang referensi utama fisika serta peristiwa-peristiwa penting dalam bidang fisika.

URL: <http://www.fisikanet.lipi.go.id/>

- Milis **Fisika** Indonesia (MFI) dirintis oleh 18 fisikawan Indonesia di luar negeri.

URL: http://tech.dir.groups.yahoo.com/group/fisika_indonesia/

- Situs yang berisi bahan pembelajaran fisika untuk SLTP dan SLTA, disertai dengan uji kemampuan fisika.

URL: <http://e-dukasi.net/materi.php>

- Situs yang berisi berbagai permasalahan dalam ilmu fisika serta pemanfaatan ilmu fisika, baik dalam teknologi modern maupun teknologi terapan.

URL: <http://www.fisikaasyik.com/>

- Pusat penelitian fisika, berisi berbagai artikel tentang fisika, materi pembelajaran fisika, serta soal-soal dalam berbagai bentuk.
URL: [http://dmoz.org/World/Bahasa Indonesia/Sains/Fisika/](http://dmoz.org/World/Bahasa%20Indonesia/Sains/Fisika/)
- Referensi *on-line* fisika.
URL: <http://www.fisika.net/>
- Kumpulan artikel mengenai fisika.
URL: <http://www.fisika.org/>
- Situs berisi penjelasan tentang anggota dari sistem tata surya kita, hukum kekekalan energi, pengertian energi, potensial, kinetik, serta sejumlah artikel lainnya.
URL: http://organisasi.org/taxonomy_menu/2/41
- Grup yang merupakan satu-satunya grup penelitian yang mengkaji ilmu dasar (teori) bidang fisika, komputasi dan matematika di LIPI
URL: <http://teori.fisika.lipi.go.id/>

5. Kimia

- Situs berisi berbagai artikel tentang ilmu kimia bagi siswa SLTP, SLTA, dan mahasiswa perguruan tinggi. Disajikan dengan cara yang menarik dan tidak membosankan.
URL: <http://www.kimia.sains.com/>
- Situs **Kimia** Indonesia yang memuat artikel **kimia**, jurnal, olimpiade **kimia** Indonesia, profil nobel **kimia**, tabel periodik, forum diskusi, dan database organik.
URL: <http://www.google.com/Top/World/Indonesia/Sains/Kimia/>
- MODUL ONLINE » **KIMIA**. Bahan Belajar Untuk Sekolah Terbuka. Dalam modul ini, Anda dapat mencermati bahan-bahan **kimia**, yang ada di sekitar Anda.
URL: <http://e-dukasi.net/modul.php>
- Ensiklopedi bebas berbahasa Indonesia yang mengupas tentang ilmu kimia dan ilmu-ilmu yang berada di sekitarnya.
URL: http://id.wikipedia/wiki/Unsur_kimia
URL: <http://id.wikipedia/wiki/Kimia>
- Situs yang berisi artikel-artikel menarik tentang ilmu kimia, **Kimia** Lingkungan, **Kimia** Terapan dan Terpakai, Ikatan **Kimia**, Peranan Elektron Dalam Ikatan **Kimia**
URL: <http://free.vlsm.org/v12/sponsor/Sponsor-Pendamping/Praweda/Kimia/Kimia.htm>
- Situs yang berisi biografi tokoh-tokoh dan ahli dalam bidang ilmu kimia, seperti John Dalton, Lavoisier, dan sebagainya.
URL: <http://members.tripod.com/~sciencetech/kimia.html>

- Buku-buku kimia yang penting seperti Kimia Dasar, Kimia Fisik, Kimia Analitik, Kimia Anorganik, Kimia Organik, Biokimia, Kimia Inti, Kimia Industri, Pendidikan Kimia, dan sebagainya.

URL: [http://id.wikibooks.org/wiki/Rakbuku Kimia](http://id.wikibooks.org/wiki/Rakbuku_Kimia)

6. Antariksa

- Situs yang berkaitan dengan masalah komet, meteor, dan asteroid

URL: <http://www.astrow.edu.pl/~olech>

URL: <http://Enke.ipl.nasa.gov>

URL: <http://Meteorites.lpl.arizona.edu>

URL: [http://cfa-www.harvard.edu.icq](http://cfa-www.harvard.edu/icq)

- Situs yang berkaitan dengan bintang, galaksi

URL: <http://www.smv.org/hastings/galaxy.html>

URL: http://www.efn.org/~jack_v/astronomica/calendar.html

URL: <http://Users.aol.com/arpgalaxy/index.html>

URL: <http://cfa-www.harvard.edu.kstanek>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran IPS

1. Komentar, analisis, artikel, dan sejarah perdagangan uang.

URL: <http://www.globalserver.com>

2. Konversi mata uang, tabel kurs harian, dan tabel historis

URL: <http://www.oanda.com>

3. Bank Islam dan sistem perbankan syariah

URL: <http://www.vio.no/~stuhoy11/islbank.html>

URL: <http://www.islamic-banking.com>

URL: <http://www.islamic-finance.com>

4. Majalah bisnis Indonesia

URL: <http://www.swa.com/>

5. Informasi tentang ilmu bumi, lingkungan, iklim, serta ilmu-ilmu yang berkaitan.

URL: <http://gcmd.gsfc.nasa.gov>

URL: <http://www.ecology.com>

URL: http://www.pemanasan_global.net/

URL: <http://www.biospherics.org>

URL: <http://www.globalchange.org>

URL: <http://www.greenpeace.org>

URL: <http://www.buanakatulistiwa.or.id/>

6. Situs-situs yang berkaitan dengan sejarah uang, mata uang lokal, dan sistem keuangan.

URL: <http://www.ex.ac.uk~RDavies/arian/llyfr.html>

URL: <http://www.geog.le.ac.uk/ijccr>

- URL: <http://www.ic.org/market.money>
 URL: <http://www.globalideasbank.org/money.html>
 URL: <http://www.transaction.net/money/community/index.html>
7. Informasi bisnis dan keuangan terkini.
 URL: <http://www.sikasyik.com/index/finance>
 8. Informasi keuangan, indeks saham, stok indeks, portofolio, dan lain-lain, termasuk laporan dalam bentuk grafik.
 URL: <http://www.e-bursa.com/>
 9. Majalah khusus yang mengulas permasalahan bisnis, ekonomi, keuangan di Indonesia.
 URL: <http://www.kapital.co.id/>
 10. Artikel pasar modal
 URL: <http://come.to/pasarmodal>
 11. Situs organisasi nonpemerintah yang mengemukakan pemikiran-pemikiran alternatif dalam pengelolaan sumber daya alam yang berbasis pada masyarakat adat dan masyarakat lokal.
 URL: <http://www.latin.or.id/>
 12. MATERI POKOK GEOGRAFI. Bahan belajar untuk sekolah umum serta untuk mendapatkan informasi **geografi** secara cepat, tepat, dan akurat
 URL: <http://e-dukasi.net/materi.php>
 13. Situs **Geografi** Populer Indonesia oleh Buana Katulistiwa (Lembaga Aplikasi **Geografi** Indonesia).
 URL: <http://www.geografiana.com/>
 14. Ekspedisi Geografi Indonesia edisi tahun 2005 dan 2006.
 URL: <http://www.bakosurtanal.go.id/>
 15. Jurnal geografi dan lingkungan
 URL: <http://library.ums.ac.id/>
 16. Deskripsi geografi serta tulisan dan penjelasan mengenai geografi Indonesia
 URL: <http://www.lemhanas.go.id/index.php>
 17. Geografi dan sejarah. Geografi umum dan sejarah umum, geografi umum perjalanan, biografi umum, silsilah dan sejarah dunia purba.
 URL: <http://cyberedu.indosatm2.com/simu.portal/library/>
 18. Bersamaan dengan pembaruan praktik-praktik berkoperasi, akan lahir dan berkembang ilmu **koperasi**, yang merupakan “ilmu **ekonomi** baru” di Indonesia.
 URL: <http://pusat.fisika.lipi.go.id/koperasi/koperasi.cgi>
 19. Halaman web dari Universitas Negeri Yogyakarta yang mengupas masalah ekonomi koperasi.
 URL: <http://elearning.uny.ac.id/course/info.php>
 20. Data buku **ekonomi koperasi** yang ada di perpustakaan LAPENKOP Nasional. ... Data Buku **Ekonomi Koperasi** Per April 2005.doc
 URL: <http://pustaka.lapenkop.coop/index.php>

21. Situs resmi Kementerian KUKM
URL: <http://www.depkop.go.id/index.php>
22. Situs yang berisi pandangan Islam tentang ekonomi.
URL: <http://www.dakwatuna.com/index.php/fiqh-islam/ekonomi-syariah/2007/hukum-koperasi/>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Bahasa Inggris

1. Situs yang berhubungan dengan pembelajaran **bahasa Inggris**. Ditujukan untuk semua tingkatan... Belajar **bahasa Inggris** dengan cara mudah dan menyenangkan.
URL: <http://www.ict4pr.org/sections/resources/links/fun-with-english>
2. MODUL ONLINE » **BAHASA INGGRIS**. Bahan Belajar Untuk Sekolah Terbuka. Data Modul *Online Bahasa Inggris* Kosong. © e-dukasi.net 2004.
URL: <http://e-dukasi.net/modul.php>
3. Konsultasi belajar bahasa Inggris secara *Online*.
URL: <http://kbs.jogja.go.id/>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Seni Budaya

1. Hal-hal yang berkaitan dengan teori warna, dampak psikis dan fisik warna, kronologis warna, persepsi warna, dan sebagainya.
URL: <http://www.fadu.uba.ar/sicyl/color>
URL: <http://www.colomatters.com>
URL: <http://www.insteam.com>
URL: <http://www.bway.net>
2. **Galeri Tonggak**, halaman web yang berisi tentang riwayat hidup para pelukis Indonesia sejak zaman Belanda hingga masa sekarang.
URL: <http://www.bienalejakarta.com>
3. Halaman web yang berisi tentang artikel-artikel desain web serta hal-hal yang berkaitan dengannya.
URL: http://www.curang.com/desain_grafis.html/
4. Hal-hal yang berkaitan dengan perkembangan batik, sejarah batik, dan beberapa contoh motif batik.
URL: <http://batikindonesia.info/wp-content/>
5. Situs yang berisi tentang hal yang berkaitan dengan seni rupa modern Indonesia.
URL: <http://www.perupa.com>
6. **American Artists** - Top Illustrators in the World, kumpulan ilustrator terkemuka di Amerika Serikat
URL: <http://www.aareps.com/>
7. **Children's Illustrators**, situs yang berisi biodata tentang ilustrator anak-anak dunia serta contoh-contoh karyanya.
URL: <http://www.childrensillustrators.com/>

8. **TheIspot** – situs yang berisi 1.100 ilustrator yang berasal dari 16 negara di dunia.
URL: <http://www.thelspot.com/>
9. **CartoonStock comprehensive database of cartoon illustrations and illustrators**, halaman web yang berisi database gambar-gambar ilustrasi, kartun, beserta para ilustratornya.
URL: <http://www.cartoonstock.com/>
10. **Illustration Mundo - A searchable database of illustrators**, mesin pencari khusus untuk menemukan database ilustrator dan gambar-gambar ilustrasi serta gambar kartun.
URL: <http://www.illustrationmundo.com/>
11. **ICONIC - “The Illustration Podcast”**, situs yang berisi gambar-gambar ikon serta *thumbnail* lucu dari tokoh-tokoh kartun dunia.
URL: <http://www.theartofenik.com/iconic/>
12. **Fortune City**, halaman web yang memuat artikel-artikel tentang seni rupa modern serta berbagai koleksi fotografi pementasan seni teater, tari, serta hal-hal lain yang menarik.
URL: <http://www.fortunecity.com/>
13. Situs yang berkaitan dengan seni visual dan seni lukis modern.
URL: <http://www.artistcall.com>
URL: <http://www.artlex.com>
URL: <http://www.imagesites.com>
URL: <http://www.paintersstudio.com>
14. Situs yang berisi lagu-lagu Indonesia, dapat di-*print-out*.
URL: <http://tembang.indosat.net.id/>
URL: <http://www.fortunecity.com/tinpan/mccartney/107>
15. Homepage musik Jazz Indonesia, termasuk perkembangan musik Jazz di Indonesia dan di luar negeri serta album terbaru dari para musisi Jazz.
URL: <http://www.vision.net.id/horizon>
16. Kerajinan dari Indonesia, seperti tenun ikat (*weaving*) Pekalongan, kerajinan kayu Jawa Kuno, kerajinan kayu Asmat, dan pigura
URL: <http://www.magiscraft.8m.com/>
17. Situs yang memuat informasi mengenai kota Yogyakarta, keraton Kartasura, Borobudur, Prambanan, serta situs-situs kepurbakalaan lain.
URL: <http://www.jogja.com/>
18. Situs yang menyajikan seni dan kerajinan tradisional Indonesia.
URL: <http://www.indocraft.com/>
19. Situs organisasi nonpemerintah yang mengemukakan pemikiran-pemikiran alternatif dalam pengelolaan sumber daya alam yang berbasis pada masyarakat adat dan masyarakat lokal.
URL: <http://www.latin.or.id/>

20. Situs mengenai gamelan (Surakarta, Yogyakarta, Cirebon), tembang Sunda, kecapi suling, dan lain-lain.
URL: <http://www.xs4all.nl/~gjvo/gamelan>
21. Eksplorasi kerajinan dan seni Bali
URL: <http://baliwww.com/baf98/index.htm>
22. Forum fotografi *Online* Indonesia yang meliputi: link fotografi Indonesia, koleksi foto, kliping artikel fotografi, forum diskusi fotografi, serta jual beli peralatan fotografi.
URL: <http://ffo.elga.net.id/>
23. Pusat seni dan kebudayaan Jawa Tengah dan Yogyakarta
URL: <http://www.joglosemar.co.id/>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Keterampilan

1. Kerajinan Tangan (*craft*)
URL: <http://www.inmotion-pcs.com/amass/theboss/artsn.htm>
URL: <http://www.familyfun.com/filters/mainindex/craft.htm>
URL: <http://www.net5000.com/crafts>
2. Koleksi Boneka
URL: <http://www.auntie.com>
URL: <http://www.dollraves.com>
URL: <http://www.scican.net/~sdecker/dolls.html>
3. Layang-layang
URL: <http://www.dragenet.dk/kitering>
URL: <http://www.kitelife.com>
4. Fotografi
URL: <http://www.thenocturnes.com>
URL: <http://www.butaman.re.jp/~divad>
URL: <http://www.pages.ssnet.com/glg/camera.html>
URL: <http://www.lasamerica.com>
5. Keramik
URL: <http://www.art.sdsu.edu/ceramicsweb/>
URL: <http://www.geocities.com.paris/3343>
URL: <http://www.potters.org>
URL: <http://www.studiopottery.com>

Produk-produk industri kecil dan kerajinan daerah Sulawesi Selatan

URL: <http://www.geocities.com/pentagon/2546>

Situs yang berkaitan dengan Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi

1. Belajar komputer, internet, dan teknologi lainnya (multi media) untuk sekolah dan pendidikan umum.
URL: <http://kitb.net/>
2. Halaman teknologi berupa bagian dari Pendidikan *Network* yang memiliki berbagai *link* teknologi. Berguna bagi para siswa dan guru yang memiliki perhatian dalam bidang teknologi.
URL: <http://www.seameo.net/pendidikan/technology/>
3. *Web page* berisi pengetahuan populer tentang teknologi informasi dan komunikasi yang mengupas berbagai permasalahan *software*, *hardware*, serta sistem jaringan.
URL: <http://www.ilmokomputer.com/>
4. Halaman web berisi pembahasan teknologi yang berkaitan dengan penggunaan komputer.
URL: <http://www.aitb.com/news/>
5. *Web page online* yang berkaitan dengan komputer, *software*, *hardware*, serta hal-hal lainnya.
URL: <http://www.elektroindonesia.com/elektro/komput6.html>
6. *Web page online* yang berisi artikel tentang komputer, pengujian *software* dan *hardware*, *games PC*, dan sebagainya.
URL: <http://www.infokomputer.com/arsip/>
7. *Web page* yang berisi berita, ulasan, serta hal-hal yang berkaitan dengan Linux.
URL: <http://linux.jakarta.org/>
8. *Website* yang berisi strategi pencarian informasi melalui internet, perbandingan *search engine* serta tool-tool yang sedang populer.
URL: <http://www.pencarian~informasi.or.id/>

Kamus dan Ensiklopedi

1. Wikipedia Indonesia, ensiklopedi bebas berbahasa Indonesia.
URL: <http://id.wikipedia.org/wiki/>
2. Ensiklopedi yang berisi tokoh-tokoh penting di Indonesia, mulai dari artis sinetron, penyanyi, pelawak, selebriti, para menteri, tokoh-tokoh terkemuka, budayawan, seniman, pelukis, ilmuwan, politisi, dan sebagainya.
URL: <http://www.tokohindonesia.com/>

Organisasi

1. Grup Fisikawan Teoritik Indonesia
URL: <http://www.gfti.org>
2. LSM Yayasan Lembaga Konsumen Indonesia
URL: <http://www.ylki.org/>

3. Gerakan Pramuka
URL: <http://pramuka.org/>
4. *Homepage* yang berisi informasi untuk semua siswa SLTP dan SLTA serta guru-guru dapat menggunakan internet dan saling berkomunikasi.
URL: <http://sm-indo.net/>
5. Pendidikan gender dan seksual yang memberikan informasi lengkap mengenai HIV, AIDS, STD-*prevention and care*, serta *transition concerns*
URL: <http://www.tching.bigstep.com/>
6. Usaha pelestarian kesusastraan dan ilmu pengetahuan kuno dari Bali yang ditulis pada daun lontar ke dalam media elektronik.
URL: <http://www.geocities.com/lontar2000>
7. *Homepage* untuk siswa-siswa SMP dan MTs di seluruh Indonesia
URL: <http://sltp-indo.net/>

Lembaga Pemerintah dan Pemerintahan

1. Departemen Pendidikan Nasional
URL: <http://www.depdiknas.go.id/>
2. Departemen Dalam Negeri
URL: <http://www.depdagri.go.id/>
3. Departemen Luar Negeri
URL: <http://deplu.go.id/>
4. Departemen Keuangan
URL: <http://www.depkeu.go.id/>
5. Departemen Perindustrian dan Perdagangan
URL: <http://www.dprin.go.id/>
6. Departemen Penerangan
URL: <http://www.pinri.deppen.go.id/>
7. Departemen Pertambangan dan Energi
URL: <http://www.setjen.dpe.go.id/>
8. Departemen Kesehatan
URL: <http://www.depkes.go.id/>
9. Departemen Kehutanan (Informasi *Online*)
URL: <http://mofrinet.cbn.net.id/>
10. Departemen Pertahanan dan Keamanan
URL: <http://www.abri.mil.id/>
11. Departemen Perhubungan
URL: <http://www.dephub.go.id/>
12. Departemen Agama
URL: <http://www.depag.go.id/>

13. Departemen Transmigrasi dan Perambah Hutan
URL: <http://www.deptrans.go.id/>
14. Menteri Negara Urusan Pangan dan Hortikultura
URL: <http://www.menpangan.go.id/>
15. Badan Tenaga Atom Nasional (BATAN), lembaga pemerintah nondepartemen yang bergerak dalam bidang penelitian dan pengembangan tenaga atom di Indonesia untuk keperluan perdamaian dan kemanusiaan.
URL: <http://www.batan.go.id/>
16. Homepage Tentara Nasional Indonesia – Angkatan Darat
URL: <http://www.tni-ad.abri.mil.id/>
17. Bank Indonesia (Indonesian Central Bank)
URL: <http://www.bi.go.id/>
18. Kantor Menteri Negara Pangan dan Hortikultura Republik Indonesia
URL: <http://www.menpangan.go.id/>
19. Kejaksaan Agung Republik Indonesia
URL: <http://www.kejaksaan.go.id/>
20. Perusahaan Listrik Negara
URL: <http://www.pln.co.id/>
21. Badan Urusan Logistik (BULOG)
URL: <http://www.bulog.go.id>
22. Majelis Permusyawaratan Rakyat Republik Indonesia
URL: <http://mpr.wasantara.net.id/>
23. Homepage Bappenas
URL: <http://www.bappenas.go.id/>
24. Homepage Subdit Medika, Direktorat Pengkajian Ilmu Kehidupan, Deputi Bidang Pengkajian Ilmu dasar dan Terapan, BPP Teknologi, berisi informasi data dan kajian seputar teknologi farmasi dan kesehatan dalam ruang lingkup Subdit Medika.
URL: <http://medlife.pidt.bppt.go.id/>
25. Direktorat Jenderal Bea dan Cukai Republik Indonesia
URL: <http://www.beacukai.go.id/>
26. Jaringan sistem informasi kependudukan dan keluarga Indonesia
URL: <http://www.bkkbn.go.id/>

Surat Kabar, Majalah, Tabloid Online

Beberapa situs media surat kabar, majalah, tabloid, serta *broadcast* (stasiun tv) yang *online*:

1. URL: <http://www.satumed.com>
2. URL: <http://www.satuwanita.com>
3. URL: <http://www.beritabisnis.com>
4. URL: <http://www.kompas.com>

5. URL: <http://www.pikiranrakyat.com>
6. URL: <http://www.berpolitik>
7. URL: <http://www.detik.com>
8. URL: <http://www.astaga.com>
9. URL: <http://www.satunet.com>
10. URL: <http://www.mediaindonesia.com>
11. URL: <http://www.lintasbisnis.com>
12. URL: <http://www.natnit.net>
13. URL: <http://www.waspada.co.id/>
14. URL: <http://www.indocampus.com>
15. URL: <http://www.infokita.com>
16. URL: <http://www.metrotv.com>
17. URL: <http://www.jaknews.com>
18. URL: <http://www.sctv.co.id/>
19. URL: <http://www.indosiar.com/>
20. URL: <http://www.rcti.co.id/channel/news/>
21. URL: <http://www.indokini.com/>
22. URL: <http://www.tpi.co.id/>
23. URL: <http://www.indonesiatoday.com/>
24. URL: <http://www.kapital.co.id/>
25. URL: <http://www.bolanews.com/>
26. URL: <http://www.sepakbola.net/>
27. URL: <http://www.go.co.id/>
28. URL: <http://warungbola.com/>
29. URL: <http://www.sepakbola.or.id/>
30. URL: <http://jaknet.com/x.kabarkabari/>
31. URL: <http://www.celoteh.com/> (majalah khusus anak muda Indonesia)
32. URL: <http://www.swa.co.id/> (majalah bisnis Swasembada)
33. URL: <http://www.hanyawanita.com/> (majalah khusus wanita)

Serta sejumlah media *online* lainnya yang dapat diakses secara penuh setiap saat selama 24 jam sehari dengan berita-berita terpilih dan di-*update* setiap hari, setiap minggu, atau setiap bulan.

Aneka Ragam

Situs yang menyediakan skrip (*script*) untuk keperluan membuat *slide show*

URL: <http://www.24fun.com>

Pelayanan mesin pencari

URL: <http://www.atomz.com>

Layanan *tastcounter* gratis

URL: <http://www.bcentral.com>

Layanan *Web hosting* Indonesia (bayar)
URL: <http://www.biz.net.id/>
URL: <http://www.cakraweb.id/>
Layanan *e-commerce*
URL: <http://www.bizfinity.com>
Layanan *polling* gratis
URL: <http://www.createapoll.com>
Daftar ratusan *Web ring* di seluruh dunia
URL: <http://www.dir.webring.yahoo.com/join>
Download software format halaman Web, CCS
URL: <http://find.pcworld.com/11680>
Download file
URL: <http://find.pcworld.com/11681>
Daftar pertukaran *banner*.
URL: <http://find.pcworld.com/11700>
Download software flowchart, Smartdraw
URL: <http://find.pcworld.com/12220>
Download software penyunting dokumen
URL: <http://find.pcworld.com/12220>
Download software penyunting dokumen
URL: <http://find.pcworld.com/12221>
Hosting gratis yang sangat populer
URL: <http://geocities.yahoo.com>
Layanan domain murah
URL: <http://home.verio.com>
Skrip CGI gratis
URL: <http://www.hostedscripts.com>
Situs-situs yang berisi layanan *Web hosting* mancanegara (bayar)
URL: <http://www.hostpro.com>
URL: <http://www.tophosts.com>
URL: <http://www.webhostdir.com>
URL: <http://www.iasa-internet.net>
Daftar *Web hosting* gratis untuk bisnis
URL: <http://www.hypermart.net/index.gsp>
Layanan *Web hosting* Indonesia (bayar)
URL: <http://www.indosite.com>
Situs yang menyediakan skrip gratis
URL: <http://www.javascripts.com>
URL: <http://www.devshed.com>
URL: <http://wwwvr.hotcripts.com>

Induk layanan domain

URL: <http://www.networksolutions.com>

Messages board gratis

URL: <http://www.nexwebsites.com>

URL: <http://www.server.com>

Informasi harga layanan domain

URL: <http://www.regselect.com>

Layanan *Web hosting* mancanegara (bayar)

URL: <http://www.simplenet.com>

Layanan *e-commerce*

URL: <http://www.store.yahoo.com>

Daftar top 20 *Web hosting* gratis

URL: <http://www.stormloader.com> toptwenty

Layanan *polling* gratis

URL: <http://www.votations.com>

Produk *IPaq Music Center*

URL: <http://www.compaq.com>

Kensington FlyLight Notebook USB Light

URL: <http://www.kensington.com>

Olympus DM-1 Digital Voice Recorder

URL: <http://www.olympusamerica.com>

Samsung 1300

URL: <http://www.samsungusa.com/wireless>

Sony Vaio PCG-SR33

URL: <http://www.sony.com>

Seiko *ThumBoard*

URL: <http://www.seiko-austin.com>

Situs akademi angkatan taut

URL: <http://www.aal.ac.id>

Informasi seputar olahraga mendaki gunung

URL: <http://http://azimuth.or.id>

Berita tentang tanah Batak

URL: <http://www.batakweb.com>

Penyedia Wan produk dan jasa

URL: <http://www.bursaneka.com>

Berita seputar Bappeda

URL: <http://www.geocities.com/indonesianet>

Gosip selebriti

URL: <http://http://jaknetcom/x.kabarkabari/index2.htm>

Informasi mengenai mobil VW Kodok

URL: <http://www.kodoq.com>

Informasi wisata Laguna Helau

URL: <http://www.lagunahelau.com>

Artikel mengenai Linux

URL: <http://www.nusantaralinux.com>

Berita seputar sepak bola

URL: <http://www.sepak-bola.tv/home/default.sps>

Memperkenalkan seni kepada anak

URL: http://www.arts.ufl.edu/art/rt_room/index.html

Bermain membuat monster

URL: <http://www.goobo.com/monster/monster.html>

Mengenal perpustakaan Kongres Amerika Serikat

URL: <http://http://lcweb.loc.gov/exhibits/treasures>

Profil Galeri Nasional Kanada

URL: <http://http://national.gallery.ca>

Belajar bermain piano

URL: <http://www.pianonanny.com/index.html>

Belajar bersama *Sesame Street*

URL: <http://www.sesameworkshop.org/sesame>

Situs yang berisi permasalahan kesehatan, baik kesehatan badan secara keseluruhan, kesehatan jantung, hipertensi, kesehatan anak-anak dan balita, kesehatan khusus pria, kesehatan khusus wanita, dan sebagainya.

URL: <http://http://anak.i-2.co.id>

URL: <http://www.asiamaya.com/healthnews.htm>

URL: <http://www.balita-Anda.indoglobal.com>

URL: <http://www.depkes.go.id>

URL: <http://www.dnet.net.id/kardio>

URL: <http://www.femaleclinic.org>

URL: <http://www.geocities.com/dokterchandra>

URL: <http://www.geocities.com/infoawetmuda>

URL: <http://www.indokini.com/kesehatan/kesehatan.html>

URL: <http://www.igeq.web.id> kesehatan

URL: <http://www.klinikpria.com>

URL: <http://www.kompas.com/health/consultation>

URL: <http://www.lipoworld.com>

URL: <http://www.nano-healthy.com>

URL: <http://www.pacific.net.id>

URL: <http://www.ridma.or.id>

Situs olahraga yang berisi berita-berita dan artikel tentang berbagai cabang olahraga, baik di dalam maupun luar negeri.

URL: <http://www.athletic-indonesia.org>

URL: <http://www.basketindonesia.com>

URL: <http://www.bolanews.com>

URL: <http://www.chessmania.com>

URL: <http://www.fivb.ch>

URL: <http://www.inatenis.com>

URL: <http://www.intbadfed.org>

URL: <http://www.kebasket.com>

URL: <http://www.olympics.com>

URL: <http://http://perspektif.net/yayuk>

URL: <http://http://ptmunibraw.itgo.com>

URL: <http://www.satusports.com>

URL: <http://www.sepakbola.com>

URL: <http://tangkis.tripod.com>

URL: <http://www.tinju.4t.com>

URL: <http://www.ututadianto.com>

Badan yang mendefinisikan standar jaringan komputer/internet

URL: <http://www.ieee.org>

Perusahaan *software* asal Jerman

URL: <http://www.sap.com>

Konsorsium standar Web

URL: <http://www.w3c.org>

Software untuk *boot server*

URL: <http://www.3com.com>

e-Mall di Indonesia

URL: <http://farm.astaga.com/astagamall/astagamall.cfm>

URL: <http://idlivel.astaga.com/e-mall/>

URL: <http://www.kemana.com>

Kirim *fax* gratis

URL: <http://www.ourfax.com>

URL: http://www.tcp.int-fax_cover_auto.html

URL: <http://www.thisiscyberia/freefax/Coverage.asp>

URL: <http://www.hotcorp.com/fax>

URL: <http://www.gimindonesia.bizland.com/services/fax/fax.htm>

URL: http://www.asiapoint.net/cyber/main_page.html

URL: <http://www.efax.com>

PHP *interpreter*

URL: <http://php.net>

Layanan *hosting* gratis

URL: **<http://www.tripod.com>**

Situs yang berisi definisi dan istilah-istilah komputer

URL: **<http://www.whatis.com>**

URL: **<http://www.webopedia.com>**

Situs anti kemapanan serta hal-hal lain yang berkaitan dengan status quo.

URL: **<http://www.adbusters.org/home>**

Situs yang mengupas permasalahan gambar kartun 3D

URL: **<http://www.dotcomix.com>**

Situs khusus bagi orang-orang yang membenci badut

URL: **<http://www.ihateclown.com>**

Tip untuk memberi saran via *e-mail*

URL: **<http://www.justatip.com>**

Bagasi yang hilang

URL: **<http://www.unclaimedbaggage.com>**

B. Kunci Jawaban

Bab 1

I. Pilihan Ganda

- | | |
|------|-------|
| 1. a | 6. d |
| 2. d | 7. a |
| 3. d | 8. c |
| 4. a | 9. d |
| 5. c | 10. d |

II. Uraian

1. Internet adalah sekumpulan jaringan komputer yang dapat berkomunikasi sehingga terhubung dengan berbagai macam situs di antaranya situs pendidikan, situs pemerintah, situs komersial, situs organisasi, dan situs perorangan
2. Internet pertama kali dikembangkan pada tahun 1969 oleh ARPANET dengan tujuan untuk menghindari pemusatan informasi yang dikhawatirkan akan hancur saat perang. Pada tahun 1980-an, ARPANET terpecah menjadi ARPANET dan MILNET, tetapi keduanya saling terhubung sehingga interkoneksi tersebut disebut internet.
3. Negara Cina
4.
 - 1) mempermudah pekerjaan
 - 2) mempermudah berkirim surat
 - 3) mempermudah pencarian informasi
 - 4) mempermudah proses transaksi
5. Internet mulai masuk ke Indonesia pada tahun 1994. Pada awalnya, penggunaan internet hanya digunakan untuk kalangan-kalangan tertentu saja. Akan tetapi, seiring perkembangan zaman, kini internet sudah memasuki seluruh belahan kehidupan yang ada di Indonesia. Dalam artian, perkembangan internet di Indonesia cukup pesat.

BAB 2

I. Pilihan ganda

- | | |
|------|------|
| 1. d | 6. c |
| 2. a | 7. a |
| 3. c | 8. b |
| 4. d | 9. d |
| 5. c | 10. |

II. Uraian

1. Jaringan komputer adalah kumpulan komputer dan beberapa perangkat keras yang terhubung dalam satu kesatuan.
2.
 - 1) mempermudah untuk saling berkirim data dan informasi
 - 2) dapat menggunakan satu fasilitas secara bersama-sama sehingga lebih efisien
3. Protokol adalah sekumpulan aturan yang dapat mendefinisikan beberapa fungsi, seperti membuat hubungan, mengirim pesan, data dan informasi, serta memecahkan berbagai masalah khusus supaya komunikasi dapat berlangsung dengan lancar
4. Topologi bus, topologi ring, dan topologi star
5. LAN merupakan jaringan kecil seperti suatu ruangan, gedung, atau kampus yang mencakup beberapa kilometer saja.

BAB 3

I. Pilihan ganda

- | | |
|------|-------|
| 1. a | 6. b |
| 2. d | 7. a |
| 3. d | 8. b |
| 4. a | 9. a |
| 5. c | 10. a |

II. Uraian

1. Keyboard, mouse, dan modem
2. Monitor dan printer
3. Karena modem merupakan alat yang berfungsi untuk menghubungkan komputer dengan internet
4. Telepon kabel dan telepon seluler
5. Flash disk dan Harddisk

BAB 4

I. Pilihan ganda

- | | |
|------|-------|
| 1. a | 6. b |
| 2. d | 7. a |
| 3. d | 8. b |
| 4. a | 9. a |
| 5. c | 10. a |

II. Uraian

1. ISP merupakan gerbang yang menghubungkan kita dengan internet. Contoh ISP di Indonesia yaitu RADnet, Wasantara Net, Centrinnet, TelkomNet Instan, dan INDOSATnet
2. Hal-hal yang menjadi pertimbangan untuk menentukan ISP yaitu:
 - a. kinerja jaringan
 - b. kecepatan akses
 - c. fasilitas dan pelayanan
3. Cara mempercepat internet yaitu:
 - a. menyetting browser internet
 - b. menggunakan open DNS
 - c. menggunakan Google Web Accelerator
4. Cara melakukannya, yaitu:
 - a. klik Start, lalu All Program, Accessories, Communication, lalu klik New Connection Wizard
 - b. klik tombol *Next*
 - c. tentukan pilihan jenis hubungan *Connect to the Internet*, lalu klik tombol *Next*.
 - d. pada kotak dialog internet connection pilih connect using a dial up modem, lalu klik next
 - e. ketik Telkomnet Instan pada ISP Name pada Connection Name
5. Ukuran yang biasa dipakai ialah Kbps (Kilobits per second)

BAB 5

I. Pilihan ganda

- | | |
|------|-------|
| 1. a | 9. d |
| 2. c | 10. b |
| 3. d | 11. a |
| 4. c | 12. a |
| 5. d | 13. d |
| 6. d | 14. c |
| 7. a | 15. c |
| 8. b | |

II. Uraian

1. Layanan internet di antaranya yaitu WWW (World Wide Web), e-mail, chatting, search engine, blog, telnet, internet telephony, BBS, USENET, FTP, dan Internet Fax
3. Web adalah pelayanan yang menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain

LATIHAN SEMESTER GANJIL

I. Pilihan ganda

- | | | |
|-------|-------|-------|
| 1. c | 11. c | 21. c |
| 2. d | 12. d | 22. d |
| 3. d | 13. c | 23. a |
| 4. b | 14. c | 24. d |
| 5. b | 15. b | 25. d |
| 6. d | 16. c | 26. d |
| 7. a | 17. | 27. b |
| 8. a | 18. b | 28. d |
| 9. c | 19. d | 29. a |
| 10. c | 20. b | 30. b |

II. Uraian

1. 1) WWW atau Web; berfungsi untuk menyajikan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain
2) E-mail; berfungsi untuk mengirimkan surat
3) Chatting; berfungsi selain untuk mengirimkan surat, juga kita dapat berkomunikasi atau ngobrol langsung dengan siapa saja dalam waktu bersamaan
3. Kecepatan akses internet ditentukan oleh:
 - a. kinerja dan kecepatan akses ISP
 - b. Browser komputer
 - c. Hardware komputer
5. Perangkat keras untuk mengakses internet yaitu CPU, memory, mouse, modem, saluran telepon, hard disk, printer, dan monitor.

BAB 6

A. Pilihan Ganda

- | | | |
|------|-------|---------------|
| 1. d | 6. c | 11. c |
| 2. a | 7. d | 12. d |
| 3. b | 8. c | 13. Favorites |
| 4. d | 9. d | 14. b |
| 5. b | 10. a | 15. c |

B. Uraian

1. Browser merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menelusuri informasi di internet.
Browsing merupakan aktivitas melakukan penelusuran atau penjelajahan situs-situs web di internet.

3. Caranya ialah buka dulu aplikasi Internet Explorer. Jika kamu sudah mengetahui alamat situs web-nya maka kamu tinggal menuliskan alamatnya di kotak address, lalu klik tombol Go atau tekan Enter. Akan tetapi, jika kamu tidak mengetahui alamat situs web-nya maka kamu masuk dulu ke mesin pencari, misalnya Google, kemudian pilih menu Web. Setelah itu, masukkan kata yang ingin Anda cari di kotak yang telah tersedia, lalu klik Go atau tekan Enter. Selanjutnya, kamu tinggal memilih situs yang akan kamu kunjungi.
5. Fasilitas Favorites berfungsi untuk menyimpan alamat situs-situs yang kamu sukai sehingga dapat membuka web secara offline.
7. Karena, tanpa mengetahui situsnya maka kita tidak dapat mengunjungi situs tersebut. Hal ini terjadi karena setiap situs akan memiliki alamat tersendiri sehingga tidak bercampur dengan situs-situs yang lain.
9. Buku dahulu situs web yang kamu kehendaki. Kemudian klik menu Favorites, lalu klik Add to Favorites. Ketikkan nama situs yang kamu inginkan pada kotak Name, lalu klik OK.

Bab 7

A. Pilihan Ganda

- | | | |
|------|------|-------|
| 1. d | 5. b | 9. d |
| 2. b | 6. b | 10. c |
| 3. c | 7. a | |
| 4. d | 8. a | |

B. Uraian

1. Google, Altavista, Yahoo, Excite, dan Lycos.
3. Pertama, masuk dahulu ke mesin pencari yang ingin kamu gunakan. Kemudian ketikkan kata kunci pada kotak Search, lalu ketik tombol Search, maka akan ditampilkan daftar Link. Pilihlah salah satu link yang ingin kamu buka.
5. Buka halaman web yang akan disimpan, lalu klik menu File. Kemudian Save As. Pada kotak Save In, kamu pilih drive dan folder yang akan digunakan. Lalu, ketikkan nama file sesuai keinginan pada File Name. Pada daftar pilihan Save As Type pilih format penyimpanan file. Selanjutnya, klik tombol Save.

Bab 8

A. Pilihan Ganda

- | | |
|------|-------|
| 1. c | 6. b |
| 2. d | 7. d |
| 3. b | 8. a |
| 4. d | 9. d |
| 5. d | 10. c |

B. Uraian

1. Yahoo, Hotmail, Plasa, dan Lycos.
3. E-mail merupakan salah satu layanan di internet untuk berkomunikasi, mengirim pesan, berita atau data berupa file sebagai lampiran tanpa menggunakan kertas.
5. Agar alamat e-mail kita tidak mudah dibuka oleh orang lain yang nantinya dapat membaca surat-surat yang kamu terima.
9. Karena huruf kapital menggambarkan kondisi sedang marah.

Soal-soal Semester Ganjil

A. Pilihan Ganda

- | | | | | | |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. d | 6. d | 11. d | 16. c | 21. c | 26. d |
| 2. b | 7. c | 12. b | 17. c | 22. b | 27. b |
| 3. a | 8. c | 13. d | 18. d | 23. d | 28. a |
| 4. d | 9. a | 14. a | 19. d | 24. c | 29. a |
| 5. a | 10. b | 15. a | 20. d | 25. d | 30. a |

B. Uraian

1. Surfing adalah aktivitas melakukan penelusuran atau penjelajahan situs-situs web di internet.
3. Password berfungsi agar e-mail kita tidak dapat dibuka oleh orang lain.
5. Dengan mesin pencari maka kita dapat mencari informasi di suatu situs web, meskipun kita tidak mengetahui alamat situs web tersebut.
7. Fasilitas History berfungsi untuk mengetahui alamat-alamat situs yang pernah dikunjungi.



TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

SMP/MTs

Untuk Kelas IX

Sebagai generasi penerus, sebaiknya kamu tidak gagap teknologi atau yang disebut 'gaptek'. Caranya adalah dengan mempelajari seluk beluk setiap perkembangan teknologi. Seperti saat ini, para pengguna internet sudah begitu banyak. Hal ini dapat dilihat dari menjamurnya warung-warung internet dan promosi besar-besaran *provider* internet. Jadi, apabila kamu tidak menggunakan kesempatan untuk menjelajah dunia dengan akses cepat lewat internet maka akan merugi.

Dengan mempelajari buku ini, kamu akan mengetahui bagaimana mengakses internet dengan mudah. Buku ini menyampaikan materi-materi yang akan banyak membantu kamu, misalnya pengenalan internet, sistem mengakses internet, dan layanan dalam internet.

ISBN 978-979-095-173-0 (no. jilid lengkap)

ISBN 978-979-095-208-9 (jil. 3e)

Buku teks pelajaran ini telah dinilai oleh Badan Standar Nasional Pendidikan (BSNP) dan telah ditetapkan sebagai buku teks pelajaran yang memenuhi syarat kelayakan untuk digunakan dalam proses pembelajaran melalui **Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 49 Tahun 2009, tanggal 12 Agustus 2009.**

Harga Eceran Tertinggi (HET) *Rp10.743,00

Diunduh dari BSE.Mahoni.com